

A medida que se acerca la fiesta de Thanksgiving (Día de Acción de Gracias), reparatamos "Semillas de Bondad" bajo la forma de múltiples pequeños proyectos de servicio. Ayudar a los demás fomenta la compasión y da a los niños la oportunidad de ver los frutos tras sembrar muchas semillas de bondad. Los niños pueden descubrir que así como el gran y robusto roble nace de la pequeña bellota, grandes cosas pueden ocurrir al sembrar pequeñas semillas de bondad y caridad. Organice una campaña para recolectar alimentos o abrigos y guantes para los necesitados; reporte sus horas a Good Turn for America. Trabaje en el lazo para el cinturón y el broche distintivo Civismo.

PLANIFICACIÓN DEL PACK

¡Qué maravillosa temporada del año! Las hojas empiezan a caer y el invierno está a la vuelta de la esquina. Con el cambio de temporada y las fiestas que se aproximan, las personas parecen preocuparse un poco más de los demás. El pack tendrá la oportunidad de participar en proyectos de servicio comunitario.

Designe a los siguientes comités para ayudar con la junta:

Comité de Decoraciones. Decora la sala de juntas con espigas de maíz y hojas otoñales.

Comité de Bienvenida. Prepara etiquetas o tarjetas en forma de hoja para los miembros del pack y prepara la actividad de reunión Diseminando Semillas de Bondad (00 NOV).

Comité del Programa. Determina el orden en que las representaciones del den serán presentados. Se asegura de que todos los premios estén listos para ser distribuidos a los niños.

Comité de Refrigerios. Prepara los refrigerios con antelación. Los empaca previamente en bolsas de plástico con cierre para servir.

Algunos de los propósitos de Cub Scouting desarrollados en el tema de este mes incluyen:

- **Desarrollo del carácter.** Los Cub Scouts tendrán oportunidades de fortalecer su carácter mientras ayudan a los demás.
- **Relaciones respetuosas.** Al servir a los demás, los niños aprenderán a respetarlos.

Este tema está diseñado para promover el desarrollo del carácter y enfatizar estos valores fundamentales:

- **Compasión.** Los niños aprenderán lo bien que se siente ayudar a los demás.
- **Civismo.** Ser un buen ciudadano incluye estar al servicio de los demás.

MOMENTO DE INTEGRACIÓN

La Buena Acción (Good Turn) de este mes puede ser un proyecto de servicio para su organización autorizada. Invite a las familias de su organización autorizada a participar y aprender más sobre Scouting.

Junta del Pack

ANTES DE LA JUNTA

Todos los comités llegan temprano para montar su sección en el área de junta. Es importante tener la sala lista para recibir a las familias, así que asegúrese de que las decoraciones estén listas cuando los Cub Scouts pasan por la puerta de entrada. El Comité de Decoraciones decorará el área de junta. El comité de programa se asegura de que haya una bandera de EE.UU para la ceremonia de apertura. Determine un área para que los dens exhiban los proyectos en los que trabajaron durante el mes. El Comité de Refrigerios prepara el área de refrigerios. Asegúrese de tener suficientes bolsas de plástico disponibles para cualquier basura que generen.

REUNIÓN

El comité de bienvenida recibe a las familias a medida que van llegando. Dirija a los Cub Scouts al área designada para exhibir los proyectos del den. Dé las instrucciones para la actividad Diseminando Semillas de Bondad (2 NOV) y anime a la participación.

Las etiquetas o tarjetas con los nombres alentarán a los miembros del pack a familiarizarse los unos con los otros.

PARTE PRINCIPAL DE LA JUNTA

Apertura

El asistente del Cubmaster dirige la ceremonia de apertura Old Glory (*Organizando Ceremonias de Den y de Pack*). Se puede elegir otra ceremonia alterna. El líder cancionero dirige al pack a cantar "America" (*Cancionero Cub Scout*). El asistente del Cubmaster le pide a la audiencia que se levanten y repitan el Pledge of Allegiance.

Oración

Un Cub Scout preseleccionado acude al frente y dice la oración Bondadoso Cada Día (2 NOV).

Bienvenida y Presentaciones

El Cubmaster, que lleva pantalones de mezclilla y una camisa a cuadros, da la bienvenida a todos a la junta del pack. Agradezca a los adultos por sus esfuerzos para completar las tareas para hacer del ésta otra gran junta de pack para todos.

Canción

El líder cancionero dirige al pack para cantar "He's a Cub Scout" (3 NOV).

Demostraciones del Den

Invite a los dens a compartir con los demás lo que aprendieron durante las juntas del den de este mes. Pueden hacer representaciones, dirigir canciones o compartir información sobre sus excursiones.

Juegos

Jueguen Robo de Semillas (2 NOV).

Reconocimiento

Presente los premios usando la ceremonia de avance Sembrando Semillas (3 NOV).

Avisos

Anuncie la próxima Buena Acción (Good Turn) del pack. Informe a las familias que su ayuda es necesaria. Comunique la fecha, hora y lugar de la próxima junta del pack. Recomiende a las familias que consulten el boletín informativo del pack donde encontrarán información adicional.

Cubmaster's Minute (El Minuto del Cubmaster)

El Cubmaster pronuncia el Cubmaster's Minute: RASKals (3 NOV).

Clausura

Dirija la clausura Cultivando Semillas de Bondad (3 NOV) o la ceremonia de clausura Semillas de Manzana (*Organizando Ceremonias de Den y de Pack*), o elija algún otra ceremonia.

REFRIGERIOS

Invite a las familias al área de refrigerios. El Comité de Refrigerios sirve el Crujiente de Semillas de Girasol (3 NOV).

El Rincón del Cubmaster

RECONOCIMIENTO DE LOS NIÑOS

Los premios y los reconocimientos entregados en las juntas del pack son importantes.

- Es importante que la familia del niño participe a la ceremonia de reconocimiento. Esto ayuda a recalcar que Cub Scouting es un programa familiar.
- Varios días antes de la junta del pack, una llamada a las familias de los niños que recibirán los premios asegurará su presencia y disponibilidad para formar parte del programa.
- Un padre, guardián u otro miembro de la familia debería ser llamado a acudir con el niño. Se da el premio al adulto, quien luego se lo entrega al niño.

Ceremonias, Juegos, Canciones, Trucos

ACTIVIDAD DE LA REUNIÓN: DISEMINANDO SEMILLAS DE BONDAD

Equipo: Tarjetas con oraciones; cinta adhesiva; botones para representar las semillas

Preparativos: Use la cinta adhesiva protectora para formar cuadros en el piso. Pegue con cinta tarjetas en los cuadros adecuados. Delimite una línea de lanzamiento a 2 pies de los cuadros.

7 Ayudé con el programa en la residencia de ancianos.	8 Rastrillé las hojas para personas ancianas.	9 Recolecté ropa de invierno para un refugio.
4 Recolecté comida para un banco de alimentos.	5 Leí una historia a un niño de edad preescolar.	6 Entregué galletas a un vecino.
1 Le abrí la puerta a alguien.	2 Compartí un refrigerio con alguien.	3 Hice una tarjeta para el líder.

(Línea de lanzamiento)

Un niño a la vez se para en la línea de lanzamiento. Se le dan nueve botones. Haga que lance su primera "semilla" en el cuadrículado. Si la semilla cae dentro de una cuadro, puede intentar su segundo lanzamiento en otro cuadro.

Continúa hasta haber lanzado las nueve semillas. El ganador es aquel que logre la mayor puntuación. Los puntos son otorgados por cada semilla caída dentro de cada caja; por ej. la Caja 1 marca 1 punto, la Caja 2 marca dos puntos, etc.

ORACIÓN: BONDADOSO CADA DÍA

El Cub Scout preseleccionado anuncia al pack que todos se preparen para orar según su costumbre, y luego comparte esta oración:

Querido Dios: Por favor ayúdanos a ser bondadosos los unos con los otros hoy y todos los días. Ayúdanos a compartir esta bondad con nuestras familias y con los demás. Amén.

JUEGOS

Sembrando (Cosiendo) Semillas

Equipo: Bellotas; estambre cortado en trozos de 30 pies de longitud



Preparativos: Ate el estambre a las bellotas (una por equipo).

Divida al grupo en equipos de cinco a ocho personas. La primera persona de

cada equipo deja caer las bellotas sobre su camisa por arriba del pañuelo, y luego las jala hacia abajo y hacia afuera entre dos de los botones, agarrando uno de los extremos del estambre. Luego pasa las bellotas a la siguiente persona de la fila. El equipo que primero "cosa a todos sus miembros entre ellos" gana.

Robo de Semillas

Equipo: Un saquito de semillas

Divida a los dens en dos equipos; fórmelos en fila, una en cada lado de la sala. En caso de un gran pack, prevea varios grupos divididos en equipos, y varios saquitos de semillas.

Cada equipo se enumera empezando por "uno" hasta el número correspondiente a la cantidad en el equipo. Ponga un saquito de semillas en el centro de la sala y llame un número. El jugador asignado a este número en cada equipo corre hacia el centro e intenta agarrar el saquito de semillas y regresar corriendo a su fila sin que lo toque un oponente. Se anota un punto a su equipo si lo logra; anota un punto el otro equipo si uno de los oponentes logra tocarlo.

Calabaza Rodante

Materiales: Una calabaza o calabacita por cada equipo de aproximadamente cinco niños

Divida los dens en equipos. La mitad de cada equipo se pone en fila de cada lado del lugar de junta; la otra mitad se pone en fila del otro lado. El primer niño de cada equipo se pone de rodillas y usando su nariz empuja la calabaza hacia su compañero de equipo del otro lado de la sala. El niño del otro lado de la sala hace rodar la calabaza de regreso al lado inicial. El primer equipo que termine, gana.

CANCIÓN: HE'S A CUB SCOUT

Melodía: Clementine

Found a kind boy,
Found a thoughtful boy.
He's a Cub Scout in the pack.
An example in his hometown,
And his family is so proud!
First came Tiger Cubs,
Then came Cub Scouts;
Then he's on to Webelos.
One day soon he'll be a Boy Scout;
To a troop he then will go.

CEREMONIA DE AVANCE: SEMBRANDO SEMILLAS

Personnal: El Cubmaster porta un pantalón de mezclilla y una camisa a cuadros

Equipo: Seis sobres grandes con las insignias correspondientes en cada uno

Preparativos: Colocar los premios dentro de cada sobre.

Nadie puede con el pack. ¡(Nombre) ha ganado su insignia Bobcat!

Esto es mejor que un club ¡(Nombre) ha ganado su insignia Tiger Cub!

Fue más divertido que jugar golf ¡(Nombre) ganó su insignia Wolf!

Ya lo tiene que saber ¡(Nombre) ganó su insignia Bear!

Alguien saque los pañuelos ¡(Nombre) ha ganado su insignia Webelos!

Y sólo falta mencionar ¡(Nombre) ha ganado su Premio Arrow of Light!

EL MINUTO DEL CUBMASTER

RASKals: Random Acts of Simple Kindness (Actos de Simple Bondad al Azar)

Realizar actos de bondad al azar es bastante básico. Ser bondadoso no requiere mucha planificación ni esfuerzo. “No hagas a otros lo que no quieres que te hagan” y “poner la otra mejilla” no sólo deberían ser consejos, sino una manera de vivir la vida. Mediante su actos de bondad, pueden ayudar a convertir un buen comportamiento en algo aún mejor. Llamamos un RASKal a aquella persona que desempeña un acto de simple bondad al azar.

Pídale a la audiencia que se levante y repita la promesa del RASKal: “Haz un acto de simple bondad al azar.”

Considere crear broches distintivos o nudos de pañuelo RASKal para recordar a los miembros del pack que ejecuten actos de bondad al azar.

Broche Distintivo o Nudo Para Pañuelo. Recorte círculos de gomaespuma. Escriba las letras RASKal en

cada círculo de gomaespuma. Añada un broche distintivo al reverso, o hágalo en forma de nudo para pañuelo.

Semillas de Bondad

Tenemos todos una semilla de bondad dentro de nosotros. De esta semilla nace el deseo de ser aún más bondadoso. Ser bondadoso debería ser instintivo, y no algo que se activa y desactiva. Piense en formas en las que pueden ser bondadosos cada día.

REPRESENTACIONES DEL DEN

Los dens hacen representaciones sobre cómo ser bondadoso y prestar servicios.

El Farol

Personal: Cinco Cub Scouts mínimo

Accesorios: Un Cub Scout lleva un letrero que dice Farol.

CUB SCOUT 1: (*Mirando hacia el piso*)

CUB SCOUT 2: ¿Qué estás buscando?

CUB SCOUT 1: He perdido mi reloj.

CUB SCOUT 2: En las juntas del den hemos estado hablando acerca de ser útil. Te ayudaré a buscarlo.

CUB SCOUT 1: ¡Gracias!

CUB SCOUT 3: ¿Qué están buscando?

CUB SCOUT 1: He perdido mi reloj.

CUB SCOUT 3: Hemos estado aprendiendo sobre la bondad. Te ayudaré a buscarlo.

CUB SCOUT 1: ¡Gracias!

CUB SCOUT 4: ¿Qué están buscando?

CUB SCOUT 1: He perdido mi reloj.

CUB SCOUT 4: ¿Dónde lo perdiste?

CUB SCOUT 1: : Por allá (*apunta*).

CUB SCOUT 4: ¿Entonces por qué lo estás buscando por aquí?

CUB SCOUT 1: ¡Porque aquí hay más luz!

PORRAS

Porra de Semillas. Vuélvete una semillita debajo de la tierra agachándote y abrazando tus rodillas con tus brazos. Di, “¡Creo que sentí una gota de lluvia!”. “¡Aquí cayó otra gota!” Brinca y di, “Gracias a Dios que cayó la lluvia. ¡Cref que nunca crecería!”

Palmadita de Bondad. Alcanza a la persona a tu izquierda, dale una palmadita en la espalda y di “¡Buen trabajo!”

CEREMONIA DE CLAUSURA: CULTIVANDO SEMILLAS DE BONDAD

Materiales: Semillas y tierra, plantas de semillero, planta pequeña, planta grande (se le da un objeto a cada Cub Scout)

CUB SCOUT 1 (*con semillas y tierra*): Todos podemos empezar a sembrar Semillas de Bondad.

CUB SCOUT 2 (*con plantas de semillero*): La semilla crecerá si es alimentada y se le da la oportunidad de crecer.

CUB SCOUT 3 (*con planta pequeña*): Con la ayuda adecuada, crecerá cada vez más, así como crece la bondad.

CUB SCOUT 4 (*con planta grande*): Cuando la bondad va creciendo cada vez más, proporciona sombra y protección para muchos.

CUBMASTER: Gracias a todos por sembrar cada día las semillas de la bondad como Cub Scouts.

REFRIGERIO: CRUJIENTE DE SEMILLAS DE GIRASOL

Ingredientes:

2 tazas de semillas de girasol

2 tazas de avena de cocción rápida

½ taza de nueces de la India en trozos

½ taza de almendras picadas

½ taza de coco rayado

½ taza de aceite vegetal

¼ de taza de melazas

Precalentar el horno a 300°F. Combinar todos los ingredientes en un tazón grande. Mezclar bien. Repartir en el fondo de una cacerola para hornear poco profunda. Hornear durante 15 minutos. Retirar del horno y mezclar. Poner nuevamente al horno por 10 minutos más. Dejar enfriar. Almacenar en un recipiente hermético o en una bolsa de plástico con cierre fácil.

Considere cualquier alergia alimentaria y provee algún tentempié alternativo si es necesario.

PROYECTOS DE SERVICIO

Al participar en proyectos de servicio, la juventud puede aprender a ayudar a los necesitados y a cuidar a las personas a su alrededor. Pueden practicar el ser buenos ciudadanos. Al aprender a ser responsables, descubrirán cómo marcar la diferencia, no sólo hoy, sino por el resto de sus vidas. He aquí sugerencias de proyectos de servicio:

Ayuda al mundo natural

1. Construye pajareras o comederos para pájaros.
2. Limpia un parque local, área de juego o escuela.
3. Recicla el aluminio y los periódicos.

Ayuda a la comunidad

1. Reúne la ropa que ya no te queda y dónala a un refugio para niños de tu área.
2. Recolecta materiales artísticos y dónalos a un refugio familiar.

3. Ayuda a residentes mayores o discapacitados haciendo tareas de limpieza, de jardinería, etc.

Ayuda a la organización autorizada

1. Haz un proyecto de limpieza.
2. Trabaja con tu organización autorizada en uno de sus proyectos especiales.

Colecta de Comida Tipo Búsqueda del Tesoro

Los niños están divididos en equipos, cada uno bajo la supervisión adecuada de los adultos. A cada equipo le es asignada una lista de alimentos que deben recolectar en un lapso determinado en casas del vecindario. A los artículos alimentarios

se le asigna un valor por punto; por ej. los alimentos festivos marcan más puntos que los alimentos normales. Todos los alimentos marcan al menos un punto. Después de completar la búsqueda del tesoro, lleven la comida a un refugio.

Página del Programa del Pack Para Noviembre: Semillas de Bondad

PROGRAMA ACADÉMICO Y DEPORTIVO

Temas Académicos Cub Scout

Civismo. Parte de ser un buen ciudadano es preocuparse por los demás. Los requisitos para ganar el lazo para el cinturón Civismo van a la par con mostrar bondad. Después de ganar el lazo para el cinturón, el Cub Scout puede trabajar para ganar del broche distintivo Civismo.

Deportes Cub Scout

Gimnasia. Los niños pueden demostrar ser bondadosos los uno con los otros al animar a los demás miembros del den mientras trabajan en el lazo para el cinturón Gimnasia.

ACTIVIDAD FAMILIAR

Las familias pueden disfrutar los buenos sentimientos que nacen al prestar servicio a los demás. Los adultos de la familia pueden explicar que dar proviene del corazón y que ellos prestan servicio.

¿SABÍAN QUÉ?

El Premio Centennial Quality Unit (Unidad de Calidad Centenaria) se otorga a los packs que cumplen los objetivos establecidos por ellos mismos durante el año calendario. Cada pack debería esforzarse por ganar este premio. El comisionado de su unidad revisará su progreso anual en noviembre o diciembre.

GOOD TURN FOR AMERICA

A medida que se acerca el invierno, muchos necesitarán alimentos o ropa de abrigo. Organice una colecta de comida o abrigos y guantes para un refugio. Las unidades pueden reportar sus horas de servicio en <http://www.goodturnforamerica.org>.



RECURSO BSA DESTACADO

Group Meeting Sparklers (No. 33122). Esta publicación está llena de aplausos, historias de participación de la audiencia,

ovaciones y gritos, rompehielos y actividades socializadoras, y actividades interactivas. Los líderes del den y del pack encontrarán ideas para animar todas sus juntas. Téngalas a la mano en caso

de que alguna parte de la junta del pack tome menos tiempo de lo previsto. (Sólo disponible en inglés)



JUNTA DE PLANIFICACIÓN DE LOS LÍDERES DEL PACK

Los líderes del pack se reúnen una o dos semanas antes de la junta del pack de noviembre para verificar los detalles finales y para esquematizar las actividades del den y del pack para la junta del pack de diciembre.

Asegúrese que cada den planee hacer una representación o participar de alguna otra manera.

Discutan de los planes y detalles del proyecto de servicio del pack.

Empiece a planificar el tema Luces Festivas del próximo mes. Ponga cuidadosa atención a las creencias religiosas de las familias de su pack. Verifique las fechas de los eventos con las de las celebraciones y días festivos que ellas celebren.

El entrenador del pack dirige Mejora del Liderazgo de la Unidad No. 3, Políticas de BSA. Esto permitirá compartir las políticas bajo las cuales opera el pack, con todos los miembros del comité. Se puede elegir un tema diferente conforme a las necesidades del pack. Encontrará información sobre el programa en el *Libro Para Líderes Cub Scout*. Seleccione un tema para la junta del siguiente mes.

MIRANDO HACIA ADELANTE

El mes de diciembre está lleno de tradiciones y actividades festivas. Si su junta del pack se lleva a cabo usualmente alrededor de finales del mes, puede que el comité del pack considere cambiarla a una fecha anterior. Si se cambia la fecha, no olvide mandar un recordatorio a las familias para asegurar que estén al tanto del cambio.

No es demasiado temprano para hacer planes para el banquete azul y oro que tendrá lugar en febrero. El tema será ABCs Americanas. Seleccione a un comité para empezar a formular ideas para este evento. Pida que el comité verifique la fecha, hora y lugar.

PUNTOS DESTACADOS DE LA CAPACITACIÓN DEL PACK

Revise el estado de todas las capacitaciones de liderazgo. Asegúrese de que todos los líderes están conscientes de las fechas de la próxima capacitación. Asegúrese de que el pack es representado adecuadamente en las mesas redondas. Ofrezca llevar a un nuevo líder a la mesa redonda. Aliente a todos los líderes a completar la capacitación Protección Juvenil.

IDEAS DE CONVIVENCIA CON LA NATURALEZA PARA TODOS

Tiger Cubs. Organicen una búsqueda del tesoro en la naturaleza. Busque sugerencias en el *Libro de Cómo Hacerlo para Líderes de Cub Scouts*.

Wolf Cub Scouts. Rastrillen las hojas y amontónenlas.

Bear Cub Scouts. Hagan y exhiban un espantapájaros

Webelos Scouts. Limpíen un lote vacío; recojan en bolsas y reciclen los papeles o latas colectadas.

Semillas de Bondad: Juntas del Den Tiger Cub

Cada Tiger Cub y su compañero adulto deberán asistir a todas las juntas como equipo.
Los dens pueden reunirse en las noches o los fines de semana.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den Tiger Cub comparte el liderazgo con un compañero adulto Tiger Cub. Este equipo deberá revisar los planes antes de cada junta y revisar el equipo necesario.				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Tenga una bandera de EE.UU. en el lugar; tenga material listo para las tarjetas con hojas calçadas.	Tenga una bandera de EE.UU. en el lugar; reúna los materiales para los Nudos Para Pañuelos en Forma de Pavo, los Comederos Para Pájaros a Base de Bagel y el tentempié Galletas de Aves.	Llamar al lugar donde será el recorrido Ve a Verlo para confirmar los preparativos, horarios, cuotas, etc.	El equipo anfitrión escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada durante el recorrido Ve a Verlo
El líder del den puede recolectar las cuotas. El líder del den revisa los libros de los niños con respecto a los requisitos de avance completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
REUNIÓN	Reúnanse afuera para recoger hojas.	Hagan un Nudo Para Pañuelo en Forma de Pavo (6 NOV).		
APERTURA	Saluden la bandera y reciten el Pledge of Allegiance y el lema del Cub Scout a modo de "repitan después de mí".	Reciten la Promesa del Cub Scout; discutan el porqué la Promesa del Cub Scout es apropiada para el tema de este mes.	Hagan un recorrido Ve a Verlo a la estación de policía (<i>Logro 2G</i>)	
COMPARTIR	Hablen del sistema de compañeros.	Pídale a los niños que den sugerencias sobre cómo los Cub Scouts y sus familias pueden ser bondadosos con los animalitos.	O BIEN	
DESCUBRIR	Usen las hojas recogidas anteriormente para hacer las tarjetas con hojas calçadas para enviar o dar a otras personas (<i>Logro 5D</i>).	Alimenten a los pájaros (<i>Electiva 32</i>) confeccionando un Comedor Para Pájaros a Base de Bagel. Preparen Galletas de Aves como tentempié.	Hagan un recorrido Ve a Verlo a la estación de bomberos o visite un equipo de búsqueda y rescate.	Participen en la junta mensual del pack y compartan lo que aprendieron sobre cómo evitar perderse y qué hacer una vez perdidos para que los encuentren fácilmente.
BUSCAR	Planeen un recorrido Ve a Verlo a una estación de policía. Hablen sobre cómo los Tiger Cubs pueden ayudar a los demás, un poco o en grande, y pídale que elijan algo para hacer por alguien durante la semana (<i>Electiva 10 u 11</i>).	Finalicen los planes para el recorrido Ve a Verlo de la próxima semana a la estación de policía. Pregunte a los Tiger Cubs qué creen que es el trabajo de un agente de policía (u otro trabajo relevante al destino de su recorrido Ve a Verlo). Escriba sus respuestas en una lista para llevar al recorrido Ve a Verlo.	Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños y los compañeros adultos sobre la excursión. Vean cuántos trabajos adicionales pueden añadir a su lista de "lo que hacen los agentes de policía (bomberos o rescatistas)". Se puede entregar una cuenta Tiger Cub de reconocimiento inmediato por la participación y terminación del <i>Logro 2G</i> .	Compartan información sobre el recorrido Ve a Verlo del den. Los Tiger Cubs y sus compañeros adultos firman la nota de agradecimiento.
CLAUSURA	Repitan la Ley del Pack. Haga que los Tiger Cubs formen una fila; uno por uno deberán pasar por la fila diciéndose adiós con el apretón de manos del Cub Scout.	Reciten el lema del Cub Scout y pídale a cada niño que diga lo que mejor hizo hoy o durante la semana pasada.		
El equipo de liderazgo compartido de esta semana repasa la junta. El líder del den deberá reunirse brevemente con el Tiger Cub y el compañero adulto que compartirán el liderazgo en la siguiente junta del den.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para el recorrido Ve a Verlo.	Platique con el equipo de Tiger Cub encargado del siguiente mes. Ofrezca recursos o ideas según sea necesario.	El líder del den completa el informe de avance del den para la junta de los líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
EL COMPAÑERO ADULTO REGISTRA EN EL LIBRO DEL TIGER CUB LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

Actividades del Den Tiger Cub

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Logros 2G, 3F, 5D; Electivas 10, 11, 12A, 12F, 25, 32.

¿Qué niño no ha querido ser bombero o policía en algún momento de su niñez? Este mes los Tiger Cubs tendrán la oportunidad de ver a uno de sus héroes al visitar una estación de policía, una estación de bomberos o un equipo de rescate. Aprenderán lo mucho que estos valientes hombres y mujeres hacen por su comunidad. Los Tiger Cubs mostrarán que se preocupan por su comunidad ayudando a los demás de varias maneras, aunque sean pequeñas cosas. Sus hazañas, aunque puedan ser pequeñas, pueden marcar la diferencia en cómo otros se sienten y entre aquéllos que los rodean. Puede que aprendan también a cuidarse mejor ellos mismos y a reducir así la posibilidad de perderse o qué pueden hacer para ayudar a los demás a encontrarlos si se pierden.

TARJETAS CON HOJAS CALCADAS

(Logro 5D; Electiva 12)

Materiales: Hojas, crayolas, papel grueso o cartulina, papel ligero o decorativo de color



Recorten la cartulina al tamaño de las tarjetas que desean hacer y dóblenla por la mitad. Corten el papel decorativo ligero de menor tamaño que el cartón; pueden usar tijeras de corte ondulado para ser más creativos. Pídale a los Tiger Cubs que elijan hojas de tamaño adecuado de manera que quepan sobre el papel decorativo. Doble el papel por la mitad y coloquen la hoja adentro, con la vena hacia arriba y el lado doblado hacia la izquierda. Pelen el papel alrededor de la crayola que usarán para calcar. Froten ligeramente la crayola sobre el papel debajo del cual está la hoja. Un compañero adulto puede ayudar a sostener la hoja en su lugar mientras el niño frota. El papel con la hoja calcada deberá fijarse al exterior de la cartulina doblada alineando los bordes doblados (el borde de la cartulina debe verse alrededor del papel decorativo). Diga a los Tiger Cubs que firmen su nombre al reverso en la parte inferior y central de la página.

Los Tiger Cubs pueden escribir mensajes en las tarjetas y repartirlas en el vecindario, en residencias de ancianos, o dárselas a amigos o familiares. O bien, pueden dar las tarjetas en blanco a ciertas personas para que ellas mismas escriban sus mensajes y se las regalen a quienes quieran.

NUDO PARA PAÑUELO EN FORMA DE PAVO

Materiales: Una mini maceta para flores (aproximadamente de 1¼ pulgada de alto

y un diámetro de 1¼ pulgada arriba); un pompón de ¾ de pulgada de color canela, oro o café; tres hojas artificiales (1½ a 3 pulgadas de largo) de colores otoñales; unos limpiapipas de color naranja, cortados por la mitad; trozos de limpiapipas rojos de 1¼ pulgada de largo; un pedacito de fieltro o de gomaespuma; dos ojos móviles; un pedacito de listón o cinta en forma de moño; 1 pulgada de tubo o tubería de PVC de ½ pulgada de grosor; pegamento

Usen el limpiapipas naranja para hacer dos pies; péguenlos en el lado inferior del borde mayor de la maceta. Peguen el pompón al lado pequeño de la maceta. Peguen los dos ojos en el pompón. Con el fieltro o la gomaespuma naranja, recorten un triángulo equilátero de



1/2 pulgada de lado; péguenlo sobre el pompón debajo de los ojos. Doble un trozo de 1¼ de pulgada de limpiapipa rojo como si fuera una barbilla, y péguenlo a un lado del pico. Peguen las dos hojas más pequeñas a cada lado de la maceta con los tallos hacia atrás; peguen la hoja más grande detrás con el tallo hacia abajo. Peguen el moño de listón o cinta debajo del pico y fijen el tubo o tubería de PVC detrás para servir de eje de deslice.

Para personalizar su pavo, intenten hacer unas gafas con hilo metálico, o añadirle una gorra hecha a base de dos círculos de gomaespuma pegados entre sí a 90 grados de ángulo. Reproduzcan una versión más grande de este personaje (incrementando las medidas proporcionalmente), sin el eje de deslice, y úsenlo para que sostenga la tarjeta con el nombre de una persona para apartar

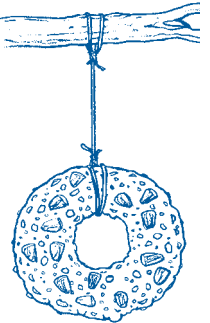
su lugar en la mesa en la cena de Thanksgiving (Día de Acción de Gracias).

COMEDOR PARA PÁJAROS A BASE DE BAGEL

(Electiva 32)

Materiales: Un bagel (uno seco funciona bien), crema de cacahuete, manteca de cerdo o vegetal, copos de avena, alimento para aves, cuerda o cordel

Mezclen la crema de cacahuete con partes iguales de manteca de cerdo o vegetal. Unten esta mezcla sobre un bagel. Hagan rodar el bagel sobre una mezcla de una porción de avena con una porción de alimento para aves. Atan una cuerda al bagel. Atan la cuerda a una rama de árbol o donde quieran. Los pájaros lo pueden comer todo menos la cuerda, con lo cual no hay nada que limpiar.



GALLETAS DE AVES TIGER CUB

(Electiva 25)

Materiales: Galletas de arroz, queso crema suave (o crema de cacahuete), pasas, pasas de corinto, arándanos rojos secos, semillas de girasol (sin la cáscara, para el consumo humano), nueces trituradas y confites de chocolate; o bien use una mezcla comprada para excursiones que contenga trocitos de fruta y nueces

Unten la crema de queso suave (o crema de cacahuete) sobre las galletas de arroz. Mezclen los frutos y frutas secos y espárganlos sobre un plato. Presionen el lado de galleta de arroz con queso crema sobre los frutos y frutas secos y espolvoreen los confites de chocolate arriba. Las galletas se parecen a aquellas que comen las aves, ¡pero éste es un tentempié Tiger Cub!

NOTA: Omite este proyecto si algún miembro del den es alérgico a los cacahuates.

Semillas de Bondad: Juntas del Den Wolf

Los dens pueden reunirse después de la escuela, en las noches o los fines de semana.
Revise las páginas del tema antes de planificar las juntas del den.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den, el jefe del den y el denner repasan los planes antes de cada junta y revisan el equipo necesario.				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Tenga materiales para Hazañas de Habilidades (<i>Logro 1</i>); prepare tarjetas de palabras para Bondad Con Amor (8 NOV).	Tenga materiales para Galletas Para Perros Básicas (00 NOV) y las galletas de “mezcla para pastel”.	Llame al lugar de la excursión para confirmar los arreglos, horarios, cuotas, etc.	El denner escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada. Tenga un balón de fútbol y una bandera de EE.UU.
El líder del den recolecta las cuotas.				
MIENTRAS SE REÚNEN LOS CUB SCOUTS	Los Cub Scouts hacen Hazañas de Habilidad (<i>Logro 1c-d</i>).	Hagan el paso del elefante, el salto de rana y el paso del cangrejo (<i>Logro 1g</i>). Recoja las boletas de permiso.	Recoja las boletas de permiso.	Los niños firman la nota o tarjeta de agradecimiento. Empiece la junta al aire libre con un partido de fútbol.
APERTURA	Pónganse de pie en un círculo y reciten la Lectura Receptiva de Bondad Con Amor (8 NOV).	Den el grito del den.		Los niños se ponen en fila y recitan el Pledge of Allegiance (<i>Logro 2a</i>).
El líder del den revisa los libros de los niños para verificar logros y electivas completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
ASUNTOS DEL DEN	Hablen del tema Semillas de Bondad. Recuerde a los niños la fecha de la junta para reunir los objetos de la colección Buena Acción de este mes.	Haga que los niños practiquen cantar “Bringing in the Sheaves” para la junta del pack (<i>Electiva 11f</i>).		Revise lo que el den estará mostrando o presentando en la junta del pack.
ACTIVIDAD	Hagan una tabla de hábitos de salud para el mes (<i>Logro 3a</i>). Canten “Bringing in the Sheaves” (8 NOV). La ley en rigor de los derechos de autor en EE.UU. (2005) considera los himnos creados en 1922 ó antes como del dominio público.	Preparen galletas para la excursión de la próxima semana y como tentempié para esta semana. Mientras se estén horneando las galletas, hagan los sobres de Semillas de Bondad. Mientras comen las galletas, lleve a cabo el Enlace del Carácter sobre la compasión. Relaciónelo con las ideas para las Semillas de Bondad de las que hablaron este mes.	Visiten un lugar importante de su comunidad, tal como un edificio gubernamental o histórico. Compartan las galletas horneadas la semana anterior. Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños acerca de su excursión.	Haga que los niños practiquen cantar “Bringing in the Sheaves” para la junta del pack (00 NOV). Terminen los sobres de Semillas de Bondad imprimiendo o adjuntando palabras; éstas serán distribuidas en la junta del pack.
CLAUSURA	Los niños forman un círculo. Cruzan sus brazos por delante, luego agarran las manos de los niños a cada lado. Reciten “Do Your Best.” (Haz tu Mejor Esfuerzo) Mande a casa las boletas de permiso para la excursión de la tercera semana.	Formen un Círculo Viviente. El denner dirige la Promesa del Cub Scout.		Formen un círculo de hermandad con los brazos alrededor del compañero y repitan la Ley del Pack.
El denner supervisa que se guarde el equipo. El líder del den, el jefe del den y el denner repasan la junta y revisan los detalles para la próxima junta.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para la excursión planeada para la tercera semana.		El líder del den completa el informe de avance del den para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
ANIME A LAS FAMILIAS A REGISTRAR EN EL LIBRO DEL CUB SCOUT LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

Actividades del Den Wolf

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Logros 1c-d, 1g, 2a, 3a; Electivas 11d, 11f.

La bondad es una toma de conciencia que cada uno de nosotros desarrollamos con la práctica y con el paso del tiempo. Este mes su den será conectado a los Scouts en su den y a otros en su comunidad mediante pequeñas semillas de bondad. Organicen una colecta de comida o de abrigos y guantes para los necesitados; reporten sus horas en Good Turn for America. Trabajen en el lazo para el cinturón y el broche distintivo Civismo.

Anime a las familias Cub Scout a trabajar en logros y electivas adicionales que respaldan este tema, tales como:

- *Logro 7*, El Mundo en el que Vives: La bondad involucra ayudar al mundo que nos rodea; los niños pueden recoger basura.
- *Electiva 14a*, Mascotas: Cuidar de una mascota es una buena manera de demostrar bondad hacia los animales.
- *Electiva 22d*, Dilo Correctamente: Un saludo afectuoso es un acto de bondad. Los Cub Scouts pueden aprender a decir “hola” en varios idiomas.

CANCIÓN: BRINGING IN THE SHEAVES

Sowing in the morning, sowing seeds of kindness,

Sowing in the noontide and the dewy eve;

Waiting for the harvest, and the time of reaping,

We shall come rejoicing, bringing in the sheaves.

Estríbillo:

Bringing in the sheaves, bringing in the sheaves,

We shall come rejoicing, bringing in the sheaves;

Bringing in the sheaves, bringing in the sheaves,

We shall come rejoicing, bringing in the sheaves.

Sowing in the sunshine, sowing in the shadows,

Fearing neither clouds nor winter's chilling breeze;

By and by the harvest, and the labor ended,

We shall come rejoicing, bringing in the sheaves.

CEREMONIA DE APERTURA: LECTURA RECEPTIVA BONDAD CON AMOR

Escriba cada guión en una tarjeta para que lo lea cada niño. Haga que los demás niños repitan la oración.

CUB SCOUT 1: Que los corazones de todos los seres estén llenos ...

Respuesta: Que los corazones de todos los seres estén llenos ...

CUB SCOUT 2: ... de felicidad y paz.

Respuesta: (*Repetir*)

CUB SCOUT 3: Que todos los seres estén ...

Respuesta: (*Repetir*)

CUB SCOUT 4: ... protegidos y a salvo.

Respuesta: (*Repetir*)

CUB SCOUT 5: Que todos los seres tengan ...

Respuesta: (*Repetir*)

CUB SCOUT 6: ... salud y prosperidad.

Respuesta: (*Repetir*)

CUB SCOUT 7: Que todos los seres vivan ...

Response: (*Repetir*)

CUB SCOUT 8: ... felices y tranquilos.

Response: (*Repetir*)

LISTAS DE TAREAS

(*Logro 4e*)

Materiales: Cuatro hojas de papel por niño, lápices, marcadores, reglas

Pida a los niños que hagan una lista de tareas de las que se encargarán y que actualicen esta lista durante un mes, poniendo una marca en cada recuadro de la tabla a medida que completen una tarea.

Tarea	Dom.	Lun.	Mar.	Miér.	Jue.	Vier.	Sáb.
1							
2							
3							
4							

GALLETAS

Hagan galletas para compartir con los empleados del sitio histórico que hayan elegido visitar. Si lo desean, visiten la sociedad humanitaria y lléven “galletas” (para perros) a los perros.

GALLETAS PARA PERROS

Ingredientes:

3½ tazas de harina sin blanquear

2 tazas de harina de trigo integral

1 taza de harina de maíz

½ taza de leche descremada en polvo

1 cucharada (o un paquete) de levadura seca

3½ tazas de caldo de pollo o carne tibio

1 huevo

2 cucharas de agua

Mezclar las diferentes harinas con la leche en polvo. Disolver la levadura en el caldo de pollo o carne tibio y dejar reposar por 10 minutos, luego añadir a la mezcla de harinas. Amasar para formar una masa de ¼ de pulgada de espesor, recortar en forma de galletas para perritos dentro de la masa.

Usar un tenedor para batir el huevo en un pequeño tazón. Añadir el agua al huevo y revolver. Cepillar las galletas con la mezcla de huevo. Hornear en una bandeja para hornear galletas previamente engrasada a 300 grados durante 45 minutos. Luego apagar el horno y dejar reposar toda la noche. Hace aproximadamente 60 galletitas medianas. Estas podrían ser donadas a la sociedad humanitaria local.

GALLETAS DE MEZCLA PARA PASTEL

Ingredientes:

1 caja de mezcla para pastel (de cualquier sabor)

8 onzas de crema batida congelada sin productos lácteos para cubrir

1 huevo

Azúcar glas

Mezclar los primeros tres ingredientes. Enfriar la masa.

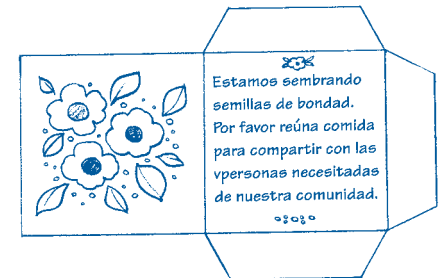
Formar bolas de masa. Hacer rodar en el azúcar glas. Hornear a 350 grados por 8 a 12 minutos. No dejar cocer de más. Dejar enfriar sobre la bandeja por unos minutos antes de retirar.

SEMBRANDO SEMILLAS DE BONDAD

(*Electivas 12a, 12f*)

Materiales: Papel, pegamento en barra, marcadores, bolígrafos, lápices de colores

Amplíe el dibujo para formar los sobres para semillas. Tenga suficientes para que cada niño pueda decorar varios paquetes.



En cada paquete, escriban: “Estamos sembrando Semillas de Bondad. Por favor reúna (*comida enlatada, abrigos poco usados, mantas, etc.*) para compartir con las personas necesitadas de nuestra comunidad.” Haga que los niños colorean y decoren los paquetes y se las den a las familias del pack, a los vecinos y maestros. Tengan un lugar de colecta para las donaciones.

Semillas de Bondad: Juntas del Den Bear

Los dens pueden reunirse después de la escuela, en las noches o los fines de semana.
Revise las páginas del tema antes de planificar las juntas del den.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den, el jefe del den y el denner repasan los planes antes de cada junta y revisan el equipo necesario.				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Tenga materiales para el Nudo Para Pañuelo en Forma de Pavo (10 NOV), papel y lápices, y la bandera de EE.UU.	<p>Colecte material para botellas con sorpresas, semillas y latas para el juego (10 NOV).</p> <p>Tenga un animal de peluche para el juego Papá Oso (10 NOV).</p>	Confirme con la organización autorizada los arreglos para la plantación de árboles y la limpieza.	El denner escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada.
El líder del den recolecta las cuotas.				
MIENTRAS SE REÚNEN LOS CUB SCOUTS	El asistente del líder del den explica la tarea para cada Cub Scout de escribir una frase de bondad a cada miembro del den.	<p>Recoja las boletas de permiso.</p> <p>Jueguen Suelta las Semillas de Bondad (10 NOV).</p>	Recoja las boletas de permiso.	<p>Los niños firman la nota o tarjeta de agradecimiento.</p> <p>Los niños comparten sus carteles sobre aves (<i>Logro 5a</i>).</p>
APERTURA	Un Cub Scout designado dirige una ceremonia de honores a la bandera (<i>Logro 3f</i>).	El denner dirige al den al recitar el Pledge of Allegiance.		El denner dirige al den al recitar la Ley del Pack.
El líder del den revisa los libros de los niños para verificar logros y electivas completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
ASUNTOS DEL DEN	Explique el tema de las Semillas de Bondad y comparta la Buena Acción del den /pack. Hablen de la excursión de campo y pida a los niños que traigan un osito de peluche nuevo para donarlo al departamento de policía.	Explique que las Semillas de Bondad valen tanto para los humanos como para los animales. Revise el Logro 5a mientras los niños eligen un ave del cual hacer un cartel.	<p>Quando lo permita el tiempo, siembren un árbol en el terreno de su organización autorizada u en otro lugar (<i>Logro 6b</i>).</p>	Reúna los objetos colectados tales como ositos de peluche, y dónelos a la organización local donde serán usados.
ACTIVIDAD	<p>Hablen del tema de este mes. Completen el Enlace del Carácter sobre Compasión (<i>Logro 24f</i>).</p> <p>Hagan los Nudos Para Pañuelo en forma de Pavo (10 NOV).</p> <p>Practiquen la ceremonia de honores a la bandera para la junta del pack (<i>Logro 3f</i>).</p>	<p>Hagan la Botella con Sorpresas y Semillas de Bondad (10 NOV).</p> <p>Jueguen Papá Oso (10 NOV).</p>	<p>Combine esto con un proyecto de limpieza del den (<i>Logro 6g</i>).</p> <p>O</p> <p>Si su den elige recolectar ositos de peluche, su excursión de estudio puede ser una visita a una estación de policía (<i>Logro 7b</i>).</p>	<p>Practiquen la ceremonia de honores a la bandera para presentar en la junta del pack (<i>Logro 3f</i>).</p> <p>Haga que cada niño escriba una lista de tareas que puede hacer en casa. Se les solicita a los Cub Scouts que observen su progreso durante una semana (<i>lazo para el cinturón Civismo</i>).</p>
CLAUSURA	Pida a los niños que lean en voz alta cada oración escrita acerca de los demás niños. Luego el líder del den hace comentarios sobre lo bondadosos que son los niños al enseñar a otros. Mande a casa las boletas de permiso para la excursión de la TERCERA SEMANA.	<p>Recuerde a los niños que traigan objetos recolectados para su Buena Acción a la junta del den de la CUARTA SEMANA.</p> <p>Canten “Be Kind to Your Web-Footed Friends” (<i>Cancionero Cub Scout</i>).</p>	Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños y los compañeros adultos acerca de su excursión.	Unan las manos y haga que cada niño diga qué fue su cosa favorita que el den hizo durante este mes.
El denner supervisa que se guarde el equipo. El líder del den, el jefe del den y el denner repasan la junta y revisan los detalles para la próxima junta.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para la excursión planeada para la tercera semana.		El líder del den completa el informe de avance del den para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento. Reportar sus horas invertidas para su proyecto Good Turn for America.
ANIME A LAS FAMILIAS A REGISTRAR EN EL LIBRO DEL CUB SCOUT LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

Actividades del Den Bear

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Logros 3f, 5a, 6b, 6g ó 7g, 24f.

Sembrando Semillas de Bondad es el enfoque de los Cub Scouts para este mes de noviembre. Un programa presente en todo el país es la donación de ositos de peluche a una estación de policía local. Cuando algún niño está en una situación en la que necesita la ayuda de un agente de policía, se le da un oso de peluche para reconfortarle. Este es un buen programa para que los Cub Scouts muestren su apoyo; puede que usted tenga otro proyecto en mente como su Buena Acción para su den. Durante la primera semana pídale su apoyo a los Cub Scouts y recolecte las donaciones durante la última semana del mes para su entrega a la organización adecuada. Anime a los niños a que trabajen en los requisitos adicionales para ganar su lazo para el cinturón Civismo.

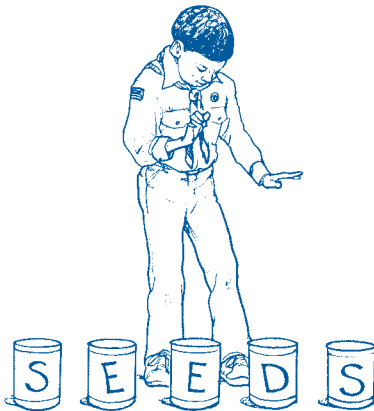
Anime a las familias Cub Scout a trabajar en logros y electivas adicionales que respaldan este tema, tales como:

- *Logro 18*, Anótalo: Los niños pueden escribir una nota de agradecimiento para el lugar de su excursión de la semana tres.
- *Logro 24d*, Sé un Líder: Los Cub Scouts pueden difundir bondad al decirles a dos personas que hicieron un buen trabajo.
- *Electiva 17e*, Reparaciones: Ayudar a hacer reparaciones en la casa, difunde bondad en la familia, aprendiendo primero a arreglar cosas.

JUEGOS

Suelta las Semillas de Bondad

Materiales: Semillas tal como semillas de girasol con su cáscara (cinco por niño); cinco latas vacías y limpias (cubrir las con papel y escribir las siguientes letras en ellas S, E, E, D, S, - semillas en inglés - una letra por cada lata como se muestra)



Coloquen las latas con letras en el piso formando una fila, a un pie de distancia entre cada una. Tomando turnos, los niños se paran detrás de la primera lata y dejan caer una semilla desde la altura del pecho. Si la semilla cae dentro de la lata, se marca un punto. Continúan con la siguiente lata y repiten.

Papá Oso

Materiales: Un muñeco de peluche u objeto para ser lanzado por “el que las trae”

Un Cub Scout es el “Papá Oso” (“el que las trae”). Se sienta de espaldas al den (hay 8 pies de espacio libre entre este Cub Scout y el resto del den). Un peluche u objeto es colocado detrás de su espalda.

Los miembros del den intentan acercarse sigilosamente detrás del Papá Oso para agarrar el objeto. Si “el que las trae” oye un movimiento, puede voltear y gruñir. Si “el que las trae” atrapa a un niño, éste se vuelve “el que las trae”. Si nadie se mueve, “el que las trae” se vuelve a poner de espaldas y el juego continúa.

ACTIVIDAD DE LA REUNIÓN: SEMILLAS

A medida que los niños van llegando, déles a cada uno un puñado de frijoles secos (o semillas). Asegúrese de que se le dé la misma cantidad de frijoles o semillas a cada niño. Los Cub Scouts intentan ganar los frijoles intentando que los demás respondan “sí” o “no” a preguntas que les hacen. El jugador que diga una de estas dos palabras en su respuesta debe dar un frijol a quien le preguntó. Al final de la actividad, el ganador es el niño con más frijoles.

BOTELLA CON SORPRESAS Y SEMILLAS DE BONDAD

Materiales: Una botella de refresco de plástico transparente o un frasco limpio de comida para bebés; arroz; objetos diversos (una monedita, un clip para papel, cuentas, dijes, pequeños amuletos o bichos de plástico, piedritas, grapas para papel, etc.)

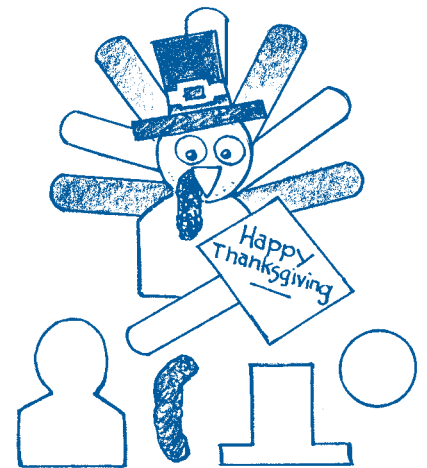
Retiren la etiqueta de la botella o del frasco de comida para bebés; limpien y sequen el interior. Reúna los objetos y colóquelos en la botella o el frasco. Hagan una lista de los objetos en un trozo de papel para saber qué se encuentra en la botella. Añadan arroz crudo para llenar los tres quintos de la botella. Cierren bien el tapón (o séllela con una bolita de pegamento blanco, y luego cierren el tapón).

Sacudan la botella para mezclar los objetos con el arroz. Hagan girar lentamente la botella para encontrar cada objeto, comparando sus hallazgos con la lista.

Este es un buen proyecto para entretener a aquéllos postrados en cama como niños hospitalizados o aquéllos viviendo en un hogar social o en una residencia de ancianos. Constituye también un bonito regalo. Asegúrese de que la lista de objetos esté atada a la botella por si se regala este proyecto.

NUDO PARA PAÑUELO EN FORMA DE PAVO

Materiales: Palitos para manualidades cortados por la mitad (cuatro por niño cortados en ocho trozos); pintura acrílica de color rojo, amarillo y café; ojos móviles; pedazos de gomaespuma café, roja y negra; tubo de PVC de ½ pulgada cortado en trozos de 1 pulgada de largo



Antes de la junta, corten los palitos para manualidades por la mitad. Los niños pintan los palitos para manualidades con pinturas de acrílico. Dejar secar.

Usando los patrones mostrados, recorten lo siguiente en gomaespuma:

- Café—cuerpo del pavo y pequeño triángulo
- Rojo—estera
- Negro—sombbrero

Peguen los ojos móviles sobre el cuerpo del pavo; añadan el pequeño triángulo café para hacer el pico y agreguen la estera roja. Coloquen los palitos para manualidades pintados en forma de abanico; péguenselos arriba del pavo. Añadan un trozo de tubo de PVC al reverso para que sirva como nudo para el pañuelo.