

¡Salgamos a divertirnos bajo el sol! Este mes planifique actividades al aire libre que motiven a los dens a reunirse y hacer juntos preparativos para el evento del pack. Es un buen momento para un día de campo del pack, en donde cada den planificará un juego o actividad. Realice un derby *Cubanópolis*, en donde los dens prepararán sus vehículos y practicarán maniobras durante las juntas del den. Promueva el espíritu deportivo y la colaboración en equipo durante las etapas de preparación y durante el evento. Construya cometas con sus dens y realice un derby para volar cometas o un día de campo familiar para mostrar sus creaciones. Este puede ser un buen mes para trabajar en el Premio de Actividad al Aire Libre Cub Scout o para el lazo para el cinturón o broche distintivo Deportes Cub Scout.

PLANIFICACIÓN DEL PACK

Este mes la junta del pack tendrá como objetivo que los niños estén al aire libre y respiren aire fresco. Diseñe los siguientes comités para ayudarlo con la junta del pack:

Comité del Local. Consigue un lugar adecuado. Un pabellón techado podría servir. ¿Tiene algún costo? ¿A qué hora se prende el sistema de riego?

Comité de Promoción. Elabora las invitaciones indicando el lugar y la hora. Informa a las familias si necesitan llevar sillas o mantas para sentarse.

Comité de Decoraciones. Prepara la bienvenida y elabora los señalamientos.

Comité del Programa. Se encarga de conseguir la bandera de EE.UU. y el astabandera. Se asegura de contar con los materiales para las actividades.

Comité de Bienvenida. Da la bienvenida a las familias conforme van llegando. Crea etiquetas con nombres en forma de sol.

Comité de Refrigerios. Prepara los refrigerios.

Comité de Limpieza. Recluta un comité para ayudar con la limpieza del área. Se prepara llevando bolsas para la basura.

Algunos de los propósitos de Cub Scouting desarrollados en el tema de este mes incluyen:

- **Armonía familiar.** Los Cub Scouts y sus familias pasarán juntos buenos momentos mientras ríen y juegan.
- **Logro Personal.** Los niños se sienten muy bien al obtener logros encaminados a su avance.

Este tema está diseñado para promover el desarrollo del carácter y enfatizar estos valores fundamentales:

- **Respeto.** Los niños aprenden a respetar la naturaleza conforme aprenden a cuidar de ella.
- **Salud y Condición Física.** Pasar tiempo al aire libre es importante para el bienestar físico y emocional. Los Cub Scouts aprenden que jugar y hacer deporte es una forma divertida de mantenerse en forma.

MOMENTO DE INTEGRACIÓN

¿Tiene niños nuevos que se han cambiado a su localidad? Déles el paquete “Bienvenidos al Vecindario”, el cual incluye información sobre escuelas e iglesias, y una invitación para unirse al pack.

Junta del Pack

ANTES DE LA JUNTA

Todos los comités llegan temprano para preparar la junta del pack. Como la junta de este mes será en un lugar diferente, el comité de promoción habrá preparado las invitaciones indicando el lugar y la hora. El comité de decoraciones cuelga los letreos de bienvenida y los señalamientos.

REUNIÓN

El comité de bienvenida recibe a las familias conforme van llegando. Da las instrucciones para el juego Lanzamiento de Colas (2 AGO). Distribuye las etiquetas con los nombres en forma de sol. Varias familias nuevas asistirán a esta junta al aire libre del pack. Asegúrese de que se animen a participar en todas las actividades. Mantenga un registro de los miembros del pack que asistan a esta junta. La asistencia es necesaria para el Premio National Summertime Pack.

PARTE PRINCIPAL DE LA JUNTA

Apertura

Los Cub Scouts, seleccionados previamente, llevan a cabo la ceremonia de apertura Mi País (2 AGO). O eligen una ceremonia distinta de *Organizando Ceremonias de Den y de Pack*.

Oración

Un Cub Scout preseleccionado dice la oración Calor Interno (2 AGO).

Bienvenida y Presentaciones

El Cubmaster usa lentes para el sol y tiene un bloqueador solar. Da la bienvenida a todas las personas asistentes a la junta de verano del pack. Asegúrese de darle la bienvenida a cualquier visitante.

Canción

El líder cancionero del pack dirige “My Flashlight” (2 AGO).

Demostraciones del Den

Invite a los dens a compartir lo que han hecho en este mes.

Juegos

Invite a las familias a participar en las actividades del pack que han sido preparadas.

Reconocimiento

El Cubmaster y el Cubmaster asistente presentan los premios usando la ceremonia de Avance Premios Refreshantes (3 AGO).

Avisos

Anuncie los planes del pack para el proyecto de servicio. Confirme la fecha, hora y el lugar para la conferencia de planificación anual del programa del pack. Indique la fecha, hora y el lugar de la junta del pack para septiembre.

Cubmaster's Minute (El Minuto del Cubmaster)

El Cubmaster comparte Creaciones de Dios (4 AGO). Cualquier otra clausura puede elegirse de *Organizando Ceremonias de Den y de Pack*.

Clausura

El Cubmaster dirige la ceremonia de clausura Fin de Año Scouting (4 AGO).

REFRIGERIOS

Invite a las familias a pasar al área de refrigerios. El comité de refrigerios sirve Cerveza de Raíz Casera (3 AGO) y Hormigas en el Tronco (abajo).

Opciones de Refrigerios Saludables Para las Juntas del Den.

Paletas heladas. Congele jugo 100 por ciento natural, sin azúcar

en moldes para paletas heladas o en bandejas para hacer cubos de hielo.

Hormigas en el Tronco. Unte crema de cacahuete o queso crema en palitos de apio y cúbralos con pasas o arándanos secos. (Tenga cuidado de que no haya alergias.)

Frutas y verduras
Galletas integrales

El Rincón del Cubmaster

JUNTAS DEL PACK AL AIRE LIBRE

El lugar ideal para una junta de verano del pack es al aire libre. Al planificarla, considere lo siguiente:

- **Tiempo.** Dependiendo del rango de temperatura pronosticada para el día de su junta, considere reunirse en la tarde que es más fresca. Elija un pabellón techado si es posible. Tenga un lugar alternativo en caso de presentarse inclemencias del tiempo.
- **Asientos.** Diga a las familias que lleven sillas o mantas para sentarse si es necesario.
- **Acústica.** Es difícil escuchar cuando se está al aire libre. Asegúrese de hablar más fuerte de lo normal.
- **Sistema de Riego.** Revise que el sistema de riego no vaya a prenderse durante la junta.
- **Bandera.** Lleve un astabandera adecuada para que la bandera no se vaya a volar.
- **Bolsas para la basura.** Lleve bolsas para la basura para que deje el lugar de la junta limpio.

Ceremonias, Juegos, Canciones, Trucos

JUEGO: LANZAMIENTO DE COLAS

Los niños pueden practicar con un compañero como parte de la actividad de reunión.

Equipo: Calcetas largas, pelotas de tenis.

Preparativos: Haga “colas” introduciendo pelotas de tenis dentro de las calcetas; haga un nudo al tope de la pelota.

Cómo jugar: Los niños sujetan la cola por el extremo de la calceta y la lanzan a su compañero. Los niños atrapan la cola (sujetando la parte de la calceta y no la de la pelota.) Después de practicar, los niños compiten en parejas lanzando y atrapando la pelota de un lado hacia el otro. Cuente el número de atrapadas. El equipo con más atrapadas consecutivas gana.

CEREMONIA DE APERTURA: MI PAÍS

Personal: Cinco Cub Scouts

Equipo: Bandera de EE.UU. izada antes de la ceremonia de apertura.

Los Cub Scouts dicen sus líneas:

CUB SCOUT 1: Este es mi país. Usaré mis ojos para ver la belleza de esta tierra.

CUB SCOUT 2: Yo usaré mis oídos para escuchar sus sonidos.

CUB SCOUT 3: Yo usaré mi mente

para pensar qué puedo hacer para hacerla más hermosa.

CUB SCOUT 4: Yo usaré mis manos para servirla y cuidarla.

CUB SCOUT 5: Y con mi corazón, la honraré. Por favor pónganse de pie y repitan el Pledge of Allegiance.

CEREMONIA DE APERTURA: MOSQUITO

Personal: Cubmaster y ocho Cub Scouts.

Equipo: Cartas con las letras M-O-S-Q-U-I-T-O, y anotado en la parte de atrás, la frases que se dirán.

M es por los momentos que compartiremos esta noche.

O es por las oportunidades que afortunadamente tenemos.

S es por las superactividades y las personas de nuestro pack.

Q es por la quietud que nos hace reflexionar sobre los maravillosos amigos que hemos hecho.

U es por uno mismo como parte de la naturaleza.

I es por la inspiración que recibimos de la naturaleza.

T es por las tantas personas lindas que conocemos cada día.

O es por ¡Olvidar las preocupaciones ya que nos vamos a divertir!

CUBMASTER: ¿Y cuándo unimos estas letras, qué dice?

AUDIENCIA: ¡Mosquito!

CUBMASTER: ¡Los mosquitos y yo les damos la bienvenida a la junta del pack de esta noche!

ORACIÓN: CALOR INTERNO

Estando aquí todos reunidos como un pack, damos gracias por la luz del sol. Así como el sol nos calienta, sentimos un calor interno cuando seguimos la guía de nuestros padres y líderes. Te damos también gracias por tu guía. Amén.

CANCIÓN: OUT IN THE SUNSHINE

Melodía: “Down by the Station”

Out in the sunshine,
With my friends and family,
All of the Cub Scouts play 'til dark.
See the boys come forward,
Receiving their advancements.
Hip, hip, hooray! Off they go!

CANCIÓN: MY FLASHLIGHT

Melodía: “The Happy Wanderer”

I love to be out in the sun,
From morning until night.
And when it's dark I start to sing,
Oh, where is my flashlight?

Coro:

Val-deri, val-dera,
Val-deri, val-dera-ha-ha-ha-ha-ha,
Val-deri, val-dera—
Oh, where is my flashlight?

CEREMONIA DE AVANCE: PREMIOS REFRESCANTES

Equipo: Una hielera portátil con capacidad de 5 galones, una cuchara de mango largo, guantes gruesos

Ingredientes: 6 tazas de azúcar, 3 1/3 galones de agua fría, 2 onzas de extracto de cerveza de raíz, 4 libras de hielo seco (ver la receta de Cerveza de Raíz Casera, 3 AGO)

Presentación: Realice esta ceremonia al inicio de la junta del pack para que la cerveza de raíz pueda servirse al final de la junta. Divida los ingredientes de acuerdo al número de niños que recibirán reconocimientos. Haga que aquéllos que recibirán premios pasen al frente. Conforme cada niño recibe su premio, él añade un ingrediente o revuelve la mezcla. El Cubmaster asistente ayuda si es necesario.

CUBMASTER: Esta noche haremos una bebida dulce mientras entregamos nuestros Premios Cub Scout. (*Explique lo que representa cada ingrediente:*)

Azúcar—Los millones de Cub Scouts que viven bajo la Promesa del Cub Scout.

Agua—Los padres de los Cub Scouts quienes apoyan a los niños y a los líderes y nos ayudan con el trabajo.

Extracto—Los líderes Cub Scout que trabajan duro para darle sabor al pack.

Hielo seco—El Espíritu Scouting. Sin él, el programa sería aburrido y lento. Con él, el programa burbujea y tiene chispa.

(Los niños vierten, en pequeñas cantidades, agua y azúcar. Revuelvan después de añadir el azúcar. El Cubmaster asistente, usando guantes, agrega el hielo seco. Tape la hielera sin sellar la tapa. La cerveza de raíz estará lista aproximadamente en una hora.)

CUBMASTER: Como pueden ver, hacer cerveza de raíz no es difícil si seguimos las instrucciones. El programa Cub Scout tampoco es difícil. Si trabajamos juntos y seguimos el programa, cada niño puede avanzar. Felicitaciones y muchas gracias a todos los que ayudaron a hacer nuestra bebida. Sigamos con nuestra junta del pack y démosle tiempo a la cerveza de raíz para que esté lista.

CERVEZA DE RAÍZ CASERA

La receta rinde 4 galones (64 porciones).

Use una hielera o termo grande (no use de aluminio) para que ahí se prepare la cerveza de raíz.

El hielo seco puede ser peligroso. Asegúrese de usar guantes gruesos cuando lo manipule. No permita que los niños toquen el hielo seco.

Ingredientes:

6 tazas de azúcar blanca

3 1/3 galones de agua fría

1 botella de 2 onzas de extracto de cerveza de raíz

4 libras de hielo seco

En una hielera de 5 galones, mezcle el azúcar y el agua, revolviendo hasta disolver el azúcar completamente. Vierta el extracto de cerveza de raíz. Con cuidado coloque el hielo seco dentro de la hielera; tápela sin cerrarla completamente. (No asegure la tapa, la presión puede hacerla explotar). Deje que la mezcla repose aproximadamente una hora antes de servirla. La cerveza de raíz sobrante puede conservarse en jarras de leche limpias.

PIÑATA DIVERSIÓN BAJO EL SOL

Materiales: Globo grande (12 pulgadas o más), cordel, papel periódico cortado en tiras de 1 pulgada por 4, harina, agua, papel de china de color naranja y amarillo, brochas, marcadores negros, cuchilla, cinta adhesiva transparente

Inflen el globo y háganle un nudo. Aten el cordel al nudo; cuelguen el globo del cordel para que pueda tener acceso a todos los lados del globo.

Mezclen la harina con el agua hasta tener una consistencia gruesa pero cremosa. Remojen las tiras de periódico en la mezcla; pasen cada tira entre dos dedos para quitar el exceso de la mezcla. Distribúyanlas en la superficie del globo. Peguen y alisen las tiras en todas las áreas del globo que no estén cubiertas. Déjenlo secar completamente. Repitan colocando una segunda capa. Repitan con una tercera capa.

Cubran el globo ya seco con papel de china de color naranja y amarillo. Apliquen usando la misma mezcla; pinten con una esponja o brocha. Déjenlo secar completamente. Decoren a su gusto. **Sugerencias:** Pónganle ojos, boca, nariz, lentes para el sol, rayos de sol alrededor, corbata de moño, etc.

Para convertirlo en una piñata: Hagan una abertura por detrás del globo cortando tres lados en una forma cuadrada. Llenen el interior con dulces o juguetes. Cierren la abertura con cinta adhesiva.

Romper la piñata será un final divertido para la junta de este mes. Si su

pack es grande, deseará tener más de una piñata.

EVENTOS ESPECIALES DEL PACK

Asegúrese de avisar a los padres que lleven toallas y ropa seca, ya que se usará agua en algunos de los juegos.

Derby de Cometas. Lleve a cabo una derby de cometas. Encontrará más sugerencias e instrucciones sobre cómo planificar este evento especial en el *Libro de Cómo Hacerlo Para Líderes Cub Scout*.

Derby Cubmobile. Los planos para un Cubmobile están en el *Manual del Bear*, Electiva 7. Encontrará instrucciones más detalladas en el *Libro de Cómo Hacerlo Para Líderes Cub Scout*.

JUEGOS

Escurriendo Agua

Equipo: Globos, imperdible (seguro).

Preparación: Usando un seguro, haga un hoyo pequeño en un globo de 6 a 8 pulgadas. Llène el globo con agua. El agua saldrá lentamente.

El primer niño lanza el globo al niño a su izquierda, ese niño lo lanza al niño a su izquierda, y el juego continúa con los demás niños acomodados en un círculo. Cada niño trata de evitar quedarse con el globo cuando éste ya no tenga agua.

Carrera Submarina

Equipo: Una lata del No. 10 por pista de obstáculos, sillas, cuerdas, palos, ladrillos, etc.

Haga una pista de obstáculos usando objetos que tenga a la mano y establezca varias pruebas a lo largo del recorrido incluyendo escalar, moverse pecho a tierra, caminar hacia atrás, etc. Use su imaginación y cree una gran variedad de obstáculos.

Llene las latas con igual cantidad de agua. Cada niño sujeta la lata con agua sobre su cabeza mientras intenta avanzar por el recorrido con obstáculos. Al final, mida la cantidad de agua que quedó en la lata. El ganador será el que tiró menor cantidad de agua. En caso de un empate, el ganador será quien cruce la meta primero.

Llamando a Todos los Padres

Equipo: Vendas para los ojos para cada adulto que juegue

Alinee a los adultos codo con codo en un área verde y véndeles los ojos. A la señal de inicio, los Cub Scouts comenzarán a llamar a sus compañeros adultos. Los adultos seguirán el sonido

de la voz de su Cub Scout hasta que los encuentren.

CUBMASTER'S MINUTE (EL MINUTO DEL CUBMASTER): CREACIONES DE DIOS

Dios creó a las familias. También creó a nuestro hermoso planeta para disfrutarlo y cuidarlo. Nos divertimos haciendo cosas juntos como familia y en Cub Scouting. Tenemos muchas oportunidades de trabajar y de jugar juntos. Cub Scouting, nuestras familias

y la hermosa naturaleza que Dios nos ha dado, nos permiten tener muchas aventuras. Demos gracias por todas estas cosas.

CEREMONIA DE CLAUSURA: FIN DE AÑO SCOUTING

CUBMASTER: Esta es la última junta del año Scouting. Juntos hemos pasado momentos muy agradables. Mientras esperamos el nuevo año Scouting, tenemos muchas cosas que agradecer... Cub Scouting, nuestros amigos,

nuestros hogares, nuestras familias, nuestros maestros y especialmente por esta tierra tan hermosa en la cual vivimos. Que Dios mantenga fuerte nuestra fe en lo que América significa para que podamos valorar nuestras grandes libertades. Pongámonos de pie y cantemos "God Bless America."

PORRA

Lentes para el Sol. Finjan ponerse sus lentes para el sol y digan "¡Excelente, amigos! ¡Realmente excelente!"

Página del Programa del Pack Para Agosto: Diversión Bajo el Sol

PROGRAMA ACADÉMICO Y DEPORTIVO

Temas Académicos Cub Scout

Astronomía. Cuando los niños tienen vacaciones de verano, puede ser una buena oportunidad para permanecer despiertos un poco más tarde y ver las estrellas. Mientras las ven, ganan el lazo para el cinturón y broche distintivo Astronomía.

Deportes Cub Scout

Tenis. Una raqueta, una pelota, una cancha y quizá emerja el próximo Roger Federer. El tenis es un deporte completo que requiere un mínimo de equipo. El verano es una buena época para que los Cub Scouts aprendan las reglas de cómo jugar este deporte.

ACTIVIDAD FAMILIAR

Estar Preparado. La diversión familiar bajo el sol incluye parrilladas. Siga las advertencias de seguridad para manejar y encender un asador mientras trabaja en el Premio Familiar BSA; para más información consulte el *Libro de Actividades Familiares BSA de Cub Scouting*.

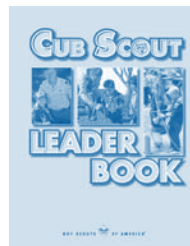
¿SABÍAN QUÉ?

Actividades Especiales en el Campamento

El tiro con arco y las pistolas de aire comprimido no están permitidas en las actividades del den y del pack. Los reconocimientos para Deportes Cub Scout para arquería o tiro con pistolas de aire comprimido, sólo se pueden ganar en un campamento diurno, en un campamento de residencia, en un programa de campamento familiar supervisado por el concilio, o en actividades del concilio donde haya supervisores debidamente entrenados y se sigan los lineamientos de BSA para los deportes de tiro.

RECURSO BSA DESTACADO

Libro Para Líderes Cub Scout (No. 94-217). ¿Todos sus líderes tienen este libro? Este es el libro que todo líder debe tener. Comienza con una descripción de la historia y metodología de Cub Scouting. Los capítulos hablan de cómo uniformar las actividades del pack y del den, y desarrollo del carácter. Las partes resaltadas explican cómo llevar a cabo un banquete azul y oro, cómo organizar eventos especiales y resumen las reglas y regulaciones que gobiernan a Boy Scouts of America. El apéndice contiene varios formularios que pueden ser usados por todos. Este libro es un buen obsequio de bienvenida para los nuevos Cubmasters o para los miembros del comité si aceptan sus puestos en el pack.



JUNTA DE PLANIFICACIÓN DE LOS LÍDERES DEL PACK

Los líderes del Pack se reúnen de una a dos semanas antes de la junta del pack de agosto para finalizar los planes. Los líderes del den entregan los registros de avances de los niños que recibirán los premios.

Revise los detalles finales para la junta del pack. Determine las actividades que se llevarán a cabo: derby de cometas, derby Cubanópolis, piñata, juegos, día de campo, etc.

Confirme los planes para la conferencia de planificación anual del pack.

Después de terminar la junta del pack, recopile la lista de asistencia que registró el comité de bienvenida o los líderes del den. Llene y entregue la solicitud Premio National Summertime Pack.

El entrenador del pack lleva a cabo Mejora del Liderazgo de la Unidad No. 7, Membresía. Complete la hoja de Inventario de Membresía y Liderazgo del Pack; encontrará más información en el *Libro Para Líderes Cub Scout*, capítulo 10. Elija un tema para la

Mejora del Liderazgo de la Unidad del mes siguiente.

MIRANDO HACIA ADELANTE

Distribuya copias de *Recursos del Programa 2009-2010*. Asegúrese de que todos tengan una lista actualizada de los niños nuevos que estarán en cada den. La lista deberá incluir nombres, direcciones, números telefónicos y fechas de nacimiento. Cada líder del den también deberá tener una copia del historial médico de cada niño. Confirme si su pack o dens usarán las instalaciones escolares para las juntas y/o distribución de información de reclutamiento en el otoño.

Planifique una ceremonia especial, ya que el próximo mes, el pack y los niños serán reconocidos por su exitosa terminación del Premio National Summertime Pack.

PUNTOS DESTACADOS DE LA CAPACITACIÓN DEL PACK

Felicite a los líderes que hayan completado diversos cursos de capacitación este año que termina. Reconozca a todos aquellos que hayan completado el Entrenamiento Fast Start, Fundamentos para Nuevos Líderes, Entrenamiento Específico para Líderes, Protección Juvenil, BALOO y Técnicas de Liderazgo al Aire Libre para Líderes Webelos.

IDEAS DE CONVIVENCIA CON LA NATURALEZA PARA TODOS

Tiger Cubs. Los Tiger Cubs y sus compañeros adultos pueden llevar binoculares al bosque y observar las aves.

Wolf Cub Scouts. Jueguen un partido de fútbol.

Bear Cub Scouts. Busquen un árbol que haya sido talado. Cuenten el número de anillos para saber la edad del árbol.

Webelos Scouts. Estando al aire libre, encuentren todas las cosas posibles que comiencen con cada letra del alfabeto; por ejemplo: araña, baya, conejo, diente de león, etc.

Diversión Bajo el Sol: Juntas del Den Tiger Cub

Cada Tiger Cub y su compañero adulto deberán asistir a todas las juntas como equipo.
Los dens pueden reunirse en las noches o los fines de semana.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den Tiger Cub comparte el liderazgo con un compañero adulto Tiger Cub. Este equipo deberá revisar los planes antes de cada junta y revisar el equipo necesario.				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Construya una pista de obstáculos. (6 AGO). Fotocopie Helicópteros Tiger Cub (6 AGO).	Tenga una bandera de EE.UU; reúna los materiales para Lanzamiento de Saquitos, Campanas de Viento y cartulinas para Paso de Piedras (6 AGO).	Llame al lugar donde será el recorrido Ve a Verlo para confirmar los preparativos, horarios, cuotas, etc.	El equipo anfitrión escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada durante el recorrido Ve a Verlo.
El líder del den puede recolectar las cuotas. El líder del den revisa los libros de los niños con respecto a los requisitos de avance completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
REUNIÓN	Hagan Helicópteros Tiger Cub (6 AGO).	Jueguen Lanzamiento de Saquitos (6 AGO) y practique lanzamientos con los adultos.	Hagan un recorrido Ve a Verlo al zoológico o al acuario (<i>Electiva 42</i>). Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños y los compañeros adultos acerca de su salida. La participación y conclusión de la <i>Electiva 42</i> deberá anotarse en el Sendero de Huellas del Tiger.	Participen en la junta mensual del pack compartiendo fotos y anécdotas del recorrido Ve a Verlo de este mes. Los Tiger Cubs y sus compañeros adultos firman la nota de agradecimiento.
APERTURA	Reciten la Promesa del Cub Scout en formato “repite después de mí” si es necesario (<i>Requisito 1 del Bobcat</i>).	Fórmense en herradura y reciten el Pledge of Allegiance (<i>Logro 2D</i>).		
COMPARTIR	Pida a los Tiger Cubs que compartan la actividad al aire libre que hayan disfrutado más este verano.	Pida a los Tiger Cubs que compartan una cosa que esperan ver en el siguiente recorrido Ve a Verlo.		
DESCUBRIR	Que los niños compitan en la pista de obstáculos que preparó. Motive a los Tiger Cubs a tratar de superar su propio récord de tiempo cada vez que lo repitan.	Hacer Campanas de Viento (6 AGO). Jugar Paso de Piedras (6 AGO) si aún queda tiempo.		
BUSCAR	Revise las opciones del recorrido Ve a Verlo que se llevará a cabo dentro de dos semanas. Deje que los Tiger Cubs decidan a dónde quieren ir.	Discuta los planes para el recorrido Ve a Verlo de la semana siguiente. Recuerde a los niños la importancia de usar bloqueador solar durante las actividades al aire libre. Pida a los equipos Tiger Cub que completen la <i>Electiva 29</i> en casa antes de la siguiente excursión.		
CLAUSURA	Fórmense en triángulo y todos den un fuerte Rugido de Tigre (6 AGO).	Haga que los Tiger Cubs y sus compañeros adultos saluden al líder del den y repitan el lema Cub Scout (<i>Requisito 6 del Bobcat</i>).		
El equipo de liderazgo compartido de esta semana repasa la junta. El líder del den deberá reunirse brevemente con el Tiger Cub y el compañero adulto que compartirán el liderazgo en la siguiente junta del den.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para el recorrido Ve a Verlo.	Platique con el equipo de Tiger Cub encargado del siguiente mes. Ofrezca recursos o ideas según sea necesario.	El líder del den completa el Reporte de Avance para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
EL COMPAÑERO ADULTO REGISTRA EN EL LIBRO DEL TIGER CUB LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

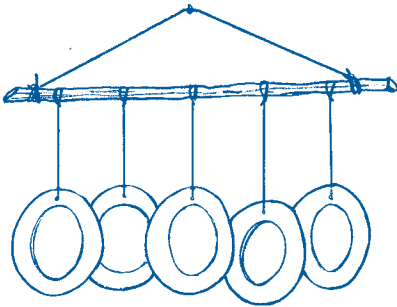
Actividades del Den Tiger Cub

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Requisitos Bobcat 1, 6; Logro 2D; Actividades 29, 42.

Sin importar en que parte del país viva, agosto es un buen mes para que los Tiger Cubs y sus compañeros adultos se diviertan bajo el sol. Antes de que comiencen las clases, encuentre una oportunidad para pasar tiempo juntos dando un paseo en bicicleta, (*Electiva 37*), nadando (*Electiva 40*), visitando el zoológico (*Electiva 42*), o jugando juntos (*Electiva 35*). Planee un día de campo con el den o en familia. (*Electiva 22*). No olvide enseñarle a los Tiger Cubs la importancia de usar un bloqueador solar (*Electiva 29*) antes de comenzar una actividad al aire libre.

CAMPANAS DE VIENTO

Materiales: Tapas de jugos enlatados, ramas largas, martillo, clavos, marcadores permanentes, cuerda



Usen el martillo y un clavo para hacer un agujero cerca de la orilla de cada tapa. Decoren las tapas con el marcador permanente. Usando varios tramos de cuerda, ate las tapas a una rama larga. Haga una agarradera atando un tramo de cuerda a ambos lados de la rama.

HELICÓPTERO TIGER CUB

Materiales: Una fotocopia ampliada de la ilustración, tijeras.

Haga que los Tiger Cubs decoren sus helicópteros con varios colores. Con la ayuda de un compañero adulto, corte a lo largo de las líneas punteadas. Doble hacia atrás sobre la línea E. Doble las aletas sobre las líneas A y B. Doble la aleta sobre la línea C y la aleta de atrás sobre la línea D.

Para hacerlo girar: El Tiger Cub sostiene el helicóptero arriba de su cabeza y lo deja caer. Éste deberá torcerse y girar.

JUEGOS

Paso de Piedras

Materiales: Dos cartulinas cuadradas para cada equipo Tiger Cub

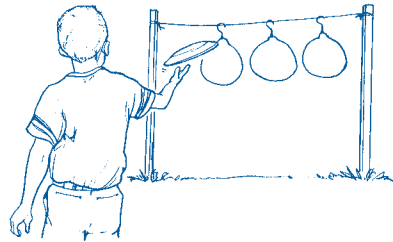
Sosteniendo dos cartulinas, los Tiger Cubs se paran junto a su compañero adulto en la línea de salida. Cada compañero adulto se parará en sólo una "piedra" a la vez conforme su Tiger Cub mueve la otra "piedra" al frente hasta

que el adulto alcance la meta. La primera pareja en llegar a la meta gana.

Lanzamiento de Saquitos

Materiales: Envases plásticos de leche limpios, tijeras, bolsitas de frijoles o una pelota de softball

El compañero adulto corta el fondo y parte de uno de los lados de los envases, como se indica en el dibujo. Hagan un par de cucharones para cada equipo. El Tiger Cub coloca la bolsita de frijoles o una pelota de softball en su cucharón y la lanza a su compañero sin levantar el



brazo. Practiquen atrapando y lanzando desde varias distancias.

Discos Voladores

Materiales: Soga o cordel, ganchos para la ropa, discos voladores

Doble los ganchos en forma de círculo. (O recorte un aro con dos platos de cartón engrapados) Cuelgue varios aros de una soga atada entre dos árboles o postes. Haga que los Tiger Cubs practiquen lanzando los discos voladores a través de los aros.

Pescando

Materiales: Palo y cuerda para cada equipo.

Divida a los Tiger Cubs y a sus compañeros adultos en dos equipos. Cada equipo es un bote de pesca, y los miembros del equipo son los peces y pescadores. La primera persona de cada fila es el pez y la segunda el pescador.

El pescador sostiene la "caña de pescar" (el palo con una cuerda atada) mientras el pez toma la orilla suelta de la cuerda. A la señal, el pez corre

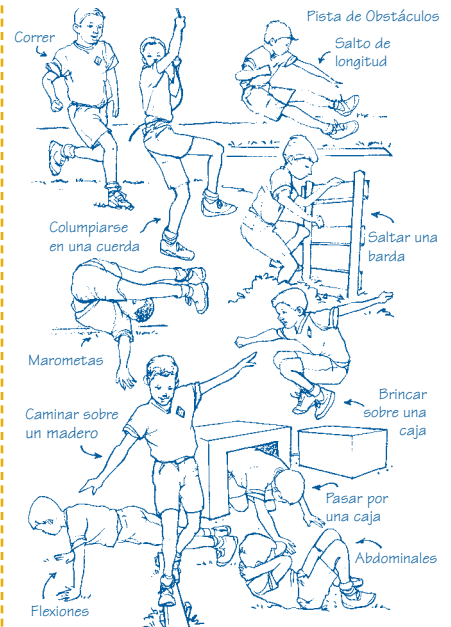
a un punto designado (la cuerda fue previamente medida y cortada para alcanzar dicha distancia), se detiene, y voltea hacia el bote. El pescador lo "jala" tirando de la cuerda. Entonces el pescador se transforma en un pez mientras el tercer miembro del equipo se convierte en el nuevo pescador. Al terminar, el equipo se sienta en línea recta, sujetando el hombro del miembro de enfrente para que no se vaya a volcar el bote.

RUGIDO DE TIGRE

Los Tiger Cubs forman un círculo. El líder lanza un pañuelo al aire. Mientras el pañuelo esté en el aire, todos lanzan un rugido de tigre. Tan pronto el pañuelo llegue al suelo, todos se deben callar.

PISTA DE OBSTÁCULOS

Haga una pista de obstáculos usando cajas, tablas, cuerdas o cualquier otro material disponible. Cronometre a cada Tiger Cub mientras atraviesa la pista de obstáculos. Rételos a intentarlo de nuevo para romper su marca de tiempo anterior.



Diversión Bajo el Sol: Juntas del Den Wolf

Los dens pueden reunirse después de la escuela, en las noches o los fines de semana.
Revise las páginas del tema antes de planificar las juntas del den.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den, el jefe del den y el denner repasan los planes antes de cada junta y revisan el equipo necesario.				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Tenga materiales para la actividad Tira Monedas y para los Nudos Para Pañuelo en Forma de Sol(8 AGO).	Tenga materiales para Clavados (8 AGO).	Confirme con el lugar para la parrillada familiar la hora de llegada y los suministros necesarios.	El denner escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada.
El líder del den recolecta las cuotas.				
MIENTRAS SE REÚNEN LOS CUB SCOUTS	Jueguen Tira Monedas (8 AGO).	Recoja las boletas de permiso. Comiencen la junta al aire libre y jueguen Clavados (8 AGO).	Recoja las boletas de permiso. Reúna los suministros para el evento al aire libre.	Los niños firman la nota o tarjeta de agradecimiento. Hagan aviones de papel (8 AGO).
APERTURA	Formen un semicírculo alrededor de la bandera. El denner dirige la ceremonia a la bandera. Dirige el Pledge of Allegiance.	Todos los niños forman una fila y hacen el saludo Cub Scout a la bandera. Canten "América" (<i>Electiva 11a</i>).		Formen un círculo alrededor de la bandera, levanten la mano derecha con la señal Cub Scout, y reciten la Promesa del Cub Scout.
El líder del den revisa los libros de los niños para verificar logros y electivas completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
ASUNTOS DEL DEN	Discutan el tema Diversión Bajo el Sol. Explique que la excursión que se llevará a cabo dentro de dos semanas se tratará de una parrillada al aire libre. Explique que todos los niños contribuirán con el abastecimiento de alimentos y la preparación de la comida.	Involucre a los Cub Scouts en la planificación de la parrillada familiar de la semana entrante. Decida cómo se hará la comida, cómo se hará la ceremonia a la bandera, y los juegos que realizarán con las familias. Enfaticé la importancia de llevar los materiales para todas las actividades.	Tengan una parrillada familiar en un jardín o parque. (<i>Electiva 18a</i>). Lleven a cabo una ceremonia de honores a la bandera al aire libre. (<i>Logro 2a</i>).	Discutan la junta del pack de este mes. Practiquen la canción "I've Got That Cub Scout Spirit" para cantarla en el evento del pack.
ACTIVIDAD	Hagan los Nudos Para Pañuelo en forma de Sol (8 AGO). Canten "I've Got That Cub Scout Spirit" (<i>Electiva 11c</i>).	Lleven a cabo algunas actividades al aire libre como se muestran en el <i>Libro de Cómo Hacerlo Para Líderes Cub Scout</i> .	Cocinen una comida al aire libre. (<i>Logro 8e</i>). Canten una canción para dar gracias. (<i>Electiva 11e</i>). Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños acerca de su excursión.	Salgan al aire libre y vuelen los aviones de papel en distintas competencias: Distancia recorrida Tiempo en el aire Atinarle al blanco, etc.
CLAUSURA	Digan la Ley del Pack en formato, "repitan después de mí". Mande a casa las boletas de permiso para la excursión de la TERCERA SEMANA.	Los niños observan un momento de reverencia. (8 AGO).		Hagan el Gran Aullido (<i>Organizando Ceremonias de Den y de Pack</i>) en honor al jefe del den.
El denner supervisa que se guarde el equipo. El líder del den, el jefe del den y el denner repasan la junta y revisan los detalles para la próxima junta.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para la excursión planeada para la TERCERA SEMANA.		El líder del den completa el informe de avance del den para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
ANIME A LAS FAMILIAS A REGISTRAR EN EL LIBRO DEL CUB SCOUT LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

Actividades del Den Wolf

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Logros 2a, 8e; Electiva 11.

Con el verano en pleno apogeo, hay que divertirse bajo el sol. Los Cub Scouts disfrutan los momentos especiales que tienen con su familia. Una típica parrillada al aire libre con los dens y sus familias ofrece mucha diversión para todos. Involucre a los Cub Scouts a planificar este evento tan especial. Planifique qué hacer, qué cocinar y qué llevar para que puedan realizar todas las actividades. Los niños aprenden una valiosa lección al descubrir lo satisfactorio que puede ser la planificación de actividades, si todo lo planeado resulta como se esperaba y el evento es un éxito.

Anime a las familias Cub Scout a trabajar en logros y electivas adicionales que respaldan este tema, tales como:

- *Logro 4f*, Conoce tu Hogar y tu Comunidad: “Diversión bajo el sol” incluye recorridos de descubrimiento. Las familias se beneficiarán de la visita a un lugar histórico de su localidad.
- *Logro 10*, Diversión Familiar: Cuando los Cub Scouts terminan el Enlace del Carácter de Cooperación, aprenden a comunicarse con su familia y a trabajar juntos hacia metas comunes.
- *Electiva 14*, Mascotas: Los niños se divierten con sus mascotas bajo el sol, y aprenden a ser responsables mientras cuidan a sus mascotas durante el verano.

AVIONES DE PAPEL

Haga aviones de papel con hojas de papel. Vea cuál es el avión que:

- Vuela más lejos
 - Puede atinarle al blanco
 - Aterrizza más cerca de una meta
 - Permanece más tiempo en el aire
- Asegúrense de limpiar el área cuando terminen.

MOMENTO DE REVERENCIA

Un momento de reverencia se lleva a cabo a menudo en las clausuras de las juntas del den. Este es simplemente un período breve de silencio en donde se le pide a los niños que piensen en sus bendiciones y recen si así lo desean. Si todos los miembros practican la misma religión, uno de los niños podría ser invitado a recitar una pequeña oración, o el líder del den lo puede hacer.

TIRA MONEDAS

Materiales: Plato de plástico, 10 monedas de un centavo por cada jugador, piscina de plástico.

Llene la piscina con agua. Unda un plato en el fondo de la piscina. Los jugadores se colocan dentro de la alberca y alrededor del plato. Por turnos, cada persona tira los centavos con la intención de que caigan sobre el plato. Cada jugador tira sus 10 monedas, una a la vez, antes de que el siguiente jugador tenga su turno.

CLAVADOS

Materiales: Tina grande o piscina inflable, tarro, jarra, silla, llave de agua.

Coloque la tina en el piso y el tarro dentro de ella. Coloque la silla junto a la tina. Un niño a la vez se para en la silla, sujeta la jarra con agua a la altura de la barbilla, e intenta vaciar la mayor cantidad de agua que pueda dentro del tarro.

PARODIA: PESCANDO

Escena: Two Cub Scouts rowing in an imaginary boat

CUB SCOUT 1: Creo que ya estamos muy lejos.

CUB SCOUT 2: Sí. Ya no puedo ver la costa. ¿Listo para pescar?

CUB SCOUT 1: Claro. Este me parece un buen lugar.

(Ambos lanzan sus cañas de pescar imaginarias y lo hacen varias veces).

CUB SCOUT 1: Te dije que este sería un buen lugar.

CUB SCOUT 2: Bueno, se nos terminó el tiempo. Es hora de regresar.

CUB SCOUT 1: De acuerdo.

CUB SCOUT 2: ¿Usaste un mapa para llegar aquí?

CUB SCOUT 1: No.

CUB SCOUT 2: Este es un muy buen lugar. ¿Cómo lo encontraremos nueva mente?

CUB SCOUT 1: Fácil. Marcaré el lugar con una “X” enorme justo en este lado del bote.

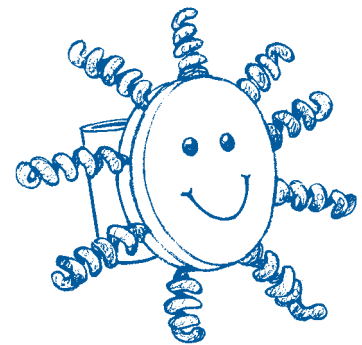
JUEGO: LANZAMIENTO DE GLOBOS CON AGUA

Materiales: Globos pequeños llenos de agua

Coloque a los jugadores en parejas y déle a cada pareja un globo con agua. Los jugadores se colocan frente a frente separados a 3 pies de distancia. A la señal de inicio, un jugador lanza el globo a su pareja. Si este se cae o se rompe, la pareja es eliminada. Cada jugador que sobreviva a la primera ronda retrocederá 2 pies más (ahora los niños se encuentran a 5 pies de distancia), y a la señal, lanzan el globo. Si sobreviven a esta ronda, se alejarán nuevamente 2 pies más. El juego continua hasta que únicamente quede una pareja.

NUDO PARA PAÑUELO EN FORMA DE SOL

Materiales: Hojas de goma espuma (amarillas o naranjas), tijeras, limpia pipas, lápiz, pegamento, ojos móviles, tubo de PVC



Corte dos círculos de 3 pulgadas de diámetro de goma espuma para cada niño. Enrolle apretadamente los limpia pipas alrededor de un lápiz para crear rizos. Pegue los limpia pipas a la parte trasera de uno de los círculos de goma espuma, simulando rayos de sol. Pegue el segundo círculo de goma espuma a la parte trasera del primer círculo para cubrir las puntas de los limpia pipas. Pegue los ojos móviles al frente del círculo y dibuje una sonrisa. Usando una pistola de baja temperatura para silicón, pegue un tramo de 1 pulgada del tubo de PVC en la parte posterior para que ahí sea dónde pase la pañoleta.

Cuando vaya a cortar los círculos de goma espuma, primero corte unos cuadrados a la medida del diámetro del círculo. Después los Cub Scouts cortarán sus propios círculos. Esto les enseñara la importancia de preparar los materiales con anterioridad para evitar desperdicios.

Diversión Bajo el Sol: Juntas del Den Bear

Los dens pueden reunirse después de la escuela, en las noches o los fines de semana.
Revise las páginas del tema antes de planificar las juntas del den.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den, el jefe del den y el denner repasan los planes antes de cada junta y revisan el equipo necesario.				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Reúna los ingredientes necesarios para el refrigerio “Tuercas y Tornillos”. Tenga tarjetas para las invitaciones al día de campo familiar.	Tenga papel y lápices para que los niños anoten lo que deben hacer. Tenga listo el equipo para los juegos. Realice la junta al aire libre.	Llame al lugar de la excursión para confirmar los arreglos, horarios, cuotas, etc.	El denner escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada. Reúna el equipo para los juegos. Haga copias del Código de Convivencia con la Naturaleza. (<i>Libro Para Líderes Cub Scout</i>).
El líder del den recolecta las cuotas.				
MIENTRAS SE REÚNEN LOS CUB SCOUTS	Los Cub Scouts hacen tarjetas para sus padres invitándolos al día de campo familiar. (<i>Logro 18d</i>).	Recoja las boletas de permiso. Formen equipos de dos y jueguen, Piedra, Papel y Tijeras.	Recoja las boletas de permiso.	Haga que los niños escriban una nota o tarjeta de agradecimiento a sus padres por haber asistido al día de campo familiar. (<i>Logro 18e</i>).
APERTURA	Fórmense en herradura alrededor de la bandera. El denner asistente iza la bandera en el extremo abierto de la herradura. El denner dirige el Pledge of Allegiance.	Haga que los niños canten “If You’re Happy” (<i>Cancionero Cub Scout</i>).		Déle a cada niño una copia del Código de Convivencia con la Naturaleza y recítenlo en grupo.
El líder del den revisa los libros de los niños para verificar logros y electivas completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
ASUNTOS DEL DEN	Recuerde a los niños la junta mensual del pack y repasen todos los deberes que el den debe realizar.	Repasen los detalles de la junta del pack y la parodia o canción que aportará el den.	Tengan un día de campo familiar en un parque local (<i>Logro 12c</i>). Cada familia llevará el platillo que seleccionó cada niño durante la planificación del evento. Deje que los niños, con la ayuda de un adulto, preparen “Cerditos Envueltos”, y “S’Mores” (<i>Logro 9g</i>).	Hable con los niños sobre el Enlace del Carácter Respeto (<i>Logro 8g</i>).
ACTIVIDAD	Discutan hábitos alimenticios saludables. Hagan una lista de comida chatarra. (<i>Logro 9d</i>). Hablen acerca de cómo es un refrigerio saludable; después hagan “Tuercas y Tornillos” (<i>Logro 9e</i>). Hable con los niños sobre el día de campo familiar que se llevará a cabo a fin de mes. Pídales que investiguen que tipo de platillo podría llevar su familia.	Con la ayuda del líder del den, los niños planifican los detalles del evento de la semana entrante. Será una actividad al aire libre (<i>Logro 12</i>).		Diviértanse jugando en el parque. Elija juegos y actividades de los <i>Logros 15 y 16</i> .
CLAUSURA	Reciten la Promesa del Cub Scout y disfruten del refrigerio hecho con anterioridad. Mande a casa las boletas de permiso para la excursión de la TERCERA SEMANA.	Formen un Círculo Viviente y haga que el líder denner dirija a los niños en el grito del den.	Al final del evento, dirija una discusión reflexiva con los niños, sobre la excursión.	Formen un Círculo Viviente y haga que cada niño diga que cosa hará para mostrar respeto hacia otra persona. Dé a cada niño su nota de agradecimiento para llevarla a casa.
El denner supervisa que se guarde el equipo. El líder del den, el jefe del den y el denner repasan la junta y revisan los detalles para la próxima junta.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para la excursión planeada para la TERCERA SEMANA.		El líder del den completa el informe de avance del den para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
ANIME A LAS FAMILIAS A REGISTRAR EN EL LIBRO DEL CUB SCOUT LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

Actividades del Den Bear

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Logros 9d, 9e, 12, 15, 16, 18d, 18e.

La diversión bajo el sol requiere planificación. Este mes, los Bear Cub Scouts tienen la oportunidad de aprender técnicas organizacionales. El den planificará su día al aire libre familiar, los detalles del lugar, el menú y los alimentos que se llevarán, los juegos y el equipo que se necesitará. Esta es una espléndida oportunidad para que los niños tengan una gran participación en la planificación de su actividad. Al final de la excursión, un "informe" reforzará el éxito de su organización y señalará los puntos a mejorar para la próxima vez. Felicite a sus Cub Scouts, por que la habilidad para organizar es una destreza esencial en la vida.

Anime a las familias Cub Scout a trabajar en logros y electivas adicionales que respaldan este tema, tales como:

- **Logro 14, Reglas de Seguridad Para Bicicleta:** El verano nos da la oportunidad de pasar tiempo al aire libre y de que los niños puedan andar en bicicleta. Haga hincapié en la información sobre seguridad al andar en bicicleta y conocimiento del tráfico. Con las clases a punto de comenzar, el conocer la ruta hacia la escuela puede ser importante para muchos.
- **Logro 24, Sé un Líder:** Los niños pueden ver a un niño nuevo en el vecindario o conocer miembros nuevos para el reclutamiento de verano del den. Cada Cub Scout puede ayudar a un niño nuevo a seguir el Sendero del Bobcat o a identificar a un nuevo vecino que desee unirse a Cub Scouting.
- **Electiva 6b, Aeronaves:** Las vacaciones a menudo involucran viajes. Mientras los Cub Scouts viajan en un avión, tienen la oportunidad de aprender en que clase de avión están y ¡qué es lo que lo hace volar!

PLANIFICACIÓN DE UN DÍA FAMILIAR

Los Cub Scouts pueden recrear los detalles que ven en las juntas del pack: etiquetas con nombres, saludos, actividades de reunión. Debido a que esta actividad probablemente sea en un lugar diferente al de las juntas regulares, el primer paso es llenar y entregar una solicitud de permiso para excursión local.

Haga una lista con los horarios de cuándo deben llegar las familias, cuándo querrán los niños tener sus alimentos listos, cuándo se jugarán los juegos, etc. Dele las tareas. Puntos a incluir:

Montaje. A los niños se les puede asignar la tarea de preparar la mesa; colocar en la mesa los platos que llevaron las familias, acomodar los cubiertos, platos, bebidas, etc.

Bienvenida. Los niños querrán preparar etiquetas con nombres para todos los padres y hermanos(as). Quizá quiéran seleccionar a un niño para que ayude a los padres a encontrar sus etiquetas con nombres y explicarles las actividades que se realizarán.

Preparación de la comida. Decida si cada niño cocinará para su familia o si un grupo de niños se hará responsable de preparar los ingredientes que serán cocinados y otro grupo de niños será responsable de cocinar esos ingredientes (con la supervisión de un adulto).

Contribuciones familiares. Sugiera que cada familia prepare una cosa. Los niños deberán hablar con sus familias durante la semana para que así estén preparados para anunciar cuál será su contribución. Concluya este aspecto del día familiar para evitar que se dupliquen cosas.

Juegos y actividades. Elabore una lista de los juegos y el equipo necesario. Puede seleccionar de entre los diversos juegos que el den ha jugado en las juntas del den durante el año escolar. Asigne a cada Cub Scout la responsabilidad de llevar algo. Asegúrese de que los juegos sean aptos para los hermanos(as) menores.

Entretenimiento. Los Cub Scouts pueden elegir representar una parodia que sus familias no hayan visto. Esta parodia puede ser representada en la junta del pack.

El *Libro de Cómo Hacerlo Para Líderes Cub Scout* tiene muchas parodias que requieren muy poca o nada de utilería. O elija una historia para la Participación de la Audiencia, como Problema Automovilístico (capítulo 5).

Limpieza. Cada niño se puede hacer responsable de un aspecto de la limpieza después de terminar las actividades. Recuerde a los Cub Scouts que siempre dejamos un área más limpia de como la encontramos.

Cuando terminen la planificación, haga que cada niño anote las tareas que tendrá a su cargo.

ENLACE DEL CARÁCTER: RESPETO

Acabamos de recitar el Código de Convivencia con la Naturaleza. ¿Qué significa el respeto para ustedes?

¿Por qué digo que el respeto tiene que ver con estas ideas?

¿Practican el respeto con la gente que los rodea?

¿Cómo? ¿Con quién?

¿Cómo podemos mostrar respeto a los demás?

Gracias, Cub Scouts. Yo respeto todo lo que están haciendo por ustedes mismos y por los demás.



CUBMOBILE

El den puede preparar un Cubmobile para la junta del pack de este mes. Ilustraciones e instrucciones se encuentran en el *Manual del Bear*, Electiva 7. Esta es una buena oportunidad para solicitar mucha ayuda de los padres.

- Divida las tareas para que el Cub Scout y su padre (madre) trabajen juntos.
- Comparta los gastos y pida donaciones de cosas específicas a padres, parientes, vecinos.
- Recuerde lijar cualquier pieza de madera para eliminar las astillas.
- El equipo de seguridad es obligatorio durante la construcción y al probar el Cubmobile terminado.
- Tome muchas fotografías. Deseará tener muchas fotografías de este memorable proyecto.

BSA Supply Division Theme Support Materials

SEPTEMBER 2008—New Buddies

17498	Bookmark/Bag Tag Leather Kit
14282	Cub Scout Reminder Bands
34183	Pit Pass Recruiting Lanyard
14438	Den Meeting in a Box
01443	Hiking Staff

OCTOBER 2008—Adventures in Books

17241	Cub Scout Stamp
34131	“Real Life Robots” <i>Boys’ Life</i> reader
34154	“Night Creatures” <i>Boys’ Life</i> reader
34325	“Really Big Things” <i>Boys’ Life</i> reader
34326	“Nature Detectives” <i>Boys’ Life</i> reader
14439	Den Meeting in a Box

NOVEMBER 2008—Seeds of Kindness

00508	Good Turn Coin
17166	Wood Shadow Box Kit
33024	Good turn for America Sticker Sheet
14440	Den Meeting in a Box

DECEMBER 2008—Holiday Lights

14423	Wood Snowflake 2-pk. Pamphlet
30562	Celebrate Around the World Pamphlet
14441	Den Meeting in a Box
01363	Light Stick

JANUARY 2009—“A-MAZE-ing” Games

17184	3-D Alligator Puzzle
17168	3-D Cricket Puzzle
34152	Scout Puzzle Book
32023	CS Skill Game
38006	Let’s Go Camping Game
32537	Baden Powell Puzzle
34489	World Scouting Puzzle
	Den Meeting in a Box
14218	Monopoly

FEBRUARY 2009—American ABCs

17154	Cub Scout Wood Letters Motto Den Meeting in a Box
-------	--

MARCH 2009—When I Grow Up

07406	Slime Science Kit
7403	Electricity Kit Den Meeting in a Box

APRIL 2009—Jurassic Pack

17446	Dig-A-Glow Dinosaur Kit
17188	3-D Dinosaur Puzzle
32542	Rocks and Fossils Activity Book Den Meeting in a Box

MAY 2009—Leave Nothing but Footprints

17177	Bug Duplex Kit
32073	Leave No Trace
32541	Bug Hunter
33190	Trekking on a Trail Den Meeting in a Box

JUNE 2009—A Camping We Will Go

17919	Flat Reed Campstool Kit
32220	Cooking on a Stick
33192	Cooking in a Can
33191	Sleeping in a Sack
32079	Camping Skills Game Den Meeting in a Box
24190	Cub Scout Day Pack

JULY 2009—Be a Sport

17885	Lunastix Juggling Sticks
34299B	Cub Scout Academics and Sports Leader Guide Den Meeting in a Box
24087	Basketball
24062	Activity Helmet
24063	Activity Knee/Elbow/Wrist Guards

AUGUST 2009—Fun in the Sun

17165	Cub Scout Noise Maker
34287	Nature Ranger Den Meeting in a Box
24200	Sunscreen 30