

Este mes los Cub Scouts se van de campamento! Vayan de campamento al patio trasero con su familia. Levanten una tienda de campaña o duerman bajo las estrellas. Lleven a cabo una pernocta con el pack en un campamento Scout cercano o parque estatal. Una junta del pack al aire libre podría incluir una casería de observación de la naturaleza seguida por una velada alrededor de la "fogata." Acudan al campamento de residencia Cub Scout o Webelos Scout de su concilio como den o pack o el campamento familiar del concilio con toda su familia. Acampar no siempre significa pernoctar; un campamento diurno siempre es muy divertido. Lleve a los niños al aire libre y déjelos descubrir la diversión de acampar mientras trabajan en su Premio Cub Scout Actividad al Aire Libre. Hagan lo que hagan, háganlo al aire libre y averigüen de qué se trata la excursión en Scouting. Mientras andan en el sendero, pueden trabajar en el lazo para el cinturón y broche distintivo Mapa y Brújula o el lazo para el cinturón y broche distintivo Astronomía.

### PLANIFICACIÓN DEL PACK

Acudir a un campamento diurno, campamento de residencia, una pernocta con el pack en su campamento del concilio, o una excursión con el den... es divertido estar al aire libre. El crujido de la fogata y lo divertido de estar con amigos y ver representaciones, cantar, y demás, es parte de la excursión de Scouting. La junta del pack de este mes avivará en los niños y sus familias la dicha de la convivencia con la naturaleza. Asigne los siguientes comités:

**Comité de Decoraciones.** Crea una hoja con canciones aptas para la fogata que vayan de energéticas a calmadas como las brasas. Prueben algunas de estas canciones del Cancionero Cub Scout: "She'll Be Comin' 'Round the Mountain"; "Do, Do, Do Your Best"; "America, the Beautiful"; o "Taps."

**Comité de Bienvenida.** Da la bienvenida a las familias conforme vayan llegando. Crea etiquetas con nombres en forma de tienda de campaña. Reúne materiales para la actividad de reunión y se prepara para dirigirla.

**Comité de Reconocimientos.** Si el pack da pañuelos a los niños conforme se gradúan, asegúrese de comprar suficientes para la ceremonia de graduación.

**Comité de Limpieza.** Recuerden dejar sólo recuerdos.

### Algunos de los propósitos de Cub Scouting desarrollados en el tema de este mes incluyen:

- **Preparación para Boy Scouting.** Los Cub Scouts desarrollan confianza en su habilidad de ser competentes en un entorno al aire libre.
- **Diversión y aventura.** La emoción de una fogata inspira un sentido de diversión y aventura en todos quienes asistan.

### Este tema está diseñado para promover el desarrollo del carácter y enfatizar estos valores fundamentales:

- **Salud y Aptitud Física.** Haga hincapié en la importancia de permanecer saludable y apto para la aventura al aire libre.
- **Responsabilidad.** Acampar ayuda a reforzar la importancia de la responsabilidad hacia ustedes mismos (siempre listos), los demás (la seguridad del compañero) y el medio ambiente (acampada Leave No Trace).

### MOMENTO DE INTEGRACIÓN

¡A todos les encantan las fogatas! Invite a miembros y familias potenciales a acudir a su cena del pack y programa de fogata. Déles a las familias que le visitan la oportunidad de participar, si ellas quieren, dirigiendo una canción o una representación o contando una historia. No olvide revisar con antelación todo el material para asegurarse de que sea apropiado.

## Junta del Pack

### ANTES DE LA JUNTA

Asegúrese de tener madera seca, cerillos y cubos anti-incendio listos. Siga las reglas de seguridad para fogatas que se indican en *Guía Para un Scouting Seguro*. Si esta junta del pack es parte de una pernocta del pack, asegúrese de que por lo menos uno de sus líderes haya completado el entrenamiento BALOO (Orientación Básica para Líder Adulto en Actividad al Aire Libre.) Se deberá remitir una solicitud de permiso para excursión local para la excursión del pack. Consulte con los oficiales en el lugar de acampada para asegurarse de que se sigan los reglamentos locales contra incendios.

Si no puede realizar una fogata al aire libre, consulte *Organizando Ceremonias de Den y de Pack* para ver cómo construir una fogata interior, siguiendo el mismo formato.

Si la fogata es después de la cena o después de la junta del pack, un refrigerio

asado en la fogata sería apropiado una vez que la fogata se haya extinguido. Establezca reglas de comportamiento bien claras alrededor del fuego.

### REUNIÓN

Los saludadores dan la bienvenida a los miembros del pack conforme van llegando y le dan a cada persona una etiqueta con nombre. Dirija a los Cub Scouts al área de juego en donde pueden jugar Ardilla en el Árbol (3 JUN). O bien, si su pack está acampando, planifique una excursión natural a la fogata, dé a cada familia una lista de cosas a observar conforme realizan la caminata.

### PARTE PRINCIPAL DE LA JUNTA

#### Apertura

Los jefes del den forman la escolta de honor y entran con la bandera.

Pida a las familias del den que se pongan de pie y canten "America, the Beautiful". Mientras cantan, el denner de cada den trae al frente la bandera de su den. (Asegúrese de que la bandera de EE.UU. siempre esté por encima de las otras banderas.) Dirija al pack en el Pledge of Allegiance.

#### Oración

Un Cub Scout preseleccionado acude al frente y comparte la Invocación a la Fogata (2 JUN).

#### Rompehielos

**Sonidos del Encendido de la Fogata del Bosque**

Diga a las familias del den que su entusiasmo es la energía para encender nuestra fogata del pack. Pida a las familias de cada rango del den que se paren e imiten el sonido

de su rango (su grito) conforme usted los nombra:

Tiger Cub: Rugido fuerte

Wolf: Aullido

Bear: Gruñido grave

Webelos: Gritan “¡Scouts Leales!”

*(Mientras los dens dan sus gritos el Cubmaster asistente enciende la fogata.)*

Recuerde a cada den que durante la fogata cada vez que escuchen su rango, deben de dar su grito.

## Bienvenida y Presentaciones

Presente a todos los invitados. Déjeles saber que están muy contentos de que les acompañen en esta velada.

## Canción

El líder cancionero dirige “We’re All Together Again” (*Cancionero Cub Scout*).

## Demostraciones del Den

Cada den pasa al frente por turnos para hacer una representación, cantar o hacer trucos como contribución a la actividad de la fogata.

## Juego

Jueguen Por Arriba y Por Abajo (3 JUN).

## Reconocimiento

Lleve a cabo la Ceremonia Bobcat de Inducción a la Fogata (2 JUN) para reconocer a todos aquellos que han ganado su insignia Bobcat. Lleve a cabo la actividad Reconocimiento del Líder (3 JUN). O elija una ceremonia diferente de *Organizando Ceremonias de Den y de Pack*.

## Avisos

Recuerde a las familias del pack sobre las actividades del verano para el pack y

deséales lo mejor en su campamento de verano. El Cubmaster asistente presenta el tema de julio, “Todo Deportes”, llegando en indumentaria para fútbol o béisbol. Anuncie la fecha, hora y lugar para el gran espectáculo deportivo del verano. Anuncie la fecha, hora y lugar de la conferencia de planificación anual donde se definirán los planes para el pack para el próximo año.

## Cubmaster’s Minute

### (El Minuto del Cubmaster)

El Cubmaster comparte Viendo Hacia el Futuro (3 JUN).

## Clausura

Utilice la Lectura de Respuesta Código de Convivencia con la Naturaleza de *Organizando Ceremonias de Den y de Pack*. Canten “Taps” (*Cancionero Cub Scout*).

# El Rincón del Cubmaster

## FOGATAS: “EXCURSIONES EN SCOUTING”

Crear una fogata inolvidable requiere planeación. He aquí algunos consejos para asegurar que su campamento sea una experiencia agradable para todos:

- Apruebe todos los elementos de la fogata que los dens realizarán (representaciones, canciones, trucos, ocurrencias, aplausos y porras) para asegurarse de que sean consistentes con los valores positivos de Scouting.
- Siga el ritmo de las llamas: Empiece la fogata con una canción/representación emocionante que involucre a todos. Conforme el fuego se va apagando, las actividades se vuelven más tranquilas.
- Use el Planificador de Fogatas que se encuentra en el apéndice *Libro Para Líderes Cub Scout*. Varíe las contribuciones activas y tranquilas para asegurar una fogata dinámica.

# Ceremonias, Juegos, Canciones, Trucos

## ORACIÓN

### Invocación de la Fogata

CUB SCOUT 1: Oremos.

CUB SCOUT 2: Conforme nos reunimos...

CUB SCOUT 3: En nuestro lugar para la fogata...

CUB SCOUT 4: Cuídanos y guíanos...

CUB SCOUT 5: A lo largo de esta magnífica noche.

CUB SCOUT 6: Amén.

## CEREMONIA BOBCAT DE INDUCCIÓN A LA FOGATA

*Materiales:* Fogata, palito por cada Cub Scout que recibirá una insignia, insignias Bobcat, alfileres

*(El Cubmaster llama al frente a los Bobcats y a sus padres y les pide que formen un semicírculo detrás de la fogata, con los padres detrás de los niños.)*

CUBMASTER: Cub Scouts, han aprendido las cosas que un niño debe saber para unirse a nuestro pack. ¿Podrían demostrarlo haciendo la señal Cub Scout y repitiendo la Promesa del Cub Scout? (*El Cubmaster dirige la Promesa.*)

Padres, también les damos la bienvenida a nuestro pack. Ustedes saben que tienen un papel en Cub Scouting como guías en el avance de su hijo y como participantes y ayudantes en las actividades del pack. Si ustedes aceptan esta responsabilidad, por favor digan, “Lo haremos.” (*Los padres de familia asienten.*)

Esta fogata representa la calidez de los miembros en nuestro pack. Bobcats, por favor muestren que quieren unirse a esa calidez añadiendo su palito a la fogata. Esto significa que ustedes quieren hacer su mejor esfuerzo y ser amigos de los demás en el pack. (*Los niños colocan sus palitos en la fogata.*)

Ahora, padres de familia, les daré a cada uno la insignia Bobcat para colocar en la camisa de su hijo. (*El Cubmaster da la insignia y el alfiler a los padres.*) Todos, démosles un Aplauso de Fogata (4 JUN).

Ahora la transición de quienes han sido Cub Scouts en nuestro pack todo el año.

## Transición del Pack

Pida a los Webelos Scouts que formen dos líneas. Pídales que sostengan sus pañuelos de un extremo con su mano derecha. Pida a los Webelos Scouts de la

otra línea que sostengan el otro extremo del pañuelo con su mano izquierda. Con los Scouts frente a ellos, sostienen los pañuelos en lo alto para formar un arco. Los Bear Cub Scouts caminan a través del arco Webelos Scout para graduarse de los dens Bear a los dens Webelos.

CUBMASTER: Nuestros Bear Cub Scouts han aprendido las lecciones de Baloo este año. Les damos la bienvenida al aprendizaje de las lecciones de los Webelos Scout para prepararse para Boy Scouts. (*Los Bear Cub Scouts se quitan sus pañuelos conforme pasan por el arco y se unen a los Webelos Scouts. Sostienen sus pañuelos tal como lo están haciendo los Webelos Scouts.*)

Los den Wolf, por favor pasen a través de nuestro arco. Han aprendido la Ley del Pack y están listos para aprender las lecciones de Baloo. (*Los Wolf Cub Scout se quitan sus pañuelos conforme pasan a través del arco y se unen a los Bear Cub Scouts y Webelos Scouts, haciendo un arco más grande.*)

Los Tiger Cubs que han estado con nosotros todo el año, por favor pasen con su compañero adulto. (*Los Tiger Cubs se quitan sus pañuelos y pasan por debajo del arco.*)

Todos los Cub Scouts, por favor volteen y pónganse de frente a nuestra audiencia. Padres, estos Cub Scouts han aprendido y crecido este año con su ayuda. Por favor acompañenme en el Aplauso de Excursión (3 JUN) para nuestros Scouts. (*Todos los Cub Scouts regresan a sus asientos.*)

## RECONOCIMIENTO DEL LÍDER

CUBMASTER: Ahora, pedimos a nuestros líderes que se pongan de pie conforme digamos el rango de su den para ser honrados por nuestro pack por su gran esfuerzo este año. Nuestros líderes del den y compañeros adultos que han guiado...

...a nuestros Tiger Cubs (*los dens gritan*)

...los líderes del den Wolf (*los dens gritan*)

...los líderes del den Bear (*los dens gritan*)

...los líderes del den Webelos (*los dens gritan*)

Los Cub Scouts, adultos y familias en este pack, les dan las gracias por su tiempo, energía y dedicación. Démosles a nuestros líderes un Gran Aplauso (*usen el Gran aplauso de Motivadores Para Juntas de Grupo.*)

## JUEGOS

### Ardilla en el Árbol

Dos Cub Scouts se paran a tres pies de distancia, uno frente a otro y agarrándose de las manos. Este es el árbol. Cuando ponen sus brazos hacia arriba formando un arco, otro Cub Scout, la ardilla, corre hacia el espacio en el árbol. Los niños bajan sus brazos, aún agarrándose de las manos para mantener a la ardilla segura. Cuando el líder del juego da la señal, el árbol levanta sus brazos y la ardilla corre para encontrar otro árbol. (Asegúrese de que haya más ardillas que árboles.) A cada vez que una ardilla no esté en un árbol y sea eliminada, quite un árbol también hasta que sólo haya un árbol y dos ardillas. La que se meta al árbol primero es la ganadora.

### Por Arriba y Por Abajo

*Un juego que puede jugarse en la fogata.*

Los niños se paran en un círculo alrededor de la fogata. Una a la vez, diga los nombres de cosas que hay arriba o abajo del suelo. Por ejemplo, las fresas crecen por encima del suelo, las papas crecen por debajo del suelo. Cuando usted diga el nombre de algo que se encuentre por arriba del suelo, los jugadores se paran; si la cosa está por debajo del suelo, los jugadores se sientan. Un jugador es eliminado si responde de manera incorrecta. El último jugador que permanezca en el

juego, gana.

## CUBMASTER'S MINUTE (EL MINUTO DEL CUBMASTER): VIENDO HACIA EL FUTURO

Esta es la época del año en la que vemos el crecimiento en nuestros Cub Scouts. Se están volviendo más altos, más fuertes y más capaces de cuidar de sí mismos y de quienes les rodean. Cada uno de ustedes Cub Scouts ha crecido este año. Yo sé que aprenderán aún más este verano en el campamento y en otras actividades de verano. Esta noche vemos las estrellas y vemos la extensión del cielo, que parece no tener fin. Ustedes tienen un futuro al igual que esas estrellas. Pueden alcanzar cumbres que sólo soñamos el día de hoy. Sigam viendo hacia arriba y vean que su destino ¡es ilimitado!

## CLAUSURA DE FOGATA

Conforme la fogata vaya menguando, use la oportunidad para tener un momento para compartir. Solicite voluntarios que se sentirían cómodos compartiendo por qué están agradecidos con Cub Scouting. *Sugerencias:*

—Agradecido por los amigos

—Agradecido por aprender nuevas habilidades y técnicas

—Feliz de descubrir cómo acampar

—El crujido de un campamento es apacible

## REPRESENTACIÓN: EXCURSIÓN SEGURA

*Equipo:* Silbato de seguridad, pañoleta o pañuelo de color vivo

CUB SCOUT 1: ¡O no! ¿Dónde está todo el mundo? ¡Debemos estar perdidos! ¿Qué hacemos ahora?

CUB SCOUT 2: Deberíamos quedarnos en un sólo lugar. Podemos esperar junto a este árbol. ¡Alguien nos encontrará!

CUB SCOUT 3: ¡Deberíamos usar nuestro silbato de seguridad! (*Sopla el silbato.*)

CUB SCOUT 4: Usemos mi pañuelo para hacer señales. (*Se quita el pañuelo y lo sostiene a lo alto.*)

CUB SCOUTS 5, 6, 7 y 8 (*llegan corriendo*): ¡Escuchamos su silbato y vimos su señal! ¡Los encontramos, los encontramos! ¡Regresemos al campamento! (*Se van todos juntos.*)

## PARTICIPACIÓN DE LA AUDIENCIA: SONIDOS DEL BOSQUE

Lea la siguiente historia, haciendo énfasis en las palabras con mayúsculas, espere la respuesta de cada grupo. Pida a uno de los dens que sostenga en alto señales para cada grupo conforme cada palabra o término con sonido

se menciona:

Cachorro de Tigre: *Rugido fuerte*

Lobo: *Aullido*

Oso: *Gruñido grave*

Webelos: *Gritan* "¡Scouts Leales!"

Humanos: *Gritan* "¡Fogata genial!"

Criaturas provenientes de todo el reino se reunieron para hablar acerca de la mejor manera de proteger la tierra en la que vivían: El OSO dijo: "Nosotros, las criaturas grandes cuidamos los bosques de los incendios y alertamos a todas las criaturas cuando vemos peligro. Los OSOS son buenos para eso, pero no podemos lograr que los HUMANOS sean cuidadosos."

El LOBO y el CACHORRO DE TIGRE estuvieron de acuerdo. El CACHORRO DE TIGRE tomó la palabra: "Nos encanta jugar en los pastizales, pero los HUMANOS están construyendo cosas en donde solíamos jugar." El OSO y el LOBO vieron con tristeza al CACHORRO DE TIGRE.

El LOBO se paró. "Necesitamos enseñar a los humanos a no tirar basura y a no dejarla cerca de nuestras casas". El OSO y el CACHORRO DE TIGRE estuvieron de acuerdo.

El WEBELOS se puso de pie. "Yo soy un HUMANO. Yo soy un WEBELOS Scout. En nuestro pack aprendemos cómo proteger el bosque y los pastizales y todo en la naturaleza como TIGER CUBS, WOLF Cub Scouts, BEAR Cub Scouts y WEBELOS Scouts. Nosotros les ayudamos siguiendo el Código de Convivencia con la Naturaleza."

"¡Viva!" dijo el OSO, el CACHORRO DE TIGRE y el LOBO. "WEBELOS, tú y tus compañeros Cub Scouts son bienvenidos en nuestras tierras!"

## CANCIÓN: CUB SCOUT CHANT

*Un cántico rítmico*

Pida a la audiencia que repita cada línea después del líder:

Tiger!

Tiger, Cub!

Tiger, Cub, Webelos!

Cub Scouts!

Jumping, running, noisy playing,  
wanna be a Boy Scout!

Grow, grow, grow, little Cub Scout.

Den meeting treats are  
scrumptey-delicious!

Cookie, cookie, cookie, cookie, cookie,  
cookie, YUM!

## APLAUSOS

**Aplauso de Excursión.** Haga que el grupo se pare y pise fuerte con los pies y muevan los brazos como si estuvieran de excursión, diciendo "Avanza, avanza, avanza"

**Aplauso de Fogata** Haga que todos se pongan de pie y junten las manos y muevan los dedos; digan: “La fogata está comenzando.” Eleven las manos un poco más y digan: “La fogata está creciendo.” Eleven aún más las manos y digan: “La fogata está a todo lo que da, crepita, crepita, crepita.”

## OCURRENCIA

CUB SCOUT 1 (*entra cargando dos rocas, golpeándolas una contra la otra*).

CUB SCOUT 2: ¿Por qué estás golpeando esas rocas?

CUB SCOUT 1: ¡Es un concierto de rock-as!

## REFRIGERIOS PARA LA FOGATA

**S'mores.** Asen malvaviscos en palitos sobre las brasas hasta que queden blandas. Coloquen sobre media galleta graham. Añada uno o dos cuadritos de chocolate. Pongan otra media galleta graham encima.

**Pastel en Naranja.** Vacíen una naranja. Mezclen la mezcla de pastel de acuerdo a las instrucciones y viértanla en la cáscara de la naranja vacía hasta llenar las 2/3 partes. Cubran con papel aluminio y cuezan en las brasas unos 15 minutos.

**Cerditos Envueltos.** Coloquen salchichas para hot dogs en palitos o en un tenedor para barbacoa. Envuélvanlos con la mitad de un biscocho en lata refrigerado. Cuezan sobre las brasas hasta que el biscocho esté dorado y la salchicha caliente.

# Página del Programa del Pack Para Junio: Vámonos de Campamento

## PROGRAMA ACADÉMICO Y DEPORTIVO

### Temas Académicos

#### Cub Scout

**Mapa y Brújula.** Disfruten de una excursión familiar con mapa y brújula en la pernocta del pack.

#### Deportes Cub Scout

**Softball o Fútbol con banderas.** Organice un evento deportivo con el pack y cubra los requisitos para el broche distintivo Deportes. Empiece con un repaso de las reglas, hagan calentamiento con ejercicios de estiramiento y sigan con un partido activo.

#### ACTIVIDAD FAMILIAR

Como familia, hagan planes para la pernocta del pack. Acudan juntos y disfruten la naturaleza. Deje que su Cub Scout haga gala de las técnicas y habilidades que ha aprendido en Cub Scouting. En una excursión, explore el número 5 bajo “Knowing It’s Make Believe” en el *Libro de Actividades Familiares BSA Para Cub Scouting*. Esta actividad solicita la observación de la formación de las nubes y el entablar una discusión sobre lo que los niños vean como formas sobre lo que algunas publicaciones crean como encabezados.

## ¿SABÍAN QUÉ?

### Premio de Actividad al Aire Libre Cub Scout

Cada nivel del programa (Tiger Cub, Wolf, Bear, Webelos) tiene un grupo específico de requisitos para obtener este premio. Varios requisitos son de los requisitos de avance en los manuales de los niños. Otros requisitos requieren seleccionar actividades de una lista de 13 actividades al aire libre. Una de ellas es participar en un programa de fogata al aire libre.

## GOOD TURN FOR AMERICA

Pregunte al guardabosques de su área de acampada sobre algún proyecto de servicio que su pack pueda desarrollar durante y

pernocta del pack. Intenten hacer más que sólo recoger basura. Trasladar escombros a un área de reciclaje, limpiar herramientas y despejar la vegetación en los senderos son algunas sugerencias de servicio que los Cub Scouts pueden dar.

## RECURSO BSA DESTACADO

*Organizando Ceremonias de Den y de Pack (No. 94-017).* Use este libro para obtener

ideas y sugerencias para ceremonias en interiores, al aire libre, patrióticas, para el den, y mucho más. También se describen varios accesorios para ceremonias y se incluyen consejos útiles para elaborarlos.



## JUNTA DE PLANIFICACIÓN DE LOS LÍDERES DEL PACK

Los líderes del pack se reúnen una o dos semanas antes de la junta del pack de junio para coordinar todos los elementos de la junta y esbozar las actividades del den y del pack para la junta del pack de julio.

**Terminen la planificación de la fogata.** Asegúrese de que todos los dens tienen una parte y que no se repita el contenido.

Planifique una bienvenida especial para los niños de kindergarten que se están graduando que han sido reclutados en eventos especiales de integración durante la primavera y que se unirán al den Tiger Cub con sus compañeros adultos.

**Planifique las actividades de verano del pack.** Asegúrese de que todas las familias del pack conocen el programa de actividades del pack para ayudarle al pack a ganar el Premio National Summertime Pack.

El entrenador del pack dirige Mejora del Liderazgo de la Unidad No. 2, Planificación del Programa Anual. Haga que participen todos los líderes del pack, jefes del den y padres de familia o guardianes interesados en esta importante actividad de planificación. Para más detalles sobre cómo organizar y



planificar mejor para esto, consulte el *Libro Para Líderes Cub Scout*. Elija un tema para la junta del siguiente mes.

## MIRANDO HACIA ADELANTE

Planifique el calendario del pack para el próximo año escolar. Ponga al corriente a su coordinador de membresía de los cargos de liderazgo que se necesitan para proporcionar un año lleno de divertidas actividades Cub Scout. Los Webelos Scouts en su segundo año se beneficiarán de la interacción con varias tropas locales al observar dichas actividades de tropa Boy Scout.

## PUNTOS DESTACADOS DE LA CAPACITACIÓN DEL PACK

- Los nuevos líderes reclutados esta primavera se pueden beneficiar de la capacitación para estar listos para planificar y ejecutar sus programas del den. El entrenador del pack proporciona a cada líder la fecha, hora y lugar de todos los cursos de capacitación apropiados.
- Agilice el entrenamiento Fast Start para los nuevos líderes del den Tiger Cub.
- Continúe ofreciendo transportación a los líderes del pack para que acudan a la mesa redonda Cub Scouting.
- Identifique las fechas de su pow wow para líder Cub Scout o University of Scouting y anime a todos los líderes a reservar la fecha en sus calendarios.

## IDEAS DE CONVIVENCIA CON LA NATURALEZA PARA TODOS

Todos los niños y sus familias se benefician de un campamento diurno o campamento de residencia Cub Scout.

**Tiger Cubs.** Los nuevos dens Tiger Cub pueden organizarse para reunirse en un día de campo veraniego de planificación.

**Wolf Cub Scouts.** Busquen a algunos amigos y aprendan el juego de tenis.

**Bear Cub Scouts.** Jueguen bádminon con su den.

**Webelos Scouts.** Repasen los requisitos para Hombre al Aire Libre antes de la pernocta del pack.

# Vámonos de Campamento: Juntas del Den Tiger Cub

Cada Tiger Cub y su compañero adulto deberán asistir a todas las juntas como equipo.  
Los dens pueden reunirse en las noches o los fines de semana.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den Tiger Cub comparte el liderazgo con un compañero adulto Tiger Cub. Este equipo deberá revisar los planes antes de cada junta y revisar el equipo necesario.				
<b>ANTES DE INICIAR LA JUNTA</b>	Tenga una bandera de EE.UU., pelota o saquito de frijoles para jugar Atrapa y Di Tu Nombre (ver a continuación), y materiales para Constelaciones con Linterna (6 JUN).	Tenga briznas de pasto fresco (si no le es posible llevar a cabo la junta al aire libre), papel aluminio para Envoltura Estilo Farmacia (6 JUN), e ingredientes para los Postre Platillo Volador (6 JUN).	Llame al lugar donde será el recorrido Ve a Verlo para confirmar los preparativos, horarios, cuotas, etc.	El equipo anfitrión escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron en el recorrido Ve a Verlo de la semana pasada.
El líder del den puede recolectar las cuotas. El líder del den revisa los libros de los niños con respecto a los requisitos de avance completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
<b>REUNIÓN</b>	Jueguen Atrapa y Di Tu Nombre. Conforme los niños y compañeros adultos llegan, haga que se unan en un círculo. Cada uno lanza la pelota a alguien en el círculo, quien dice su nombre cuando atrapa la pelota.	Hagan Silbatos con Pasto (6 JUN).		
<b>APERTURA</b>	Enseñe a los Tiger Cubs el saludo Cub Scout ( <i>Requisito 7 del Bobcat</i> ). Reciten el Pledge of Allegiance, en formato “repitan después de mí”, si es necesario.	Diga el nombre de cada Tiger Cub. Haga que responda con la señal y el lema del Cub Scout.	Hagan un recorrido Ve a Verlo a un parque del vecindario o área natural. Lleve a cabo una Excursión Caza del Tesoro (6 JUN) ( <i>Logro 5G</i> ).	Participen en la junta mensual del pack compartiendo Constelaciones con Linterna e información acerca del recorrido Ve a Verlo del den.
<b>COMPARTIR</b>	Pida a cada Tiger Cub que comparta qué es lo que anhela hacer en Tiger Cubs.	Pida a cada Tiger Cub que comparta lo que vio en el cielo nocturno durante la semana pasada	Al final de la excursión, estable una discusión reflexiva con los niños y los compañeros adultos acerca de su salida.	Los Tiger Cubs y sus compañeros adultos firman la nota de agradecimiento.
<b>DESCUBRIR</b>	Muestre a los Tiger Cubs fotografías de las constelaciones del verano. Hagan las Constelaciones con Linterna (6 JUN). Pida a los Tiger Cubs que busquen su constelación en el cielo durante la próxima semana.	Practiquen el método de cocción con aluminio Envoltura Estilo Farmacia (6 JUN). Si su local lo permite, hagan los Postres Platillo Volador (6 JUN). Estos pueden ser calentados en un horno convencional si es necesario.	Se puede entregar una cuenta Tiger Cub de reconocimiento inmediato por la participación y terminación del <i>Logro 5G</i> .	
<b>BUSCAR</b>	Planifiquen un recorrido Ve a Verlo a un parque o área natural.	Discutan Abraza un Árbol (6 JUN) en preparación para el recorrido Ve a Verlo de la próxima semana.		
<b>CLAUSURA</b>	Enseñe a los Tiger Cubs la señal del Cub Scout ( <i>Requisito 4 del Bobcat</i> ) y el lema ( <i>Requisito 6 del Bobcat</i> ). Hagan la señal del Cub Scout mientras repiten el lema del Cub Scout.	Los Tiger Cubs dan el saludo del Cub Scout a su compañero adulto y luego al líder del den como agradecimiento por una gran junta.		
El equipo de liderazgo compartido de esta semana repasa la junta. El líder del den deberá reunirse brevemente con el Tiger Cub y el compañero adulto que compartirán el liderazgo en la siguiente junta del den.				
<b>DESPUÉS DE LA JUNTA</b>	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para el recorrido Ve a Verlo.	Platique con el equipo de Tiger Cub encargado del siguiente mes. Ofrezca recursos o ideas según sea necesario.	El líder del den completa el reporte de avance del den para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
EL COMPAÑERO ADULTO REGISTRA EN EL LIBRO DEL TIGER CUB LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

## Actividades del Den Tiger Cub

**Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Requisitos del Bobcat 4, 6, 7; Logro 5G.**

Dé la bienvenida a los Tiger Cubs que se acaban de integrar a su pack. Quizás tengan la oportunidad este mes de participar en la experiencia de un campamento diurno con su compañero adulto o en una pernocta del pack con toda su familia. Muchos no estarán acostumbrados a estar al aire libre. Es importante prepararlos para la experiencia. Enséñeles algunas técnicas sencillas de acampada o de cocina para ayudarles a tener éxito. Queremos que su primera experiencia de acampada sea positiva para que regresen.

### ABRAZA UN ÁRBOL (O UN POSTE O UNA BANCA)

Dígale a su Tiger Cub que si alguna vez siente que está perdido, debe abrazar un árbol (o un poste o una banca si está en un centro comercial) en un lugar visible (junto a un sendero o en un área abierta), que “haga amigos” con el árbol y espere a que lo encuentren.



- Abrazar un árbol e incluso hablarle calmará al niño y ayudará a evitar el pánico.
- Asegúrese de que su Tiger Cub sepa que su compañero adulto inmediatamente seguirá sus pasos en cuanto se dé cuenta de que el Tiger Cub está perdido. Será hallado más rápidamente si abraza un árbol y permanece en un lugar.
- Un niño perdido que permanezca en un sólo lugar no saldrá lastimado al caerse mientras deambula.
- Explíquelo que si en alguna ocasión se pierde en el bosque, debe intentar hacer una gran flecha con piedras, que apunte hacia el árbol que está abrazando.
- Todos los niños deben portar un silbato mientras estén de excursión o acampada. No griten para conseguir ayuda. Por el contrario, usen el silbato cada pocos minutos.
- Enfáticele al Tiger Cub que debe quedarse con su amigo, el árbol (o banca) hasta que sea rescatado.

### EXPLORA UN ÁRBOL

**Materiales:** Vendas para los ojos, una por cada Tiger Cub y compañero adulto (Asegúrese de que el niño esté de acuerdo y se sienta bien con los ojos vendados.)

Haga que cada compañero adulto vende los ojos de su Tiger Cub y lo lleve a un árbol cercano. Anime al Tiger Cub a sentir la corteza del árbol y a sentir su originalidad. Las sugerencias específicas son las mejores; por ejemplo: “Roza tu mejilla en la corteza.” “¿Acaso está vivo el árbol?” “¿Puedes poner tus brazos alrededor de él?” “¿Acaso tiene una figura o

características inusuales?” “¿Puedes hallar plantas creciendo en él?”

Cuando el Tiger Cub termine de explorar el árbol, su compañero adulto debe dirigirlo de regreso al punto de partida en una ruta indirecta, luego quitarle la venda de los ojos. Ahora, deje que el niño intente localizar su árbol sin la venda.

### POSTRE PLATILLO VOLADOR

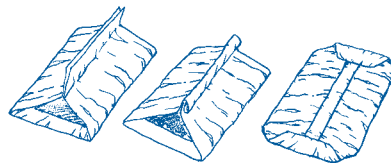
**Ingredientes:** Donas, una rodaja de piña, malvaviscos grandes, cerezas

Colocar la rodaja de piña sobre papel aluminio. Colocar la dona encima de la piña. En el centro de la dona, colocar el malvavisco y la cereza. Envolver el aluminio ceñidamente al estilo farmacia (ver a continuación). Cocinar en las brasas durante cinco minutos.

### ENVOLTURA ESTILO FARMACIA

Este método de envoltura sellará los jugos y conservará el vapor mientras se cuece. Se puede utilizar un recorte de goma espuma para representar los alimentos mientras practican.

Coloquen la comida en el centro del papel aluminio. Junten los dos lados largos del aluminio por encima de la comida; hagan dobleces a modo de que se traslapen para permitir el calor y la expansión. Doble cada uno de los extremos cortos varias veces y sellen.



### EXCURSIÓN CAZA DEL TESORO

Haga una lista de diez cosas que puedan ser vistas a lo largo de un sendero. Dé a cada equipo Tiger Cub una lista y anímelos a buscar dichos objetos conforme van de excursión. Esto animará a los niños a ser observadores a lo largo del trayecto en vez de andar de prisa para llegar al destino.

### SILBATO CON PASTO

Haga que el Tiger Cub coloque sus manos con los puños ligeramente cer rados

y los pulgares afuera y apuntando hacia arriba. Coloquen una brizna de pasto ancha entre los dos pulgares. Haga que acerque a su boca la parte de sus pulgares que está entre las articulaciones, que cierre los labios y sople como si soplara una vela. Con algo de ajuste y experimentación, los Tiger Cubs pueden producir un silbido cuando el pasto vibra.

### BOTIQUÍN DE PRIMEROS AUXILIOS

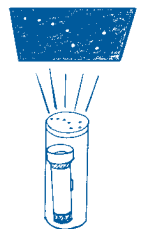
**Materiales:** Cajita para película fotográfica de 35mm o recipiente de plástico similar con tapa, bolígrafos para pintar, limpia pipas, vendas adhesivas, toallita antiséptica

Haga que el compañero adulto perforo dos agujeros, uno a cada lado y cerca del extremo superior de la cajita. Decoren las cajitas con los bolígrafos. Coloquen los extremos del limpia pipas a través de los agujeros, dejando suficiente espacio para formar un lazo para el cinturón, y re-tuerzan los extremos al interior de la cajita para que no haya extremos puntiagudos. Llenen la cajita con las vendas adhesivas y la toallita antiséptica.

### CONSTELACIONES CON LINTERNA

Enseñe a los Tiger Cubs algunas constelaciones sencillas para identificar en el cielo nocturno durante su viaje de acampada veraniega.

**Materiales:** Lata de papas fritas con tapa de plástico, marcador, punzón o aguja grande para zurcir, linterna, ilustraciones de constelaciones que se pueden ver en la actualidad en el cielo nocturno



Haga que los Tiger Cubs elijan una constelación y copien su diseño en la tapa utilizando un marcador. Utilizando un punzón o aguja grande para zurcir, los compañeros adultos hacen los agujeros en los lugares marcados. Coloquen la linterna dentro de la lata iluminando hacia arriba. En una habitación a oscuras, las estrellas aparecerán en el cielo.

# Vámonos de Campamento: Juntas del Den Wolf

Los dens pueden reunirse después de la escuela, en las noches o los fines de semana.  
Revise las páginas del tema antes de planificar las juntas del den.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den, el jefe del den y el denner repasan los planes antes de cada junta y revisan el equipo necesario.				
<b>ANTES DE INICIAR LA JUNTA</b>	Tenga los materiales para el juego Reciclaje (8 JUN).	Tenga los materiales para atar nudos. Tenga materiales para la Estufa Portátil de lata (8 JUN) y mezcla para panqueques para hacerlos.	Llame al lugar de la excursión para confirmar los arreglos, horarios, cuotas, etc. Tenga los materiales para una caza del tesoro; tenga una bandera de EE.UU. y materiales para la actividad.	Tenga una pelota para patear. Tenga los ingredientes para las comidas en paquetes de papel aluminio (8 JUN).
El líder del den recolecta las cuotas.				
<b>MIENTRAS SE REÚNEN LOS CUB SCOUTS</b>	Jueguen Reciclaje (8 JUN, <i>Logro 7c</i> ).	Recoja las boletas de permiso. El jefe del den o el líder del den asistente enseña a los niños cómo atar un nudo simple y un nudo de rizo adecuadamente ( <i>Electiva 17</i> ).	Recoja las boletas de permiso. Repase los lineamientos de seguridad al aire libre ( <i>Electiva 23b-d</i> ). Planifique la <i>Electiva 18e</i> —planee una caza del tesoro.	Los niños firman la tarjeta o nota de agradecimiento para los padres de familia que les ayudaron con la excursión de la semana pasada. Jueguen béisbol con el pie ( <i>Electiva 4f</i> ). Encienda el fuego para cocinar.
<b>APERTURA</b>	Los Cub Scouts se paran en un círculo y recitan la Promesa del Cub Scout.	Haga que los niños repitan la promesa Leave No Trace ( <i>Manual del Wolf Cub Scout</i> ).		Inauguren la junta con el grito del den.
El líder del den revisa los libros de los niños para verificar logros y electivas completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
<b>ASUNTOS DEL DEN</b>	Discutan el tema. Repasen los requisitos para los diferentes premios al aire libre, incluyendo el Premio de Concientización Leave No Trace y el Premio de Conservación Mundial.	Asigne niños para la ceremonia de honores a la bandera al aire libre de la próxima semana. Complete the Enlace del Carácter para Respeto ( <i>Logro 7</i> ).	Los Cub Scouts llevan a cabo una ceremonia de honores a la bandera al aire libre ( <i>Logro 2</i> ).	Repasen las actividades realizadas durante la excursión de la semana pasada.
<b>ACTIVIDAD</b>	Lleve a los niños a una caminata afuera del área de la junta del den. Lleven bolsas para basura del juego Reciclaje para recoger cualquier basura que puedan encontrar. Señale las diferentes plantas y árboles. Señale cuáles son las plantas venenosas: ya sea en vivo o por medio de fotografías ( <i>Logro 10c</i> ).	Hagan las Estufas Portátiles (8 JUN). Cocinen un refrigerio sencillo tal como panqueques.	Realice una actividad al aire libre para el den. Vayan al parque; hagan una caza del tesoro. O vayan a un área arbolada y practiquen la identificación de objetos naturales. Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños acerca de su excursión.	Preparen una comida en paquetes de papel aluminio y cocinen al aire libre ( <i>Logro 8e</i> ). Mientras se está cocinando la comida, practiquen la demostración para la junta del pack.
<b>CLAUSURA</b>	Canten “America the Beautiful” ( <i>Electiva 11c</i> ). Mande a casa las boletas de permiso para la excursión de la TERCERA SEMANA.	El líder del den pregunta, “¿Cuál es el lema del Cub Scout?” (Los niños responden “¡Haz tu Mejor Esfuerzo!”)		Repasen los detalles para la junta del pack. Canten “Taps” ( <i>Electiva 11c</i> ).
El denner supervisa que se guarde el equipo. El líder del den, el jefe del den y el denner repasan la junta y revisan los detalles para la próxima junta.				
<b>DESPUÉS DE LA JUNTA</b>	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para la excursión planeada para la TERCERA SEMANA.		El líder del den completa el informe de avance del den para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
ANIME A LAS FAMILIAS A REGISTRAR EN EL LIBRO DEL CUB SCOUT LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

# Actividades del Den Wolf

**Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Logros 2f, 7; Electivas 4f, 23.**

¡Experimentemos la excursión con Scouting! Este mes los Cub Scouts salen al aire libre para las juntas y actividades del den. Quizás un campamento en el patio trasero con la familia. Monten una tienda o duerman bajo las estrellas. Los niños se pueden preparar al éxito mediante las actividades realizadas en la junta del den conforme participan en el campamento del pack de este mes. Se les puede recordar a los niños que se beneficiarán de muchas maneras al acudir al campamento diurno o campamento residente en su distrito y concilio.

Anime a las familias Cub Scout a trabajar en logros y electivas adicionales que respaldan este tema, tales como:

- **Logro 8, Cocinar y Comer:** Los niños preparan alimentos en casa
- **Logro 9, Seguridad en el Hogar y en la Calle.** Los Cub Scouts repasan la seguridad para andar en bicicleta.
- **Electiva 23c, ¡Vamos de Campamento!**: Los Cub Scouts aprenden qué hacer si se pierden, es un conocimiento que les ayudará a permanecer seguros y saber cómo manejar mejor la situación.

## JUEGO DE RECICLAJE

(Logro 7)

**Materiales:** Tres cajas con los letreos Papel, Vidrio, Plástico/Metales; una selección de objetos de papel, vidrio, plástico y metal, propios para reciclar; dos bolsas grandes para basura; guantes para los niños (o utilicen bolsas de plástico baratas para emparedados)

Llenen las dos bolsas grandes para basura con varios materiales para reciclar. Alinee a los niños en dos equipos. Los niños deben ponerse los guantes (o protegerse las manos con bolsas de plástico para emparedados). Cada equipo clasifica el contenido de su bolsa de basura en las cajas de reciclaje correctas. El primer equipo que termine, gana.

## COMIDAS EN PAQUETES DE PAPEL ALUMINIO

**Materiales:**

Asador de gas o de carbón (se requiere la supervisión de un adulto)

Papel aluminio muy resistente, cortado en piezas de 12 pulgadas por 8 aproximadamente

**Ingredientes:**

- 2 libras de carne molida sin grasa
  - 1 cebolla, en cuadritos
  - 1 paquete (16 onzas) de zanahorias pequeñas
  - 4 papas, peladas y rebanadas
  - Sal sazónada al gusto
  - Sal y pimienta al gusto
- Otros condimentos: salsa Worcestershire, salsa barbacoa, salsa, mostaza, salsa catsup

Precalentar el asador a fuego medio alto. Haga que los niños se laven las manos; formar tortitas con la carne molida y colocar cada hamburguesa en un trozo de papel aluminio. (Si es necesario, usar doble capa de papel aluminio.) Colocar sobre cada hamburguesa rebanadas de cebolla, zanahorias y papa. Sazonar al gusto con

sal sazónada, sal y pimienta. Añadir cualquier otro condimento encima.

Envolver con el papel aluminio y sellar cada paquete utilizando la envoltura estilo farmacia. Asar por 30 minutos, o hasta que las papas estén tiernas. Abrir con cuidado cada paquete (el vapor que salga estará muy caliente) y servir.

**Alternativas:** Las pechugas de pollo y el pescado también se cuecen bien en papel aluminio.

## FOGATA COMESTIBLE

**Materiales e ingredientes:**

Servilleta, representa un área libre  
Malvaviscos miniatura, para formar el círculo de la fogata

Pequeña taza con agua, para extinguir el fuego

- Coco rallado, yesca
- Pretzels delgaditos, madera
- Pretzels grandes, combustible
- Dulce de maíz, fuego

Use esta actividad para enseñar las técnicas para encender una fogata adecuadamente. Utilizando los ejemplos del *Libro Para Líderes Cub Scout*, muestre imágenes de diferentes tipos de fuegos. Deje que los Cub Scouts los construyan en miniatura. Conforme los niños construyen sus "fogatas" individuales, explíqueles por qué cada paso es importante. Después de que construyan las fogatas, disfruten comiéndolas.

## ESTUFA PORTÁTIL

**Materiales:** Lata de metal de tres libras (las cocinas escolares tienen latas grandes y quizás se las guarden), abridor de lata de triángulo, carbón, plato de aluminio para pastel

**Para hacer la estufa:** Limpian la lata, hagan agujeros alrededor de la parte superior (estos funcionan como ductos para la circulación del aire).

**Para usarla:** Prendan el carbón en el plato de aluminio para pasteles. Coloquen



la estufa arriba del plato. La parte superior (que es el fondo de la lata) se convierte en la superficie de la estufa. Usen la estufa para cocinar panqueques, huevos fritos, pan tostado o tocino.

## INSPIRACIÓN EN BOYS' LIFE

Prueben las recetas de la revista *Boys' Life*. Cada año la revista publica un concurso para los lectores para probar recetas originales.

## REPRESENTACIÓN PARA EL CAMPAMENTO

Si su den está falto de ideas para una representación o truco, consulte las páginas "Think and Grin" de la revista *Boys' Life*. Encontrará muchas bromas que pueden adaptarse en representaciones cortas. Quizás tenga que modificarlas un poco, pero el remate ya está incluido. Los niños disfrutaron de comedias de dos personas y rutinas de acertijos.



**Para terminar una representación:** Practiquen "sonar los tacones". Es un final simpático para cualquier representación. Para hacerlo, eleven los talones del piso y chasquéenlos dos veces.

## MANZANAS HORNEADAS

**Ingredientes:** Manzanas, papel aluminio, relleno (ver a continuación)

Sacar el corazón de la manzana y añadirle relleno tal como malvaviscos, azúcar, frutas, cerezas, gotas de chocolate, o jalea. Cubrir completamente con papel aluminio y sellar las orillas. Colocar sobre las brasas y dejar reposar de 10 a 15 minutos.



# Vámonos de Campamento: Juntas del Den Bear

Los dens pueden reunirse después de la escuela, en las noches o los fines de semana.  
Revise las páginas del tema antes de planificar las juntas del den.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den, el jefe del den y el denner repasan los planes antes de cada junta y revisan el equipo necesario.				
<b>ANTES DE INICIAR LA JUNTA</b>	Tenga a la mano una brújula para el juego Vientos Cambiantes (10 JUN), tiendas de campaña, bandera de EE.UU.	Reúna los materiales para Fogata Comestible (8 JUN) e Iniciadores de Fuego con Cartones de Huevo (10 JUN). Tenga una bandera de EE.UU.	Llame al lugar de la excursión para confirmar los arreglos, horarios, cuotas, etc.	El denner escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada.  Tenga los materiales para hacer palos para excursiones (10 JUN); reproduzca la Búsqueda de Palabras Para Campamento (10 JUN); Tenga una bandera de EE.UU.
El líder del den recolecta las cuotas.				
<b>MIENTRAS SE REÚNEN LOS CUB SCOUTS</b>	Jueguen Vientos Cambiantes (10 JUN).	Recoja las boletas de permiso.  Arme la Fogata Comestible.	Recoja las boletas de permiso.	Los niños firman la nota o tarjeta de agradecimiento.  Hagan la Búsqueda de Palabras Para Campamento (10 JUN).
<b>APERTURA</b>	Formen una herradura alrededor de la bandera y reciten el Pledge of Allegiance.	El denner dirige la Promesa del Cub Scout.		Reciten la Ley del Pack.
El líder del den revisa los libros de los niños para verificar logros y electivas completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
<b>ASUNTOS DEL DEN</b>	Discutan el tema para el campamento en el que se centrará la junta del pack. Repasen los objetos imprescindibles que se recomiendan para un campamento ( <i>Electiva 25a</i> ).	Discutan la seguridad durante una fogata. Haga énfasis en que los cerillos son para usar bajo la supervisión de un adulto solamente.		Practiquen la canción que fue elegida para presentar en la junta del pack. Haga que los niños hagan sus propios Palos Para Excursiones (10 JUN).
<b>ACTIVIDAD</b>	El líder del den ayuda a los niños con el juego Para la Tienda.  Elijan una canción del <i>Cancionero Cub Scout</i> para la junta del pack. Su jefe del den también tendrá sugerencias.	Hagan los Iniciadores de Fuego con Cartones de Huevo (10 JUN).  Jueguen Encuentren al Líder ( <i>Libro de Cómo Hacerlo Para Líderes Cub Scout</i> ).	Hagan un viaje a la zona de acampada local de su concilio.  Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños acerca de su excursión.	Jueguen Señalamientos Para Senderos (10 JUN). Hablen acerca de qué hacer en caso de una emergencia mientras están en una excursión ( <i>Electiva 25</i> ).
<b>CLAUSURA</b>	Los niños dan su grito del den.  Mande a casa las boletas de permiso para la excursión de la TERCERA SEMANA.	Conforme los niños se despiden, usan el apretón de manos Cub Scout con el líder del den.		Formen un semicírculo alrededor de la bandera de EE.UU. Por turnos, los niños dan un paso hacia adelante, saludan y dan un paso hacia atrás. Canten "Taps" ( <i>Cancionero Cub Scout</i> ).
El denner supervisa que se guarde el equipo. El líder del den, el jefe del den y el denner repasan la junta y revisan los detalles para la próxima junta.				
<b>DESPUÉS DE LA JUNTA</b>	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para la excursión planeada para la TERCERA SEMANA.	El líder del den confirma los arreglos para la excursión de la próxima semana.	El líder del den completa el informe de avance del den para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
ANIME A LAS FAMILIAS A REGISTRAR EN EL LIBRO DEL CUB SCOUT LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

# Actividades del Den Bear

## Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Electiva 25.

¡Vámonos de campamento, vámonos de campamento, vámonos de campamento! Este mes practique las muchas actividades de familiarización para acampar que se abarcan en la Electiva 25. Los niños pueden aprender sobre cómo construir una fogata, señalamientos para senderos, cómo leer una brújula, y cómo montar una tienda de campaña. Esto es una excelente preparación para los años de Scouting y muchas actividades al aire libre por venir.

Anime a las familias Cub Scout a trabajar en logros y electivas adicionales que respaldan este tema, tales como:

- **Logro 3g**, ¿Qué hace a los Estados Unidos de América Especial?: Icen la bandera el Día de la bandera el 14 de junio además de otros dos días de celebración nacional para ganar este logro.
- **Logro 9g**, ¿Qué Estamos Cocinando?: Cocinen algo al aire libre con un adulto.
- **Logro 12a**, Aventuras Familiares al Aire Libre: Ve de campamento con tu familia.
- **Electiva 25**, ¡Vamos de Campamento!: Acudan a un campamento diurno o campamento de residencia.

## JUEGOS

### Vientos Cambiantes

Usen una brújula para establecer las cuatro direcciones principales en una habitación. Haga que todos los niños se pongan frente a un jugador, que es el "viento." El viento indica la dirección en la que está soplando diciendo: "El viento sopla... hacia el sur." Todos los jugadores deben girarse de cara al sur. Si un jugador ya está viendo hacia esa dirección y se mueve, queda eliminado. El viento puede confundir a los jugadores viendo hacia cualquier dirección que él elija. Los jugadores que se vuelvan hacia la dirección equivocada están descalificados. El ganador es el último jugador que quede en el juego.

### Para la Tienda

Necesitarán una tienda para cada equipo. Este es un buen juego para dos niños y los padres de los niños o tres o cuatro niños en cada equipo. El objeto del juego es ver qué equipo puede montar la tienda en el menor tiempo posible, y la tienda debe quedarse en pie.

### Agachados

**Equipo:** Cuerda; dos pequeños pedestales de 6 pulgadas a un pie de alto, colocados a 6 pies de distancia (los pedestales pueden ser tocones de árboles, bloques de madera, cubos de cinco galones boca abajo llenos de agua o arena para mayor estabilidad, etc.)



Cada jugador se agacha en su pedestal, sosteniendo el extremo de una cuerda de 15 pies. Al dar la señal, comienzan a jalar la cuerda, aflojándola y estirándola para hacer que el oponente pierda el equilibrio y caiga de su pedestal.

Mensaje:	Varitas	Piedras	Hojas
De frente			
Vuelta a la derecha			
Vuelta a la izquierda			
Dar la vuelta y regresar			
Por aquí no			
Cruzar el arroyo			
A casa			

### Señalamientos Para Senderos

Jueguen en el patio trasero o área de juegos. Divida al den en dos grupos. El primer grupo monta el trayecto; el segundo grupo, los seguidores, deben ver si pueden seguirlo hasta el final. Antes del juego, haga que los niños descifren el código juntos para que todos sepan lo que significan las señales. Permita que los niños que están montando las pistas terminen antes de que los seguidores comiencen.

### PALO PARA EXCURSIONES

**Materiales:** Cordel, cuentas, plumas, tijeras, pegamento, marcadores permanentes; para cada niño, una rama caída, seca

y firme poco más grande que del piso a la cintura del niño

Eliminen las ramitas y la corteza del palo. Los niños decoran la parte superior de sus palos para excursiones y escriben su nombre en ellos.

### INICIADORES DE FUEGO CON CARTONES DE HUEVO

(Hagan estos en el den, pero sólo con ayuda y supervisión constante de un adulto.)

Llenen los huecos de un cartón de huevos de cartón con aserrín, pelusa de la secadora o papel triturado. Un adulto derrite parafina y la vierte en los huecos. Una vez que la parafina haya secado, pueden separar las secciones. Un cartón hará 12 iniciadores de fuego. Lleven estos iniciadores a los campamentos y úsenlos para empezar una fogata o briquetas de carbón.



### BÚSQUEDA DE PALABRAS PARA CAMPAMENTO

Reproduzca la búsqueda de palabras y dé a los Cub Scouts. Las palabras se pueden hallar diagonal, horizontal y verticalmente, hacia arriba o hacia abajo.

Madera	Fogata
Tienda	Cantar
Saco de dormir	Mochila
Yesca	Diversión
Brújula	Mapa
Silbato	Excursión
Estrellas	

G	Y	M	Y	P	N	Z	K	R	S	D	J	O	U	E
Q	X	O	L	R	B	M	A	G	I	B	W	R	U	Z
N	G	C	K	S	N	T	T	V	T	V	I	S	V	J
D	L	H	B	R	N	B	E	I	U	M	T	A	F	Q
N	G	I	X	A	D	R	E	S	R	Q	F	L	C	K
I	V	L	C	V	S	N	S	O	B	T	I	L	R	I
S	S	A	J	I	D	V	D	W	R	S	X	E	T	R
R	I	N	N	A	Z	E	L	M	J	N	X	R	X	W
U	F	L	Y	J	D	J	G	O	U	V	K	T	F	B
C	Y	K	B	O	C	C	T	S	L	R	U	S	O	Z
X	V	U	C	A	A	R	E	D	A	M	T	E	G	C
E	F	A	Z	C	T	Z	D	S	D	G	H	X	A	E
C	S	J	L	S	Y	O	B	A	P	A	M	X	T	C
X	I	L	Y	E	K	A	X	C	E	E	U	D	A	Y
V	J	S	H	Y	T	O	U	A	X	U	R	Y	O	T