

2 0 0 8 – 2 0 0 9

RECURSOS DEL PROGRAMA CUB SCOUT

Su Guía Para un Exitoso Programa Para el Den y el Pack

Recursos del Programa Cub Scout para 2008–2009 ha sido recopilado y creado por voluntarios que tienen muchos años de experiencia trabajando con dens y packs. Utilice estas sugerencias para el programa como recurso y guía para ayudarse a planificar el mejor programa posible para sus Cub Scouts.

Índice

Cómo Utilizar *Recursos del Programa Cub Scout*

Consejos Para las Juntas del Den y del Pack

Encarte de la Planificación del Programa (sección desprendible en el centro del folleto)

Tabla de Planificación del Programa del Pack

Temas Mensuales Cub Scout para 2009–2010

Literatura y Recursos Cub Scout

Socios del Programa Cub Scout

Temas Mensuales

Septiembre 2008—Nuevos Compañeros

Octubre 2008—Aventuras con Libros

Noviembre 2008—Semillas de Bondad

Diciembre 2008—Luces Festivas

Enero 2009—Juegos Rompecabezas

Febrero 2009—ABCs Americanas

Marzo 2009—Cuando Crezca

Abril 2009—Pack Jurásico

Mayo 2009—Deja Sólo Huellas

Junio 2009—Vámonos de Campamento

Julio 2009—Todo Deportes

Agosto 2009—Diversión Bajo el Sol

Materiales de Apoyo Temáticos de la División de Suministros de BSA

¿Tiene alguna idea que le gustaría compartir con otros Cub Scouters? Quizás su den Cub Scout ha escrito una representación o canción original. Quizás su comité del pack planificó una ceremonia de avance memorable. ¿Le gustaría compartir un Minuto del Cubmaster que conmovió a los niños de su unidad? Envíe sus ideas a los voluntarios del grupo de trabajo de Recursos del Programa Cub Scout. ¡Quizás el próximo año las vea impresas!

Cub Scout Program Helps Task Force

Cub Scout Division, S208

Boy Scouts of America

P. O. Box 152089

Irving, TX 75015-2089

Cómo Utilizar Recursos del Programa Cub Scout

Recursos del Programa Cub Scout tiene todo lo que un líder necesita para empezar, ya sea para planificar una junta del den o una junta del pack. Encontrará para cada mes:

- Una agenda y planes para la junta mensual del pack
- Planes para la junta mensual de los líderes del pack
- Cuatro semanas de planes para las juntas de Tiger Cubs
- Cuatro semanas de planes para las juntas del den para Wolf Cub Scouts
- Cuatro semanas de planes para las juntas del den para Bear Cub Scouts

Estos planes giran alrededor de un tema recomendado, utilizado por packs de Cub Scouts alrededor del país. Estos planes destacan logros y electivas que pueden empezarse y/o completarse durante la junta del den. También se identifican logros y electivas adicionales para que los niños las terminen en casa con sus familias. También encontrará referencias a programas de profundización Cub Scout tales como el Cub Scout Academics y Sports Program (Programa Académico y Deportivo Cub Scout) y el BSA Family Program (Programa Familiar BSA).

Planes Para el Pack

Cada mes se proveen ideas relacionadas con el tema para ayudar a que la junta del pack sea un evento que todos los padres, Cub Scouts y familiares disfrutarán. Se proporcionan pautas para crear el programa para ayudar a la junta de los líderes del pack organizar eficientemente la junta mensual del pack. El ejemplo de agenda para la junta del pack incluye juegos, canciones, ovaciones y ceremonias de reconocimiento que los Cub Scouts disfrutarán.

El Rincón del Cubmaster (Cubmaster Corner) se presenta cada mes para compartir con los Cubmasters un tema o idea que se relaciona especialmente con su importante posición dentro del pack.

Planes Para el Den

Se proveen planes de actividades para las juntas semanales del den Tiger Cub, Wolf Cub Scout y Bear Cub Scout para cada mes del año. Tome en cuenta que las actividades sugeridas para cada una de estas áreas del programa de Cub Scouting están diseñadas para ser apropiadas según la edad. En las juntas mensuales del pack, los niños tendrán una oportunidad de demostrar sus habilidades o hacer una actividad que aprendieron durante el mes.

En *Webelos Leader Guide (Guía Para Líderes Webelos)* (No. 33853) encontrará planes y actividades para juntas similares para Webelos Scouts.

PROPÓSITOS DE CUB SCOUTING

Las actividades que se encuentran en *Recursos del Programa Cub Scout* están diseñadas para respaldar los propósitos de Cub Scouting. Son seleccionadas para ayudar a promover los objetivos generales de Scouting para desarrollar el carácter del niño, entrenarlo en formación cívica y alentarle en ser mejor física, mental y moralmente.

ADAPTACIÓN DE LOS PLANES

Los ejemplos de planes de juntas fomentan que las juntas del den o pack estén llenas de diversión. Los líderes querrán considerar variar el ritmo de las juntas y variar las actividades que se presentan a los niños, al mismo tiempo que se toman en cuenta las muchas oportunidades de aprendizaje que proveerán el cubrir los propósitos.

Los dens y packs con programas diferentes pueden adaptar las ideas de *Recursos del Programa Cub Scout* para que encajen con sus situaciones. Los líderes del pack también pueden cambiar el orden de los temas según sus necesidades. Los packs determinan cuándo usar eventos especiales tales como un *pinewood derby*,

derby espacial o la regata en canales para lluvia. La sesión de planificación anual también asignará meses para proyectos de servicio especial y una revisión de uniforme. El orden de los temas puede ser modificado para sacar provecho de las posibilidades de un evento. Tenga en mente, sin embargo, que es mejor cuando todos los dens en el pack trabajan en el mismo tema. Además, cada tema designado mensualmente está respaldado por las revistas *Boys' Life* y *Scouting* y en las juntas de mesa redonda locales de líderes Cub Scout.

La planificación ayuda a los líderes a lograr el mejor uso de los recursos y los temas. Permite a los líderes buscar ofertas en materiales para manualidades, ensayar las canciones por adelantado y a tener tiempo de construir los proyectos antes de las juntas. La planificación le da al comité del pack tiempo para preparar los accesorios ceremoniales para los reconocimientos de avance y la decoración para lograr un ambiente de acuerdo al tema, así como para coordinar las actividades y materiales para los juegos. Los planes para la junta de los líderes del pack de cada mes destacarán asuntos de interés para ser revisados por los miembros del comité del pack conforme el pack avanza hacia su estatus de unidad de calidad.

A nombre de innumerables Cub Scouts, gracias por el tiempo y energía que usted está dando para hacer una diferencia en la vida de los niños de su unidad.

MOMENTOS ESPECIALES

A lo largo de *Recursos del Programa Cub Scout*, los líderes encontrarán muchas ideas para ayudarles a “capturar el momento” y ligeramente darles a los niños un vistazo de los propósitos más profundos dentro de la diversión de Cub Scouting.

MINUTOS DEL CUBMASTER Y LÍDER DEL DEN

Una junta del den o pack puede clausurarse con un Minuto del Cubmaster o del Líder del Den, que es una historia con duración de un minuto o dos que enfatiza los valores, los ideales de Scouting o el carácter. Este minuto relaciona el tema mensual con los encuentros diarios de la vida del niño en edad de Cub Scout y termina la junta con un momento o reto que provoca o inspira a los niños a pensar más en un asunto o tema en particular.

REFLEXIONES

Reflexionar es un método para los líderes para guiar a los Cubs hacia su propio entendimiento del propósito más profundo de una actividad. Las preguntas abiertas llevan a los niños a hablar de sus pensamientos, sentimientos y acciones acerca de una actividad y sus efectos. Los lineamientos sobre cómo llevar una sesión de reflexión se encuentran en el *Cub Scout Leader How-to Book (Libro de Cómo Hacerlo Para Líderes Cub Scout.)*

ENLACES DEL CARÁCTER

El desarrollo del carácter es una parte de todo lo que hace el Cub Scout. Las discusiones de los Enlaces del Carácter relacionan una actividad, proyecto o evento a uno de los 12 valores fundamentales de Cub Scouting. El enfoque es en el conocimiento, compromiso y práctica. Los lineamientos sobre cómo realizar una discusión de Enlaces del Carácter están en el *Cub Scout Leader Book (Libro Para Líderes Cub Scout.)*

Consejos Para las Juntas del Den y del Pack

JUNTAS DEL DEN

Planifique con antelación sus juntas haciendo énfasis en el flujo de las actividades. Alterne actividades tranquilas y otras más vigorosas. Los niños tienen mucha energía para descargar, así que asegúrese de tener un juego activo o manualidad para ayudar a canalizar parte de esa energía.

Las Reglas del Den y el Código de Conducta. Al principio del año, establezca las normas que el den debe seguir y las consecuencias de romper las mismas. Los niños deben participar en el proceso de toma de decisión. Al ayudar a decidir lo que puede y no puede pasar en el den, los niños tendrán un sentido de responsabilidad hacia la forma en cómo se maneja el den. Sentirán que el den es “de ellos.” Haga que firmen un cartel en donde esté escrito el código de conducta y colóquelo en el lugar de sus juntas. O haga dos copias: una que los niños pueden tener en casa y una que esté visible en el lugar de la junta del den después que tanto el padre como el niño lo hayan firmado.

Las ceremonias son importantes para marcar el inicio y el fin de cada junta. Son también un tiempo para reforzar las metas y objetivos de Scouting y unir a los niños. Conforme los niños terminan logros para sus insignias, ceremonias sencillas durante la junta del den servirán para felicitarlos por sus logros.

Paquetes de Reconocimiento Inmediato (Immediate Recognition Kits). El uso del paquete de reconocimiento inmediato para los Tiger Cubs y Cub Scouts es un método de estimulación en el sendero de avance. Reserve un tiempo en las juntas del den para premiar con cuentas que representen el cumplimiento de los logros. Felicite con mucho entusiasmo a los niños por sus esfuerzos.

Un den doodle es un objeto que los niños usan para lucir sus éxitos y logros. El *Cub Scout Leader How-to Book (Libro de Cómo Hacerlo para Líderes Cub Scout)* tiene muchas ideas para den doodles. Su den de niños puede diseñar y crear su propio den doodle como una actividad en la junta del den al inicio del año. Use el den doodle como un recordatorio visual de las actividades que el den ha completado y compartido.

Golosinas. ¡A los niños les encantan! Déles la oportunidad a cada uno de hablar sobre sus golosinas favoritas con el den. Un cubo o recipiente con golosinas que los niños decoren puede servir como un recordatorio visual para el niño que es responsable de traer las golosinas cada semana. Hablen con la familia sobre alergias a ciertos alimentos y comparta la información con el den si es apropiado.

Álbum de recortes del den. Llene el álbum de recortes con muestras del trabajo artístico que los niños hagan como actividad del den, historias sobre sus aventuras y fotos de los niños tomadas con sus manualidades terminadas. El álbum de recortes del den será un recuerdo memorable exhibido con mucho orgullo ¡en la corte de honor Eagle del niño en unos cuantos años!

JUNTAS DEL PACK

Planifique sus juntas utilizando los esquemas de los planes de junta. Solicite ayuda adicional de un adulto para las actividades y tareas. En el pack, el liderazgo compartido beneficia a todos al tener a otros padres involucrados y al crear oportunidades para los adultos de compartir sus habilidades e intereses con los niños.

Es muy importante planificar la participación del den en las juntas del pack. Cada den debe tener programada con antelación su participación. Es importante que el orden de su contribución sea compartido también: por ejemplo, si un den tiene accesorios para su actividad/evento, el saber cuándo les toca su turno les dará tiempo para estar listos. Coordine todas las representaciones y contribuciones en la junta de líderes del pack para que los eventos se aprueben por anticipado y no se dupliquen.

Ceremonias. Cada niño conseguirá uno o dos avances de rango durante el año del programa. Cada uno de éstos es un momento muy especial y significativo. Haga que estos momentos sean especiales al planear presentaciones para entrega de insignias. También, puede escoger entregar el broche de los padres simbolizando cada rango para reconocer la participación de los padres en el proceso de avance.

Disfraces. La junta del pack es el “gran espectáculo.” Los materiales para los disfraces se pueden obtener fácil y económicamente a través de los recursos de su comité del pack, tiendas locales de ropa de segunda mano y ventas de garaje.

Montar eventos en la junta del pack se suma a la diversión y a los recuerdos. Las familias tomarán muchas fotos de su hijo recibiendo sus premios y reconocimientos. Haga un esfuerzo adicional para arreglar las cosas de manera a que quede un espacio abierto para la foto perfecta del Cubmaster entregando el premio.

Asigne un área permanente en su lugar de juntas para colocar las exposiciones del den. Cuando se hagan las representaciones del den, tenga un plan para la manera en la cual los dens entren y salgan. ¡Esto hace que sea una presentación fluida y todo el mundo queda bien!

Dinamismo. Estos *Recursos del Programa Cub Scout* dan algunas ideas para trucos que generan aplausos. Dispérselos a lo largo de la junta del pack y en medio de las presentaciones del den. Esto da un reconocimiento al den por su contribución y también refuerza el tema mensual.

Reconocimiento para sus voluntarios. El reconocimiento ocasional del liderazgo del pack y la participación de los padres en las actividades será bienvenido por todos. Todo el mundo merece un “gracias,” y los niños orgullosamente verán a los adultos en su vida reconocidos y apreciados.

¡Magníficas oportunidades les aguardan! El nuevo año escolar brinda la posibilidad de conocer nuevos amigos. Este mes el Cub Scout puede invitar a un nuevo amiguito a compartir la diversión y la aventura de Cub Scouting. Este sencillo acto puede influenciar la vida de muchos. Los niños harán nuevas amistades mientras conservan las ya existentes al aprender a compartir y a tratar a sus amiguitos con amabilidad. En las juntas del den, los niños pueden aprender el valor de la amistad, cooperación y respeto mediante juegos y actividades. Este nuevo equipo de compañeros puede desarrollar códigos secretos y escribirse mensajes entre ellos. Aprenderán el apretón de manos y el lema del Cub Scout, que significan que pertenecen a un grupo especial. Los niños pueden practicar el sistema de compañeros conforme vayan a excursiones, trabajen en proyectos, participen en juegos y en deportes. Este es un gran mes para que los niños obtengan los lazos para el cinturón o broche distintivo del Programa Académico y Deportivo Cub Scout conforme trabajan y juegan juntos con un interés compartido por todos.

PLANIFICACIÓN DEL PACK

Un aspecto importante en la junta del pack de este mes es una junta de adultos del pack. Mientras los adultos acuden a esta junta, los Cub Scouts y sus hermanos y hermanas juegan en otra área supervisada para que la junta de los adultos pueda llevarse a cabo.

Designa a los siguientes comités para ayudar con la junta:

- **Comité del Local.** Reserva un local que tenga lugar para la junta de los adultos del pack y también un área grande para realizar juegos.
- **Comité de Decoraciones.** Elabora señalamientos para el estacionamiento y carteles de bienvenida para que las nuevas familias sepan cómo llegar al lugar de juntas.
- **Comité de Bienvenida de la Junta del Pack.** Prepare blank name tags. Asigna saludadores. Prepara etiquetas o tarjetas en blanco para los nombres. Proporciona marcadores y alfileres. Prepara la actividad de reunión Mis Nuevos Compañeros.
- **Comité del Programa.** Determina los juegos que se realizarán y proporciona los materiales necesarios. Se asegura de que todos los premios están listos para ser distribuidos y planifica una ceremonia significativa.
- **Comité de Refrigerios.** Prepara tentempiés. Tiene listos vasitos para servir bebidas.

Algunos de los propósitos de Cub Scouting desarrollados en el tema de este mes incluyen:

- **Relaciones respetuosas.** Los Cub Scouts empiezan a apreciar y a respetar a los niños y a los líderes del den conforme se van conociendo.
- **Servicio amigable.** Los niños descubren que tienen la habilidad de servir a sus compañeros Scouts cuando les dan la bienvenida a los nuevos niños al pack.

Este tema está diseñado para promover el desarrollo del carácter y enfatizar estos valores fundamentales:

- **Cooperación.** Los niños aprenden que cuando los amigos cooperan, se divierten trabajando y jugando juntos.
- **Fe.** Los Cub Scouts tienen la oportunidad de explorar su fe al repetir la Promesa del Cub Scout y trabajar en el avance.

MOMENTO DE INTEGRACIÓN

Este es el tema perfecto para llevar a cabo la integración otoñal del pack. Su concilio le proporcionará capacitación para planificar este evento. Anime a cada Cub Scout a que traiga a un nuevo compañero para que participe en Cub Scouting.

O bien como seguimiento a su integración, lleve a cabo un “Día de Campo con tu Compañero” u otro evento para darle la bienvenida a los miembros nuevos. Todos los niños, incluyendo los nuevos miembros, pueden invitar amigos que no acudieron a su junta de integración. Su sesión de orientación para padres podría realizarse en este momento en vez de la junta del pack. Organicen “juegos de parejas” tales como carretillas o carreras de tres piernas.

Junta del Pack

ANTES DE LA JUNTA

Para esta primera junta del año escolar y primera junta para muchas familias, es importante causar una buena primera impresión. Todos los comités llegan temprano para montar sus secciones del área de junta. El Comité de Decoraciones coloca señalamientos para el estacionamiento y carteles de bienvenida y monta mesas para colocar etiquetas con los nombres para cada exhibición del den y para los refrigerios. El comité del programa monta el área de juegos y cualquier equipo necesario. El comité de refrigerios montará una mesa para servir refrigerios al final de la junta.

REUNIÓN

Los saludadores dan la bienvenida a cada familia conforme vaya llegando. Cada persona escribe su nombre en una tarjeta o etiqueta. Utilicen alfileres para fijar las tarjetas a la ropa. Dirija a los Cub Scouts al área designada para exhibir los proyectos del den. Las exhibiciones del Den podrían incluir fotos de las actividades del año pasado del den y del pack para ayudar a las nuevas familias a anticipar la diversión del año venidero. Dé las instrucciones para la actividad de reunión Mis Nuevos Compañeros (2 SEP).

PARTE PRINCIPAL DE LA JUNTA

Apertura

El Cubmaster dirige la ceremonia El Espíritu de Cub Scouting (3 SEP).

Oración

Un Cub Scout preseleccionado acude al frente y dice la oración Gracias por los Amigos Cub Scout (3 SEP).

Bienvenida y Presentaciones

Cubmaster: “¡Bienvenidos! Estamos listos para un gran nuevo año Scouting. Para ayudarnos a conocernos, vamos a jugar Pass the Handshake (Pasa el apretón de manos)” (ver a continuación) by (2 SEP).

Rompehielos: Pasa el apretón de manos

Haga que las personas sentadas al final de cada fila se presenten y saluden con un apretón de manos a la persona que está sentada junto a ellas. La siguiente persona hace lo mismo con las personas que están junto a ellas. Continuar así toda la fila.

Canción

El líder cancionero del pack trae a todos los que son nuevos en el pack. Canten “Hi, Cub Scout” (*Cancionero Cub Scout*) como canción de bienvenida. Proporcione las palabras en hojas o en un gran cartel que todos puedan leer.

Demostraciones del Den

Invite a los dens a explicar algunos de los códigos secretos en los que trabajaron durante las juntas del den este mes. Otros dens puede hacer representaciones o cantar. Invite a los dens Tiger Cub a compartir acerca de la aventura de su recorrido Ve a Verlo que tuvieron este mes.

Reconocimiento

Tendrá nuevas familias incorporándose a su pack este mes; lleve a cabo una ceremonia de inducción para familias nuevas para darles la bienvenida. Use la ceremonia de introducción para familias nuevas Clave Para Cub Scouting (3 SEP).

Para presentar los premios de avance use la ceremonia de avance La Entrada (03 SEP). O bien, seleccione una ceremonia alterna de *Organizando Ceremonias de Den y de Pack*.

Avisos

Use la entrada preparada para la ceremonia de avance. Haga que el presidente del comité toque fuertemente desde el otro lado de la puerta. El Cubmaster voltea y abre la puerta. El presidente del comité y otros miembros pasan y comparten los planes del pack para las juntas futuras del pack, proyectos de servicio planeados e información. Considere el tener impresas copias de un boletín del pack disponibles en esta junta.

Dirija a los niños y a los adultos a sus respectivas áreas mientras se lleva a cabo la junta de los adultos del pack.

Junta de Adultos del Pack

Los miembros del comité llevan a cabo esta importante sesión de orientación. Repase y presente el material en el capítulo 24 del *Libro Para Líderes Cub Scout*.

Mientras se lleva a cabo esta junta, tenga adultos y jefes del den dirigiendo juegos para los Cub Scouts y sus hermanos y hermanas. Asigne un mínimo de dos a tres miembros del comité para organizar los juegos. Jueguen Buddies Tie (00 SEP) y otros juegos de dos personas. Hay una gran selección de juegos en el *Libro de Cómo Hacerlo Para Líderes Cub Scout*.

El Minuto del Cubmaster

El Cubmaster pronuncia el Cubmaster’s Minute: Compañeros (3 SEP).

Clausura

El líder cancionero dirige al pack a cantar “Be Kind to Your New Cub Scout Friends” (3 SEP). Asegúrese de que todos los miembros del pack tienen la letra o pueden ver palabras impresas

para que todos puedan terminar la junta cantando.

REFRIGERIOS

Invite a las familias al área de refrigerios. Proporcione los refrigerios en mitades, frutas que estén cortadas a la mitad, donas cortadas a la mitad, etc., para que la gente tome una mitad y su amigo tome la otra mitad. Tenga bebidas ya servidas, pero el individuo toma una y le da otra a su compañero. (Coloque los vasitos de papel ya servidos en la mesa por pares.)

El Rincón del Cubmaster

COMITÉ DE BIENVENIDA DE LA JUNTA DEL PACK

Haga hincapié en la importancia de los saludos en cada junta del pack. Las nuevas familias quizás se sientan extrañas, o quizás no sepan si están en el lugar correcto. Los saludos deberán:

- Dar la bienvenida a las familias conforme van llegando a la junta del pack.
- Ayudar a las familias a sentirse como en casa.
- Dar direcciones hacia la mesa de exhibición del den.
- Explicar la actividad de reunión, ya sea dando instrucciones para la misma o mostrándoles el lugar de la actividad.
- Dirigir a las familias hacia el lugar en donde deben sentarse.
- Proporcionar cada mes etiquetas o tarjetas con los nombres para que los familiares se aprendan los nombres de los otros miembros del pack.

Ceremonias, Juegos, Canciones, Trucos

ACTIVIDAD DE LA REUNIÓN: MIS NUEVOS COMPAÑEROS

Preparativos: Prepare copias de la información a continuación.

Instrucciones: Conozcan y aprendan algo sobre las demás personas que están aquí esta noche. Encuentren personas que entren en las categorías que se mencionan a continuación y hagan que firmen el recuadro adecuado. Cada persona deberá firmar sólo una vez.

MIS NUEVOS COMPAÑEROS

Mismo color de zapatos que tú	El cabello más largo	Lleva puesto un reloj	La persona más alta aquí	Nacido en el mismo mes que tú
Mismo número de personas en la familia	Mismo color de ojos que tú	Alguien que acabas de conocer	Usa zapatos con agujetas	Se sabe el lema del Cub Scout
Lleva puestos calcetines negros	Tiene un ave como mascota	Sabe quién es Akela	Tiene el mismo pasatiempo que tú	Puede contar hasta 10 en otro idioma
El cabello más rizado	Mismo color de camisa que tú	Ha estado fuera del país	Es de tu misma estatura	Usa gafas
Se sabe la señal del Cub Scout	Le gusta el mismo programa de TV que a ti	La persona más bajita de aquí	Mismo color de cabello que tú	Su nombre empieza con la misma letra que el tuyo

CEREMONIA DE APERTURA: EL ESPÍRITU DE CUB SCOUTING

Equipo: Tres velas (reales o artificiales), bandera de EE.UU.

AKELA: Yo soy Akela, el líder del pack. Las velas que están frente a mí, representan el espíritu de Cub Scouting.

La primera vela es el símbolo de la promesa del Cub Scout de cumplir con su deber hacia Dios y su patria. (*Encienda la vela*)

La segunda vela es el símbolo de la promesa del Cub Scout de ayudar a las demás personas. (*Encienda la vela*)

La tercera vela es el símbolo de la promesa del Cub Scout de obedecer la Ley del Pack. (*Encienda la vela*)

Por favor pónganse de pie y repitan la Promesa del Cub Scout, seguida del Pledge of Allegiance.

Ahora declaro esta junta inaugurada. ¡Que dé comienzo la junta del pack!

ORACIÓN: GRACIAS POR LOS AMIGOS CUB SCOUT

Damos las gracias por nuestro pack Cub Scout. Por favor cuida de cada uno de nosotros y nuestras familias durante el año venidero. Amén.

CANCIÓN: PACK CUB SCOUT

Melodía: I've Been Working on the Railroad

We're a pack of busy Cub Scouts;

Cub Scouts all are we.

We know how to have a good time,
As everyone can see.

Hope you'll choose to come and join us;
Have fun with all the rest.

Don't you want to be a Cub Scout?
With us you'll do your best!

CANCIÓN: SÉ AMABLE CON TUS NUEVOS AMIGOS CUB SCOUT

Melodía: Stars and Stripes Forever

Be kind to your new Cub Scout friends,
For a true friend is nothing to squander.
Be kind to your friends in the pack,
Where the friendships will always last.
You may think that this is the end.
Well, it is!

CEREMONIA DE INDUCCIÓN PARA FAMILIAS NUEVAS: LA CLAVE PARA CUB SCOUTING

Equipo: Una llave de cartón grande con las palabras "Espíritu Scout" impresas en ella; colocar la llave en cordel

Esta noche nos acompañan algunas familias deseosas de incorporarse a Cub Scouting. ¿Podrían estas familias acercarse por favor?

(*A los niños:*) Antes de que se les permita entrar a Cub Scouting, deben entender que se enfrentarán con muchos retos nuevos. Acudirán a juntas semanales del den. Necesitarán trabajar con los líderes Scout y en casa con sus padres. Para lograr el rango más alto en Cub Scouting deben enfocarse en obtener el Premio Arrow of Light. Quizás se sientan desanimados porque el sendero parece muy empinado y difícil de escalar.

Existe una clave para lograr cada uno de estos objetivos. ¿Saben acaso cuál es la clave?

La clave para Scouting es el "Espíritu Scout" y requiere la ayuda de una familia solidaria para poder usarla.

(*A las familias:*) El espíritu Scout requiere trabajo en equipo. Requiere juego justo y buen espíritu deportivo. Incluye "ese algo" que hace que los Scouts quieran ser los mejores. Esta clave abrirá la puerta del éxito.

(*Ponga la llave alrededor del cuello del Cub Scout.*) ¡Bienvenido al Pack_____!

CEREMONIA DE AVANCE: LA ENTRADA

Equipo: Puerta y marco portátil (puede hacerse a partir de una caja grande tal como la de un refrigerador, estufa, etc.)

Ante ustedes está una entrada. ¿Qué creen que hay detrás de esa puerta? (*Espere a recibir respuestas.*) La respuesta correcta es todo lo que se puedan imaginar. excepto, por supuesto, el pasado. Nunca pueden ir hacia atrás, sólo hacia adelante.

Hay muchos ejemplos de puertas que abren para dar paso a mundos y aventuras maravillosos. Los libros están llenos de historias de personajes que pasan a través de las puertas.

(*Empiece con el rango Bobcat, y continúe sucesivamente.*) Conforme te paras en este lado de la puerta, eres un (*rango actual*) Scout. Cuando abres la puerta y pasas por ella, nunca serás un (*rango actual*) otra vez. Por el contrario, pasarás al otro lado siendo un (*siguiente rango*) Scout.

Sólo al abrir puertas, ya sean reales o imaginarias, es como progresamos en la vida. Te felicito por querer mejorar y por aceptar nuevos retos. Puedes acercarte a esta puerta con tus padres. Nos encontraremos al otro lado. (*El Cub Scout y sus padres pasan por la puerta.*)

¡Felicitaciones, (*siguiente rango*) Scout! Ahora le entrego este premio a tus padres para que te lo entreguen a ti.

(*Después de otorgarse todos los premios, canten "Cub Scout Spirit."*)

JUEGOS

Atados

Materiales: Cuerda, caja pequeña y listón por cada equipo

Divida a los niños en equipos de dos. Cada equipo se coloca uno junto al otro atando la mano izquierda del primer niño a la mano derecha del segundo niño. Proceden a envolver un paquete con la mano que tienen libre. La tarea incluye envolver el paquete, atar el listón alrededor de él y hacerle un moño. La pareja que termine primero es la ganadora.

Revoltura de Zapatos

Los Cub Scouts amontonan sus zapatos a 25 ó 30 pies de la línea de salida. El líder revuelve los zapatos de modo que ningún par quede junto. Al dar la señal, un miembro de la pareja corre hacia el montón de zapatos, selecciona los zapatos de su amigo, los agarra y regresa a la línea de salida y se los pone a su amigo.

Cuando el amigo tiene sus zapatos puestos, éste corre al montón de zapatos, recoge el par de zapatos del primer participante, regresa y se los pone a su amigo. El primer equipo de amigos que termine es declarado "Los mejores amigos".

Compañeros a Flote

Materiales: Periódicos

Divida a los niños en equipos de relevos; dé a cada equipo un paquete de varias hojas de periódico (esta es la "balsa"). Dos jugadores van en la balsa al mismo tiempo. El capitán va al frente; el pasajero va detrás. Al dar la señal el capitán se agacha y toma el paquete de periódicos. Luego, al cambiar el peso y deslizar los papeles hacia adelante, la tripulación maniobra la balsa para llegar a una meta a diez pies de distancia. Luego agarran el papel y corren hacia la siguiente pareja en su equipo. Continuar hasta que todos hayan participado.

EL MINUTO DEL CUBMASTER: COMPAÑEROS

¿Qué es un compañero? Un compañero es un amigo, es alguien con quien te diviertes, con quien haces cosas, alguien en quien puedes confiar, alguien con quien puedes contar.

¿Has escuchado acerca del sistema de compañero? El sistema de compañero es cuando dos personas se emparejan y se cuidan mutuamente. Usar el sistema de compañero es importante al ir a nadar, a andar en bicicleta, ir de excursión o cualquier otra actividad. Muchos de ustedes han repasado el sistema de compañero en sus juntas del den este mes.

Tener un compañero no sólo se trata de diversión. Tener un compañero también te ayuda a estar a salvo. Entre más sean, más seguros estarán.

Conforme nos vamos conociendo, averiguaremos que es divertido tener compañeros de todas las edades.

PORRA U OVACIÓN: HOO-RAY, HOO-RAY

Hoo-ray! Hoo-ray!
Hooray, hooray, hooray!
Somos los Cub Scouts de BSA!

APLAUSO: RONDA DE APLAUSOS

Versión 1. Aplaudir mientras mueven los brazos en círculo.

Versión 2. Aplaudir mientras están de

pie y dando vueltas.

REFRIGERIOS: DECORA UN COMPAÑERO

Antes de la junta del pack, haga galletas de azúcar en forma de un hombre hecho de galleta de jengibre. Proporcione glaseado y confites para decorar. Haga que cada persona glasee su galleta y le añada confites a la galleta del compañero.

Página del Programa del Pack Para Septiembre: Nuevos Compañeros

PROGRAMA ACADÉMICO Y DEPORTIVO

Temas Académicos Cub Scout

Astronomía. Septiembre trae cielos despejados durante la noche en la mayoría de las regiones. Los Cub Scouts tendrán oportunidad de aprender acerca de objetos en el cielo y luego verlos de noche, mientras obtienen el lazo para el cinturón y el broche distintivo Astronomía como reconocimiento.

Deportes Cub Scout

Ciclismo. “C” de compañero y de ciclismo. Los Cub Scouts pueden trabajar con un compañero para ganar el lazo para el cinturón Ciclismo mientras practican sus habilidades en la bicicleta.

ACTIVIDAD FAMILIAR

Ser el nuevo niño del grupo puede ser difícil. Este mes las familias se divertirán haciendo actividades en “Ajustándose a una Mudanza”. Se pueden encontrar otras actividades útiles en esta sección del libro *Cub Scouting’s BSA Family Activity Book* (Libro de actividades familiares BSA para Cub Scouting, sólo disponible en inglés). Los Cub Scouts pueden ayudar a las nuevas familias intercambiando números telefónicos, llevándoles refrigerios el día de la mudanza y recomendándoles servicios y tiendas locales.

¿SABÍAN QUÉ?

Jefe del Den

El jefe del den es un Boy Scout mayor, un Varsity Scout o Venturer que trabaja como asistente de las actividades en las juntas del den y ayuda al den en la parte que le corresponde durante la junta mensual del pack. Ser el jefe del den le da a un Scout la oportunidad de practicar sus técnicas de liderazgo. Él o ella puede ayudar también al denner y al asistente del denner a ser líderes.

Un jefe del den puede ser un compañero para los Cub Scouts en el den. Una responsabilidad del jefe del den es ser amigo de los niños en el den. Un jefe del den deberá entender el significado de la amistad.

GOOD TURN FOR AMERICA

¿Cómo te sentirías si no tuvieras amigos? Las circunstancias de algunas personas no les permiten tener muchos amigos. Este mes el pack puede elegir ir a un hospital para niños o a un refugio para desamparados y jugar y leerles historias a los niños.

RECURSO BSA DESTACADO

Álbum de Recortes Cub Scout (No. D32013);

Álbum de Recortes con Marco Para Foto Cub Scout (No. D30004). Con el comienzo de un nuevo año Cub Scouting, las familias disfrutarán atesorando momentos de las experiencias Scouting de sus hijos. Los niños quizás quieran utilizar los álbumes de recortes para conservar sus proyectos, obras de arte y fotografías.



JUNTA DE PLANIFICACIÓN DE LOS LÍDERES DEL PACK

Los líderes del pack se reúnen una o dos semanas antes de la junta del pack de septiembre para coordinar todos los elementos de la junta de septiembre y destacar las actividades del den y del pack para la junta del pack de octubre.

Planifique su junta otoñal de adultos del pack. Puede encontrar un resumen de la junta de adultos del pack en el *Libro Para Líderes Cub Scout*. Tenga el calendario y el boletín informativo para distribuir. Considere tener hojas de registro para que todas las familias del pack puedan recibir el boletín informativo y mensajes relacionados en línea, ahorrándole así a su pack los gastos de envío.

Mientras los adultos acuden a su junta, los niños se divertirán participando en juegos que requieren trabajo en equipo. Determine el número de líderes necesarios para organizar los juegos y hacer las asignaciones. Los juegos para la junta del pack de este mes deberán ser juegos en los cuales equipos de niños jueguen o compitan juntos, no unos contra otros. Para muchos juegos es mejor tener equipos en los que los niños tengan la misma edad y altura y peso similares.

Hable sobre los planes para la junta de octubre. El tema de octubre es “Aventuras con Libros”. Cada den tendrá la oportunidad de escribir una representación y hacer disfraces para presentarla en la junta del pack. Cuando planifique refrigerios para todas las juntas, tome en cuenta cualquier alergia que padezcan los Cub Scouts, hermanos y adultos.

El capacitador del pack dirige Mejora del Liderazgo de la Unidad No. 6, Capacitación Para Liderazgo. La información incluirá la importancia y la necesidad de varios niveles de capacitación disponible para todos los líderes Cub Scouts. El *Libro Para Líderes Cub Scout* tiene planes para este y todos los temas que le ayudarán al pack a seguir y a crecer.

MIRANDO HACIA ADELANTE

Octubre es el Mes de la Seguridad Contra Incendios. Como gesto de agradecimiento para los bomberos locales, el pack puede considerar llevar golosinas a la estación local de bomberos.

PUNTOS DESTACADOS DE LA CAPACITACIÓN DEL PACK

Antes de la Junta Mensual de Planificación de los Líderes del Pack, pida a los líderes que traigan un calendario, o dé uno a cada líder. Y luego pídale que lo traigan cada mes a la junta de planificación. Los calendarios serán utilizados para ingresar todas las fechas de las mesas redondas y capacitación, así como también los eventos del den y del pack.

Proporcioneles todas las fechas y lugares de capacitación local y anime a todos los líderes a ser líderes capacitados.

IDEAS DE CONVIVENCIA CON LA NATURALEZA PARA TODOS

Tiger Cubs. Recojan hojas caídas de los árboles de varias formas y tamaños. Hagan un dibujo utilizando las hojas.

Wolf Cub Scouts. Vayan a andar en bicicleta con un compañero.

Bear Cub Scouts. Trabajen en la *Electiva 20* y aprendan a andar en patines de ruedas. Recuerden usar casco y protección adecuada.

Webelos Scouts. Vayan a un huerto y recojan manzanas.

Nuevos Compañeros: Juntas del Den Tiger Cub

Cada Tiger Cub y su compañero adulto deberán asistir a todas las juntas como equipo. Los dens pueden reunirse en las noches o los fines de semana.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den Tiger Cub comparte el liderazgo con un compañero adulto Tiger Cub. Este equipo deberá revisar los planes antes de cada junta y revisar el equipo necesario.				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Tenga una bandera de EE.UU. Reúna los materiales para el Estandarte del Den Tiger Cub (6 SEP).	Tenga una bandera de EE.UU. en el lugar. Reúna los materiales para Las Cosas Favoritas de mi Amigo (6 SEP). Prepare las direcciones para el recorrido Ve a Verlo de la próxima semana.	Llamar al lugar donde será el recorrido Ve a Verlo para confirmar los preparativos, horarios, cuotas, etc.	El equipo anfitrión escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada durante el recorrido Ve a Verlo.
El líder del den puede recolectar las cuotas. El líder del den revisa los libros de los niños con respecto a los requisitos de avance completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
REUNIÓN	Los niños decoran su tigre para el Estandarte del Den Tiger Cub (6 SEP).	Jueguen Las Cosas Favoritas de mi Amigo (6 SEP).		
APERTURA	Reciten el Pledge of Allegiance (<i>Logro 2D</i>) y el lema del Cub Scout (<i>Sendero del Bobcat #6</i>).	Reciten el Pledge of Allegiance y practiquen la Ley del Pack.		
COMPARTIR	Los Tiger Cubs comparten información acerca de su compañerito. Pida a los Tiger Cubs que para la siguiente junta, traigan una foto de un momento en que se divirtieron mucho con amigos o con su compañero. Hablen de maneras en las que los niños pueden hacer nuevas amistades (<i>Electiva 9</i>).	Los Tiger Cubs pueden utilizar las fotografías que trajeron para ayudarles a compartir uno de sus momentos favoritos que pasaron con sus amigos o su compañero. Hablen acerca de la experiencia que tuvieron los Tiger Cubs haciendo la Electiva 9.	Hagan un recorrido Ve a Verlo a la oficina de un periódico, estación de radio o televisión (<i>Logro 4G</i>). Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños y los compañeros adultos acerca de su salida.	Participar en la junta mensual del pack compartiendo la canción que aprendieron en la segunda junta del den, el Estandarte del Den Tiger Cub e información acerca del recorrido Ve a Verlo del den.
DESCUBRIR	Terminen el Estandarte del Den Tiger Cub. Enséñeles la señal del Cub Scout (<i>Sendero del Bobcat #4</i>).	Un Tiger Cub y su compañero adulto enseñan una canción (<i>Electiva 6</i>). Hablen acerca de cómo pueden incorporar movimientos, disfraces u otros objetos para presentarse en la junta del pack.	Se puede entregar una cuenta Tiger Cub de reconocimiento inmediato por la participación y terminación del Logro 4G.	Los Tiger Cubs y sus compañeros adultos firman la nota de agradecimiento.
BUSCAR	Planifiquen ir a una estación de radio o televisión u oficina del periódico para el recorrido Ve a Verlo de este mes.	Termine los planes para el recorrido Ve a Verlo. Haga que los adultos trabajen en el Enlace del Carácter Honestidad con sus Tiger Cubs durante la semana.		
CLAUSURA	Usen la señal del Cub Scout y reciten la Promesa del Cub Scout (<i>Sendero del Bobcat #1</i>).	Reciten el lema del Cub Scout. Recuerde a todos del recorrido Ve a Verlo.		
El equipo de liderazgo compartido de esta semana repasa la junta. El líder del den deberá reunirse brevemente con el Tiger Cub y el compañero adulto que compartirán el liderazgo en la siguiente junta del den.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para el recorrido Ve a Verlo.	Platique con el equipo de Tiger Cub encargado del siguiente mes. Ofrezca recursos o ideas según sea necesario.	El líder del den completa el informe de avance del den Tiger Cub para la junta de los líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
EL COMPAÑERO ADULTO REGISTRA EN EL LIBRO DEL TIGER CUB LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

Actividades del Den Tiger Cub

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Logros 2, 4G; Electivas 6, 9; Sendero del Bobcat 1, 4 y 6.

Es un nuevo año escolar y un nuevo año de Cub Scouting se avecina para los Tiger Cubs y sus compañeros adultos. Este mes los Tiger Cubs conocerán a sus compañeros de den conforme trabajan juntos en un estandarte para el den Tiger Cub y realizan la actividad Mis Cosas Favoritas. Trabajar juntos ayudará a los miembros del den Tiger Cub a conocerse mejor mutuamente, y les dará la oportunidad de practicar el ser honestos, respetuosos y cooperativos. Para el “recorrido Ve a Verlo” de este mes, visiten la oficina de un periódico, editorial de revista, estación de radio o televisión, o museo histórico para ver cómo ha cambiado la comunicación a través de los años. Haga que los Tiger Cubs exhiban su estandarte y canten una canción para la junta del pack.

ENLACE DEL CARÁCTER: HONESTIDAD

(Sendero del Bobcat #1)

Reúnanse con los compañeros adultos para explicarles las formas de hablar sobre el Enlace del Carácter con los niños. Use el recorrido Ve a Verlo como una oportunidad para hablar acerca de la honestidad.

- ¿Qué significa honestidad?
- ¿Por qué es importante para nosotros ser honestos?
- ¿Por qué es importante para los reporteros reportar con honestidad?
- ¿Acaso es siempre fácil ser honesto?
- ¿Qué pasa si nos metiéramos en problemas por ser honestos?
- ¿Qué pasa si un reportero tiene que reportar algo que él no quiere reportar, pero debe de hacerlo si es honesto?
- Pregunte a los niños: “¿Acaso creen que los amigos que son honestos unos con otros son los mejores amigos?”



nas de las otras cosas que a los niños les gustan, las cosas que los hacen especiales y únicos.

Lanzamiento de Huevos

Preparativos: Saque el contenido de un huevo fresco. (Haga un pequeño hoyo en la parte angosta del cascarón y un hoyo un poco más grande en la parte más ancha; vacíe el huevo soplando a través del pequeño agujero y forzando el contenido del huevo a través del extremo más ancho.) Enjuague el cascarón y deje secar. Coloque un pequeño pedazo de cinta sobre el hoyo pequeño. Llene el cascarón con confeti a través del hoyo más grande, luego ponga cinta en el hoyo grande. Prepare un huevo para cada equipo Tiger Cub.

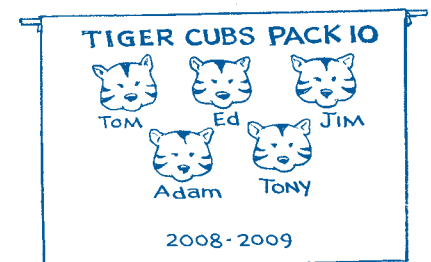
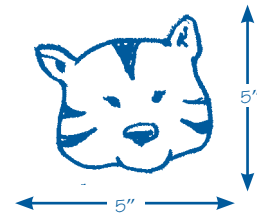
Haga que los niños lancen los huevos a sus compañeros conforme a las instrucciones que usted les dé. Por ejemplo: lánzalo directo a tu compañero, lánzalo a tu compañero utilizando un lanzamiento recto, o lánzalo parado en un pie. Un equipo Tiger Cub es eliminado cuando su huevo cae y se rompe. La última pareja que tenga un huevo sin romper es la ganadora. ¡Recuerde que los niños deben limpiar el confeti! Este juego proporciona la oportunidad de practicar y hablar sobre comunicación, cooperación, buen espíritu deportivo y respeto hacia los demás.

ESTANDARTE DEL DEN TIGER CUB

Materiales: Pieza rectangular de fieltro azul lo suficientemente grande para que le quepa una cabeza de tigre por cada Tiger Cub y para los posibles futuros Tiger Cubs, cuadrados de fieltro anaranjado (uno por cada Tiger Cub) con la carita de un tigre dibujada en él, marcadores negros, pegamento para tela y un palo cuatro pulgadas más largo que el extremo más largo del fieltro azul

Haga que cada Tiger Cub decore una cabeza de tigre con el marcador negro. Cuando termine, haga que el compañero adulto recorte la cabeza. Con la ayuda del compañero adulto, el Tiger Cub utiliza el pegamento para tela para pegar la cabeza

en el fieltro azul. Ponga el nombre del niño debajo de su cabeza de tigre. Deje espacio suficiente para cabezas adicionales en caso de que más niños se incorporen al den durante el año. Termine el estandarte doblando hacia adentro, en la parte superior (orilla más larga), una pulgada hacia adentro y pegándola para hacer un espacio en el cual pueda insertar el palo. Escriba “Den Tiger _____ 2008-2009.” Se puede añadir un cordón a los extremos del palito y colgar el estandarte de un clavito o gancho durante las juntas del den y del pack. Puede que este proyecto tome más de un momento de la reunión para terminar; trabaje en él conforme se lo permita su programa.



Pista: Haga un patrón de la cabeza del tigre cortándolo a partir de plástico grueso (un protector de página grueso o el plástico de un paquete de tocino, bien lavado) o a partir de cartón (la parte de atrás de un cuaderno, por ejemplo). El patrón hace más fácil el trazar la cabeza del tigre en el fieltro. El líder del den puede trazar las cabezas en el fieltro con antelación o hacer que cada compañero adulto trace una cabeza para que su Tiger Cub la coloree.

JUEGOS

Las Cosas Favoritas de mi Amigo

Materiales: Imágenes de animales, juguetes, comida y ropa recortadas de revistas; papel, pegamento; lápices o bolígrafos

Los niños trabajan en parejas. Cada niño en la pareja selecciona seis de sus cosas favoritas a partir de las imágenes disponibles, o puede dibujar sus propios artículos si así lo desea. Luego se las entrega a su compañero diciéndole porqué son sus cosas favoritas; los niños toman turnos para hacer esto. El compañero pega los seis objetos en una hoja de papel y escribe el nombre de su compañero en el papel, así: Mi amigo (nombre del amigo).

Cuelgue éstas en una pared para que los niños las vean cuando tengan tiempo. Si el tiempo lo permite, hablen acerca de las cosas que los niños eligieron en común con otros niños así como también algu-

Nuevos Compañeros: Juntas del Den Wolf

Los dens pueden reunirse después de la escuela, en las noches o los fines de semana.
Revise las páginas del tema antes de planificar las juntas del den.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den, el jefe del den y el denner repasan los planes antes de cada junta y revisan el equipo necesario.				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Tenga los materiales para los brazaletes de la amistad (8 SEP). Tenga una bandera de EE.UU. y materiales para hacer los carteles para la ceremonia PAL (8 SEP).	Tenga una bandera de EE.UU. Tenga directorios telefónicos y materiales para el Directorio Telefónico (8 SEP).	Llamar al lugar de la excursión para confirmar los arreglos, horarios, cuotas, etc.	El denner escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada. Tenga a disposición bolígrafos y papel para hacer los códigos secretos y un recipiente grande para la Ensalada de la Amistad.
El líder del den recolecta las cuotas.				
MIENTRAS SE REÚNEN LOS CUB SCOUTS	Empiece la junta afuera con el juego New Buddy Find (8 SEP).	Recoja las boletas de permiso. El asistente del líder del den repasa las diferentes maneras de desplegar la bandera (<i>Logro 2c</i>).	Recoja las boletas de permiso.	Los niños firman la nota o tarjeta de agradecimiento. El jefe del den explica como funciona el código secreto (<i>Electiva 1a</i>).
APERTURA	El jefe del den demuestra la forma adecuada de presentar la bandera. Digan el Pledge of Allegiance (<i>Logro 2a</i>); repasen lo que significa cada frase.	Los Cub Scouts dirigen una ceremonia de honores a la bandera y despliegan la bandera de una manera diferente a su formación usual. (Por ejemplo, usen un asta bandera al aire libre.)	Practiquen el control de compañero que se utilizará durante la excursión.	Formen un semicírculo alrededor de la bandera de EE.UU. y canten "America" (<i>Electiva 11a</i>).
El líder del den revisa los libros de los niños para verificar logros y electivas completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
ASUNTOS DEL DEN	Haben acerca del tema Nuevos Compañeros. Hablen sobre los planes para la junta del pack para el mes y cómo participará el den. Explique el sistema de compañeros (<i>Electiva 23d</i>).	Los niños repasan los directorios telefónicos y buscan números que deben incluir en la lista de números telefónicos que están compilando (<i>Logro 4a</i>). Repasen el sistema de compañeros y hagan un control de compañero.	Visiten el lugar de un proyecto local de Habitat for Humanity.	Practiquen la apertura PAL que harán en la junta del pack. Asegúrese de que los niños estén de frente y proyecten sus voces. Hagan un repaso para asegurarse de que cada Cub Scout está conciente del orden en que presentará su parte.
ACTIVIDAD	Hagan dos Brazaletes de la Amistad (8 SEP), uno para el Cub Scout y otro para su compañero. Haga carteles para la ceremonia PAL para usar en la junta del pack.	Preparen una lista de números telefónicos que deben tener en casa Completen el Directorio Telefónico (8 SEP).	Realicen un control de compañero en algún momento durante la excursión. Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños sobre la excursión.	Los niños trabajan juntos para crear un código secreto entre compañeros. Escriben una nota a su compañero e intercambian. Descifran la nota. Crean y disfruten de una Ensalada de la Amistad (8 SEP).
CLAUSURA	Hagan la señal del Cub Scout y digan la Promesa del Cub Scout (<i>Bobcat #1, #4</i>). Mande a casa las boletas de permiso para la excursión de la tercera semana.	Los niños se forman con su compañero y se saludan mutuamente con el saludo Cub Scout. Los compañeros saludan al líder del den juntos conforme se retiren. Recuerde a los niños que traigan los materiales para la ensalada dentro de dos semanas.		Reúnanse y siéntense en un círculo; hablen acerca del <i>Logro 12d</i> . Pregunte a los niños si hay niños nuevos en su escuela que podrían necesitar un amigo. Dé las gracias a los Cub Scouts por sus contribuciones a la junta conforme se vayan retirando.
El denner supervisa que se guarde el equipo. El líder del den, el jefe del den y el denner repasan la junta y revisan los detalles para la próxima junta.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para la excursión planeada para la tercera semana.		El líder del den completa el informe de avance del den para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía una nota de agradecimiento.
ANIME A LAS FAMILIAS A REGISTRAR EN EL LIBRO DEL CUB SCOUT LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

Actividades del Den Wolf

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Logros 2c, 4a, 12d; Electivas 1a, 11a, 23d.

Los niños encontrarán nuevos compañeros, jugarán con sus nuevos compañeros y mostrarán cómo llevar a cabo un control de compañeros. Aprenderán que hay compañeros en todos lados: bomberos, policías y Akela son todos tipos de compañeros. Estas son personas que pueden echar una mano y personas que pueden ayudar a resolver problemas. Establecer cómo funciona el sistema de compañeros durante las juntas del den y las excursiones hará que los meses venideros sigan su curso sin problemas para el den. Termine el mes hablando acerca del *Logro 12d*; dé a los niños la oportunidad de explorar los diferentes tipos de amigos que pueden tener.

Anime a las familias Cub Scout a trabajar en logros y electivas adicionales que respaldan este tema, tales como:

- *Logro 4f*, Conoce tu Hogar y tu Comunidad: Los niños pueden visitar un lugar histórico y aprender acerca de compañeros en la historia de su comunidad y cómo trabajaron juntos.
- *Logro 7e*, El Mundo en el que Vives: Los Cub Scouts pueden aprender acerca de cómo la gente protege el mundo. Lo pueden hacer con un amigo, o hacer nuevos amigos mientras lo hacen. De cualquier forma, los compañeros pueden trabajar juntos para hacer del mundo un mejor lugar.
- *Electiva 20a*, Deportes: Los niños pueden jugar un partido de tenis con un compañero.

JUEGOS

Encuentra un nuevo compañero

Acomode a todos los niños excepto uno (“solitario”), en parejas, parados de espaldas con los codos entrelazados. Las parejas se dispersan al azar a través de toda el área de juegos. Cuando el “solitario” diga “cambio”, cada niño debe encontrar a un nuevo compañero y entrelazar codos con él. Al mismo tiempo, el “solitario” intenta encontrar a un compañero. El niño que quede sin pareja se vuelve el siguiente “solitario.”

Sopla la pelota

Materiales: Pelota de tenis de mesa y popote para cada Cub Scout

Este es un concurso para ver quién puede mantener una pelota en movimiento por más tiempo. Los niños forman equipo con un compañero. Cada niño sostiene una pelota de tenis de mesa en el extremo de un popote. Inclina la cabeza hacia atrás y sopla fuerte. Suelta la pelota; se mantendrá suspendida mientras se le sopla.

Relevos con compañero

Materiales: Pelotas de tenis o naranjas (una por cada equipo de compañeros)

Los compañeros hacen equipo. Los dos compañeros llevan una pelota o naranja a través de la habitación y de regreso sosteniéndola entre sus frentes. Si se les cae, comienzan de nuevo. Cuando la primera pareja complete el circuito, la siguiente pareja comienza. Entregan la pelota o naranja rápidamente. El trabajo en equipo para este juego implica moverse en tándem con el compañero y con cuidado cubrir la distancia mientras que se apuran.

Frío o caliente

Materiales: Objeto pequeño tal como un botón o una pequeña moneda Cub Scout

Los niños se sientan muy quietos y cierran sus ojos conforme “alguien” camina alrededor y esconde un pequeño objeto en la habitación. Esa persona deberá caminar en muchas áreas y hacer varias pausas como si escondiese el objeto. Al dar la señal, los

Cub Scouts abren los ojos y caminan alrededor de la habitación. “Alguien” dice cosas como “Juan está frío” cuando Juan esté lejos del objeto, o “Daniel está tibio” conforme Daniel se acerque al objeto, o “Bobby está caliente” cuando Bobby esté cerca del objeto. El niño que encuentre el objeto se convierte en el siguiente “alguien.”

BRAZALETES DE LA AMISTAD

Materiales: Cordel adquirido en tienda de telas o de manualidades, cuentas amarillas, cuentas azules, cuentas con el alfabeto

Mida el cordel o cordón de manera que quede alrededor de la muñeca del niño y tenga una extensión de tres pulgadas en cada extremo. Los niños ensartan una cuenta amarilla, una cuenta azul y una cuenta del alfabeto.

Anime a los niños a compartir sus brazaletes de la amistad con un niño al que le gustaría incorporarse a Cub Scouting.

DIRECTORIO TELEFÓNICO

(*Logro 4a*)

Materiales: Hojas de gomaespuma, papel

Preparativos: Recorte con antelación hojas al tamaño de 3½ pulgadas por 4 y las hojas de gomaespuma al tamaño de 6 pulgadas por 5 y 5 pulgadas por 1½.

Peguen la tirita pequeña de gomaespuma a la pieza más grande. Recorten siluetas de los retazos de gomaespuma o coloreen con marcadores.

Peguen el papel con los números telefónicos a la parte inferior de la pieza más grande de gomaespuma.

★ 911 ★
Policía _____
Bomberos _____
Escuela _____
Ambulancia _____
Abuela _____
Celular de mamá _____
Papá en el trabajo _____

CEREMONIA DE APERTURA: PAL

Los Cub Scouts preparan grandes piezas de papel con las letras *P*, *A* y *L* impresas en ellas. Escriba las frases en la parte posterior de cada papel. Agregue piezas de papel para los otros niños en su den (una sonrisa o dibujo puede ir delante).

LÍDER DEL DEN: “Pal” es sólo una palabra en inglés para “amigo,” y nuestros Wolf Cub Scouts nos van a decir cómo algunas de las religiones del mundo piensan que debemos tratar a las personas:

P—Trata a tu prójimo como a ti mismo. (*La Biblia*)

A—Trata a los demás como quieres que te traten a ti. (*Confucianismo*)

L— No hagas a tu prójimo lo que odies que te hagan a ti. (*Judaísmo*)

Otros términos que puede usar pueden ser “amigo,” “compañero,” o “cuate.”

Conforme los nuevos Cub Scouts aprenden la Promesa del Cub Scout y la Ley del Pack, un cartel en el local de junta les ayudará.

Cub Scout Poster Set (No. D32068)

Carteles con la Promesa del Cub Scout, Ley del Pack y el Código de Conducta les serán de utilidad a los nuevos Cub Scouts y a sus familias. Este paquete sólo está disponible en inglés.

REFRIGERIO: ENSALADA DE LA AMISTAD

Materiales: Latas de fruta o fruta fresca traídas por los niños; recipiente grande

Explique que los niños harán la ensalada de la amistad. Cada niño trae una lata de fruta o una pieza de fruta fresca. La añaden a la ensalada en un recipiente grande. Mezclar y disfrutar.

Nuevos Compañeros: Juntas del Den Bear

Los dens pueden reunirse después de la escuela, en las noches o los fines de semana.
Revise las páginas del tema antes de planificar las juntas del den.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den, el jefe del den y el denner repasan los planes antes de cada junta y revisan el equipo necesario.				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Tenga materiales para hacer las invitaciones para los compañeros (10 SEP) y tiza (gis) para el Sendero hacia mi Compañero (10 SEP).		Llamar al lugar de la excursión para confirmar los arreglos, horarios, cuotas, etc.	El denner escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada. Tenga materiales para El Arte de la Comunicación (10 SEP). Traiga canicas para la actividad.
El líder del den recolecta las cuotas.				
MIENTRAS SE REÚNEN LOS CUB SCOUTS	Los niños aprenden a tomar huellas digitales (<i>Logro 7a</i>).	Recoja las boletas de permiso. Formen parejas y participen en concursos para dos personas (<i>Logro 16b</i>).	Recoja las boletas de permiso.	Los niños firman la nota o tarjeta de agradecimiento. Jueguen El Arte de la Comunicación (10 SEP).
APERTURA	El denner presenta la bandera de EE.UU.; el den recita el Pledge of Allegiance (<i>Logro 3f</i>).	Lleve a cabo la Apertura del Apretón de Manos (<i>Organizando Ceremonias de Den y de Pack</i>).		Haga que el denner pase lista; cada niño contesta diciendo su parte favorita de la excursión de la Tercera Semana.
El líder del den revisa los libros de los niños para verificar logros y electivas completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
ASUNTOS DEL DEN	Presente el tema “Nuevos Compañeros.” Hablen acerca del uso del sistema de compañeros (<i>Libro Para Líderes Cub Scout</i>) y qué es un control de compañero.	Parte de ser un compañero es ayudarse mutuamente. Hablen de qué hacer en caso de un accidente en un autobús (<i>Logro 11c</i>).		Ensayen cómo el den explicará el sistema de compañeros y cómo se usa, ya que será la contribución del den a la junta del pack.
ACTIVIDAD	Hagan invitaciones para “Trae un Compañero a Scouting.” El amigo puede ser invitado a la excursión de la tercera semana, a la junta del den o a la junta del pack. Salgan y jueguen Camino Hacia mi Compañero (10 SEP).	Repasen los concursos para dos personas que se hicieron anteriormente. Terminen cualquiera que no hayan terminado antes del inicio de la junta. Inicie el Enlace del Carácter sobre Cooperación (10 SEP). Preparen comida especial para excursión (10 SEP, <i>Logro 9e</i>) para la excursión de la siguiente semana.	Hagan una excursión en la naturaleza por un sendero natural o en un parque de la ciudad, estatal, jardín botánico o campamento local Scout. (Consulte el <i>Libro Para Líderes Cub Scout</i> para ideas sobre excursiones con temas.) Usen el sistema de compañero en la excursión. Trabajen en el Premio de Actividad al Aire Libre Cub Scout (1, 3 y/o 13).	Enseñe a los niños las reglas para jugar a las canicas (<i>Logro 23b</i>). Hablen acerca de los requisitos para el lazo para el cinturón Canicas (<i>Guía del Programa Académico y Deportivo Cub Scout</i>). Jueguen a las canicas (<i>Logro 23c</i>).
CLAUSURA	Reciten la Promesa del Cub Scout y la Ley del Pack. Recuerde a los niños entregar o enviar las invitaciones para sus compañeros. Mande a casa las boletas de permiso para la excursión de la tercera semana.	El líder del den hace un control de compañeros. Los niños encuentran al compañero y responden enumerándose.	Al final de la excursión, dirija una discusión reflexiva con los niños acerca de su excursión.	Canten “The Buddy Song” (10 SEP). Los Cub Scouts dan su grito del den.
El denner supervisa que se guarde el equipo. El líder del den, el jefe del den y el denner repasan la junta y revisan los detalles para la próxima junta.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para la excursión planeada para la tercera semana.		El líder del den completa el informe de avance del den para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
ANIME A LAS FAMILIAS A REGISTRAR EN EL LIBRO DEL CUB SCOUT LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

Actividades del Den Bear

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Logros 3f, 7a, 9e, 11c, 16b, 23b, 23c (parcial).

Los niños aprenderán acerca del sistema de compañeros en Scouting, porqué lo usamos y cómo ser parte de un control de compañeros. Invitarán a un compañero a visitar una junta del den, una excursión o junta del pack para animarle a integrarse a Cub Scouting. Participarán en juegos que requieren de un compañero y hablarán sobre el Enlace del Carácter en cooperación.

Anime a las familias Cub Scout a trabajar en logros y electivas adicionales que respaldan este tema, tales como:

- **Logro 24a, Sé un Líder:** Con un adulto, dale seguimiento a la invitación Trae un Compañero para animar a un niño nuevo a integrarse a Cub Scouting.
- **Logros 9b–9g, ¿Qué Estamos Cocinando?** Estos logros ofrecen una oportunidad para el Cub Scout y un compañero de hacer varias tareas de cocina.
- **Electiva 17a, 17e, Reparaciones:** Esta electiva ofrece la oportunidad al Cub Scout y a un compañero de realizar reparaciones sencillas en casa.

INVITACIÓN TRAE UN COMPAÑERO A SCOUTING

(Logro 18d)

Materiales: Papel cartoncillo o cartulina, imágenes de revistas, calcomanías, marcadores, pegamento, sobres

Cada niño elabora una invitación para decir qué es lo que le gusta de Scouting y porqué le gustaría que su amiguito visitara su junta del den. Asegúrese de que cada invitación tiene información con respecto a dónde y cuándo se lleva a cabo la junta. Las invitaciones se pueden entregar en persona o enviar por correo. Si el amiguito está invitado a la excursión de la tercera semana, anexe una boleta de permiso.

HUELLAS DE ZAPATOS

(Logro 7a)

Materiales: Yeso de estuco, agua, recipiente, palito para mezclar; cartón para hacer el aro

Formen parejas; cada compañero hace una huella de su zapato en tierra suelta. Coloquen el aro de cartón alrededor de la huella. Con cuidado viertan el yeso de estuco en la huella y dejen secar. Una vez seco, levanten el yeso y con cuidado sacudan la tierra suelta. Compáren la huella de yeso con la huella verdadera.

PINTANDO CON MIS COMPAÑEROS

(Electiva 9a)

Materiales: Papel para caballete (o similar), pinceles, pinturas de acrílico o acuarelas, camisetas viejas para protegerse de la pintura

Peguen con cinta dos piezas de papel para caballete. Hablen acerca de lo que es un “compañero” (un amigo). Divida a los niños en grupos de dos o tres integrantes para que hagan una pintura en el papel de manera cooperativa. Antes de empezar a pintar deben decidir cuál será su tema. Puede ser un paisaje, una escena de fantasía o ellos mismos. El objetivo es que trabajen juntos ¡para crear una obra de arte! Con las pinturas terminadas, realicen una exhibición de arte en la junta del pack.

PISAPAPELES DE PIEDRA

Materiales: Tapa de frasco, yeso de estuco, piedritas

Llenen una tapa grande de un frasco casi hasta el tope con yeso de estuco. En el yeso fresco, formen un diseño con piedritas lavadas y secas o trozos de conchas de colores brillantes. Los diseños pueden incluir la forma de un oso, la señal del Cub Scout, un auto, la bandera, etc. Tenga libros para colorear o revistas para que los Cub Scouts se inspiren en sus creaciones. Dejen que se sequen los pisapapeles hasta que el yeso fragüe.

CAMINO HACIA MI COMPAÑERO

Materiales: Acera grande, tiza (gis)

Los Cub Scouts dibujan diferentes “caminos” en la acera desde una línea de “salida” hasta una “meta” aproximadamente a 25 pies de distancia. Los caminos pueden cruzarse entre sí varias veces.

Los niños forman pareja con su compañero. Uno empieza en la línea de “salida” y el otro en la “meta”. Ellos recorren la ruta lo más rápido posible. Nótese que se estarán cruzando con otros jugadores, y necesitarán resolver quién cruzará una línea primero. Cuando el primer Cub Scout alcance la “meta,” el compañero regresa a la “salida” siguiendo el camino de regreso.

EL ARTE DE LA COMUNICACIÓN

Materiales: Papel; bolígrafos, lápices o marcadores; imágenes sencillas de un libro ilustrado o para colorear

Los niños se agrupan en parejas. Un niño describe una figura en una imagen (sin revelar lo que es) mientras que su pareja dibuja la imagen de acuerdo a sus instrucciones. Cuando esté completo, compárenlo con el dibujo de la imagen.

LA CANCIÓN DEL COMPAÑERO

Melodía: Frère Jacques

Esta se puede cantar como una canción de eco o en serie.

Who's my buddy? Who's my buddy?
Hey, it's you! Hey, it's you!
I'm so glad you are my friend.
I'm so glad you are my friend.
You're the best. You're the best.

ENLACE DEL CARÁCTER: COOPERACIÓN

- Pida a los niños que den un ejemplo de una situación que demuestre cooperación en casa o en la junta del den.
- Pregúnteles cómo sería la situación si la cooperación no hubiera existido.
- Pregúnteles cómo les hace sentir cuando cooperan con un compañero.
- Dígalos que piensen durante la semana venidera acerca de formas en las que pueden mostrar cooperación en casa, en la escuela o en Cub Scouting.



REFRIGERIO: COMIDA ESPECIAL PARA EXCURSIÓN

(Logro 9e)

NOTA: : Antes de servir este refrigerio, asegúrese de que nadie en el den tenga alergia a los cacahuates.

Materiales: Ingredientes saludables y nutritivos para refrigerios para excursión (cereal seco, pasitas, cacahuates, fruta seca, etc.), recipientes para mezclar, bolsas de plástico con cierre

En pareja, deje a los niños crear su propia versión de refrigerios para excursión y ponerlos en bolsas de plástico con cierre. Cuando terminen, compáren las diferentes variedades de recetas. Hablen acerca de cómo todos somos diferentes, pero también iguales.

Cómo Utilizar el Yeso de Estuco

El yeso de estuco es un material de manualidades bastante asequible que puede comprar en tiendas de manualidades y en tiendas de mejoras para el hogar. Lea las instrucciones del paquete para utilizar las medidas correctas de yeso y agua. Una vez mezclado, cualquier yeso sobrante deberá tirarse en la basura, nunca tirarlo por el drenaje ya que puede endurecerse y tapan las tuberías.