

La temporada de temperatura cálida es el momento perfecto para una aventura al aire libre. Hagan con el den excursiones en el vecindario, en un parque o en senderos locales. Conforme disfrutamos el mundo al aire libre, deberíamos esforzarnos por tomar sólo fotografías y dejar sólo huellas. Aprendan sobre los lineamientos para el campo Leave No Trace y formas en las que podemos minimizar nuestro impacto en el medio ambiente. Realicen una excursión al patio trasero y practiquen los lineamientos para el campo Leave No Trace. Hagan un concurso para ver quién puede tomar la mejor fotografía de la vida silvestre. Ganen el Premio de Concientización Cub Scout Leave No Trace. Hagan su Buena Acción y dejen estas áreas más limpias de lo que las encontraron. Recuerde registrar su servicio con Good Turn for America en www.goodturnforamerica.org. El fin de mes tiene a todos los dens avanzando en el sendero Cub Scout. Quizás quiera considerar trabajar en el lazo para el cinturón y broche distintivo Conservación de la Vida Silvestre este mes.

PLANIFICACIÓN DEL PACK

Si el tiempo ya es más cálido, planifique una junta del pack al aire libre en un parque local, a lo largo de un sendero local, o en algún otro lugar al aire libre. Antes de la junta, inspeccione el área para ver si el lugar es lo suficientemente grande para su grupo y seguro para todos. Haga reservaciones si es necesario, y tenga un lugar alternativo como “plan B”. Envíe invitaciones a las familias Cub Scouts con mapas para el lugar si es necesario. Haga los planes necesarios para la transportación de familias que quizás no tengan los medios para llegar al lugar. Invite a un fotógrafo a exhibir fotografías de la naturaleza y enseñar a todos algunos trucos para tomar buenas fotos. Diseñe los siguientes comités:

Comité del Local/Lugar. Asegura e inspecciona el lugar al aire libre. Reserva un lugar alternativo como “plan B” en caso de tiempo inclemente.

Comité de Publicidad. Crea y distribuye invitaciones con mapas, en caso necesario.

Comité de Bienvenida. Da la bienvenida a las familias conforme vayan llegando. Crea etiquetas con nombres en forma de hojas o flores y las distribuye. Reúne el material necesario para la actividad de reunión, y dirige la actividad.

Comité de Avance. Ayuda al Cubmaster con las ceremonias de avance creado accesorios y obteniendo los premios.

Comité de Limpieza. Anima a todos los Cub Scouts, líderes y familias a dejar el local de junta en mejor condición de lo que lo encontraron. Provee bolsas para basura, guantes y cualquier cosa que necesiten para limpiar.

Algunos de los propósitos de Cub Scouting desarrollados en el tema de este mes incluyen:

- **Servicio amistoso.** Los Cub Scouts practican haciendo una Buena Acción al aire libre con proyectos de conservación y manteniendo su mundo limpio.
- **Desarrollo del carácter.** Las aventuras al aire libre ayudan a los Cub Scouts a aprender a ser buenos guardianes del mundo.

Este tema está diseñado para promover el desarrollo del carácter y enfatizar estos valores fundamentales:

- **Responsabilidad.** Saber sobre la naturaleza y su lugar en ella ayudará a los Cub Scouts a ser responsables de mantener la naturaleza limpia y conservando su belleza natural.
- **Compasión.** ¿Qué pasaría si la naturaleza perdiera su belleza? ¿Qué pasaría con los animales, las aves, los ríos, los árboles, nosotros? Responder a estas preguntas ayudará a los Cub Scouts a aprender empatía y compasión por la vida a su alrededor.

MOMENTO DE INTEGRACIÓN

Cada mes es un buen mes para reclutar a nuevos miembros del pack. Mayo es el momento perfecto de enfocarse en los niños en kindergarten y en las nuevas familias Tiger Cub. Use su junta del pack de mayo como oportunidad para invitar a las posibles familias. Asegúrese de tener etiquetas especiales con nombres para identificar a los invitados para que todos les puedan reconocer y hacer un esfuerzo especial para hacerlos sentir bienvenidos. Conforme su reclutamiento de primavera trae nuevos miembros, asegúrese de que haya suficientes actividades atractivas disponibles para ellos durante todo el verano.

Junta del Pack

ANTES DE LA JUNTA

Inspeccione el área de junta para asegurarse de que es lo suficientemente grande para su grupo y segura para todos. Diseñe áreas para las actividades de reunión y asientos. Asegúrese de tener disponibles señalamientos para dirigir a las familias al lugar de junta.

REUNIÓN

El comité de reunión saluda a los miembros del pack conforme van llegando y le dan a cada persona una etiqueta con su nombre. Les muestran dónde comienzan las actividades y comparten información relacionada con la preparación de los

alimentos. Organiza un Juego de Kim para los Cub Scouts y las familias (2 MAY).

PARTE PRINCIPAL DE LA JUNTA

Apertura

Los Cub Scouts y la escolta de honor presentan la ceremonia de apertura La Gran Naturaleza (2 MAY).

Oración

Antes de la junta, pida a un Cub Scout que presente la oración Ayúdanos (3 MAY). O tengan un momento de silencio para que todos los participantes puedan reflexionar y orar según su elección.

Rompehielos

Ponga a todos en calentamiento y listos para unirse a la diversión con canciones del Cancionero Cub Scout. Elija canciones en las que todos puedan participar tal como “Row, Row, Row Your Boat” o bien “Farmer in the Dell.”

Bienvenida y Presentaciones

El Cubmaster da una breve bienvenida y presenta a las nuevas familias ya los invitados especiales, tales como a un fotógrafo local. El Cubmaster puede recordarles a todos que traten el área de la junta al aire libre con respeto, y da los lineamientos de seguridad a seguir.

Canción

Hagan que sus voces acompañen las de las aves cuando canten “A-Hiking We Did Go” o bien “See the Forest” (3 MAY)

Demostraciones del Den

Los dens pueden exhibir fotos de actividades y reportar la diversión al aire libre que tuvo su den en las juntas y excursiones.

Juego

Haga que los Cub Scouts, líderes, mamás, papás, hermanos, hermanas e incluso la Tía Edna se unan a la diversión de *Atrapa al Animal* (2 MAY).

Reconocimiento

Resalte los logros de los niños con la ceremonia de avance *Excursión o*

Toma Sólo Fotos (3 MAY). O elija una ceremonia diferente de *Organizando Ceremonias de Den y de Pack*.

Avisos

El Cubmaster entra, lleva una mochila que pesa mucho. Saca alguna cosa chistosa de ella, luego la abre y saca un gran cartel que dice: “¡Vámonos de Campamento!” Invita a todos a alistarse para la diversión de las actividades al aire libre de junio. Mencione los planes para los próximos campamentos de un día, campamentos de residencia, y campamentos familiares o pernoctas del pack. quizás saque notas de la mochila como recordatorios de cada evento. Un breve resumen de las actividades planificadas para ganar el Premio

National Summertime Pack será de ayuda. Si tiene mucha información que compartir, sólo destaque lo más importante y dé a cada familia un folleto con más detalles.

Cubmaster's Minute (El Minuto del Cubmaster)

Invite a todos a observar la belleza del mundo a su alrededor conforme comparte Las Colinas o bien Dar y Quitar (3 MAY).

Clausura

El Cubmaster y cinco Cub Scouts presentan la ceremonia de clausura *La Cumbre de la Montaña* (3 MAY). Se puede elegir una ceremonia de apertura alterna de *Organizando Ceremonias de Den y de Pack*.

El Rincón del Cubmaster

ACTIVIDADES DE VERANO

Este es el momento de verificar los planes para las actividades del verano. Recuerde a las familias las fechas de los campamentos de un día, campamentos de residencia y campamentos familiares próximos. Avise a las familias sobre los planes del pack para que puedan programarse. Promueva actividades locales tales como desfiles, eventos históricos y ferias del condado o estatales en las que el den pueda participar. Anime a todos los Cub Scouts a ganar el broche distintivo del Premio National Summertime Pack acudiendo a un evento cada mes. El listón del den se gana teniendo por lo menos el 50 por ciento de los miembros del den acudiendo a cada evento mensual.

Ceremonias, Juegos, Canciones, Trucos

JUEGOS

Pasa y Toca

Equipo: Objetos de la naturaleza tales como una hoja, una roca, una varita, una concha, grano, etc.; lápiz y papel (opcional)

Divida a los jugadores en grupos de seis a ocho. Formen un círculo y coloquen las manos atrás. El líder del juego le da un objeto a un jugador. El jugador intenta identificar el objeto por medio del tacto, pero no revela su respuesta. El objeto se pasa de mano a mano alrededor del círculo, dándole a cada jugador una oportunidad de identificarlo. Una vez que el objeto ha pasado alrededor del círculo, el líder del juego elige a un jugador para que nombre el objeto. Si la persona no responde correctamente, el líder elige a otro jugador para que adivine. Después de que varios objetos han sido pasados, vea quién puede repetir o escribir la mayoría de objetos de manera correcta.

Juego de Kim

El juego de Kim es un popular juego de observación y memoria. Para ver las instrucciones y tres variaciones, consulte el *Libro de Cómo Hacerlo Para Líderes Cub Scout*. Para una actividad

de reunión, tenga varias estaciones montadas para que los niños y las familias pongan a prueba sus poderes de observación. Una estación podría tener objetos de la naturaleza para identificar por medio de la vista o el tacto. Otra estación podría tener equipo Cub Scout (sombreros, insignias, manuales, etc.). Otra estación podría tener el tema “Huellas” con una variedad de huellas de zapatos, calcetines y fotografías de huellas de animales. Los participantes se alternan a través de cada estación.

Atrapa al Animal

Tenga a todos los jugadores en formación diseminada. Seleccione a un jugador que encabece el juego y nombre un animal, todos los jugadores asumen la identidad del animal conforme se mueven alrededor. Ese primer jugador también asume la identidad e intenta atrapar a uno de los animales quien entonces encabeza el juego. Por ejemplo: El jugador dice “¡Canguro!” y todos deben brincar como canguros hasta que alguien sea atrapado.

Frenesí de Plumas

Equipo: Plumas para artesanías y platos de cartón

Divida a los jugadores en dos equipos con aproximadamente seis a ocho integrantes cada uno. Marque una línea de salida y una línea de regreso aproximadamente a 20 pies de distancia. Dé a cada equipo una pluma y un plato.

Al dar la señal, la primera persona de cada equipo empieza a abanicar la pluma hacia la línea de regreso, cambiando la dirección una vez que llegue y regresando a la línea de salida. Luego, el siguiente participante en la fila repite la acción, abanicando la pluma con el plato de cartón, hasta que todos hayan participado. Nadie puede tocar la pluma en ningún momento.

CEREMONIA DE APERTURA: LA GRAN NATURALEZA

CUB SCOUT 1: ¿Qué es eso allá en el cielo? ¿Un avión? ¿Una nube? ¿Un águila?

CUB SCOUT 2: He visto muchos insectos, pero nunca uno como este. ¿Qué tal tú?

CUB SCOUT 3: Esa es un ave muy particular en aquél árbol. Ojalá supiera qué clase de ave es.

CUB SCOUT 4: Me gustaría saber si podemos ir de excursión o tener un día de campo aquí.

CUB SCOUT 5: Vamos a preguntar a nuestro líder del den o a nuestros padres. Estoy seguro de que sí nos dejarán.

CUB SCOUT 6: Hijoles, ¡Scouting realmente me ha abierto los ojos ante toda la diversión que puedo tener al aire libre!

TODOS: Por favor pónganse de pie y acompáñenos a rendir honores a la bandera de los Estados Unidos. *(La escolta de honor presenta e iza la bandera.)*

ORACIÓN: AYÚDANOS

Gracias, Señor, por el mundo en el que vivimos. Ayúdanos a siempre ver su belleza. Ayúdanos a ser buenos cuidadores de tus creaciones. Ayúdanos a siempre hacer nuestro mejor esfuerzo.

CANCIÓN: A-HIKING WE DID GO

Melodía: Old MacDonald
Our leaders took us on a hike,
A-hiking we did go.
And on this hike we saw an owl,
A-hiking we did go.
With a “hoo-hoo” here
And a “hoo-hoo” there;
Here a “hoo,” there a “hoo,”
Everywhere a “hoo-hoo”—
Our leaders took us on a hike,
A-hiking we did go.
Puma—“roar-roar”
Halcón—“kree-eee”
Zorro—“yip-yip”
Serpiente—“sssss-sssss”
Our leaders took us on a hike,
A-hiking we did go.
And on this hike the trail did end,
So we all went home

CANCIÓN: SEE THE FOREST

Melodía: Frère Jacques *Cantar a moda de ronda. O para algo diferente, cántenla por completo una vez juntos, luego divida al grupo a la mitad. Deje que una mitad cante el primer verso mientras la otra mitad canta el segundo verso simultáneamente.*

See the forest, see the forest
Trees so tall, trees so tall.
Tow’ring overhead,
Tow’ring overhead.
I seem small. I seem small.
See the river, see the river
Rushing on, rushing on.
Rumbling and a-tumbling,
Rumbling and a-tumbling.
Here, then gone. Here, then gone.

CEREMONIA DE AVANCE: TOMA SÓLO FOTOS

Con frecuencia se nos recuerda no tomar nada, sólo fotos y dejar sólo huellas en la naturaleza. Este mes, pida a los líderes del den que tomen fotos

de los niños conforme participan en excursiones y actividades del den al aire libre. Agrande las fotos y cuélguelas en la pared o en un pedazo de cartoncillo grande. Cerca de cada foto, coloque un recorte de una cámara junto con una cajita de plástico de los rollos fotográficos. Coloque los premios en las cajitas. Para presentar los premios, el Cubmaster se convierte en el fotógrafo ambulante de la “vida silvestre” y enfoca su cámara a la persona que será honrada. Él toma la foto del niño e invita al niño a pasar al frente con su familia. Pida a los niños que digan algo acerca de lo que se retrató en la foto. Quite los premios de la cajita y déselos a los padres para que se los entreguen a cada niño. Saque más fotos de los galardonados. Si está utilizando una cámara digital, tenga una impresora disponible para que las fotos puedan ser impresas y entregadas a las familias al final de la junta.

CEREMONIA DE AVANCE: EXCURSIÓN

En una gran hoja de papel de estraza, dibuje un sendero Scouting. Marque el sendero con una señal para Bobcats, luego más adelante en el sendero coloque una señal para Tiger Cubs, más adelante una para Wolf, Bear y Webelos Scout. Añada huellas de animales para Bobcats, Tiger Cubs y luego Wolf y Bear Cub Scouts conforme va avanzando en el sendero. Las huellas de los Webelos pueden ser W grandes o copias de la insignia Webelos. Decore su sendero con dibujos de árboles, arbustos y rocas. Añada fotos de los niños en las actividades al aire libre del den de este mes, si lo desea. Coloque los premios a recortes de botas o grandes huellas de papel y coloque los recortes en los lugares adecuados sobre el sendero. Puede añadir oraciones a los recortes tales como:

“Has dado grandes pasos para obtener tu _____”;

Andaríamos una milla para gritar lo orgullosos que estamos de que hayas ganado tu _____”;

Has avanzado mucho en Scouting. Felicidades en la obtención de tu _____.”

CUBMASTER’S MINUTE (EL MINUTO DEL CUBMASTER): LAS COLINAS

Las colinas en el horizonte se ven difíciles, empinadas y altas.

Con frecuencia las contemplamos con un suspiro.

Pero conforme nos acercamos a ellas, el suelo comienza a nivelarse.

Encontramos en cada cuesta, con cada carga,

Que la escalada no es tan pronunciada, ni la cumbre tan alejada;

Las colinas en el horizonte se ven más difíciles de lo que son.

Y lo mismo pasa con los problemas, aunque se vean grandes

Que los hombres se quejan, temen y dudan,

Es menos difícil el recorrido de lo que pensamos.

Nunca es tan difícil como se veía.

Nunca hay una colina, una tarea, o un día

que conforme se aproxima, se hace más sencillo.

CUBMASTER’S MINUTE (EL MINUTO DEL CUBMASTER): DAR Y QUITAR

Uno de los grandes conservacionistas de Norteamérica, Aldo Leopold, dijo en su libro *A Sand County Almanac*: “El Señor da y el Señor quita, pero no es el único en hacerlo. En el momento en que algún ancestro lejano inventó la pala, se volvió una persona que da. El pudo haber plantado un árbol. Y cuando el hacha se inventó, se volvió una persona que quita; pudo haberlo derribado.” Por lo tanto cada uno de nosotros posee el poder de crear o destruir. Utilicemos este poder de manera sabia para el bienestar de nuestro país y de toda la humanidad.

CEREMONIA DE CLAUSURA: LA CUMBRE DE LA MONTAÑA

CUB SCOUT 1: Cuando vamos de excursión, el sendero quizás nos lleve a la parte más alta de la montaña, a la cumbre de la montaña.

CUB SCOUT 2: En la cumbre de la montaña, podemos ver otras montañas, el gran cielo y los pueblos y ciudades a la distancia.

CUB SCOUT 3: Podemos ver las cosas un poco diferente desde la cumbre de la montaña.

CUB SCOUT 4: Una leyenda india navajo dice que entenderemos mejor el cielo, el sol y la luna desde la cumbre de una montaña.

CUB SCOUT 5: Implica un gran esfuerzo llegar a la cumbre de la montaña, pero también obtenemos una gran satisfacción.

CUBMASTER: Hemos hecho mucho este mes, subiendo a nuestras propias cumbres de montañas. Recordemos estos grandes logros y veamos al mundo de manera un poco diferente. ¡Buenas noches y buena excursión!

APLAUSOS

Aplauso de Mosquito. Con una mano, péguense en el cuello, brazos y piernas mientras dicen “¡Ooo, aah, aah!”

Aplauso del Oso. Gruñan como oso, haciendo media vuelta a cada vez. Hagan cuatro gruñidos y dos vueltas completas.

PORRAS

El Cubmaster pregunta a la audiencia: ¿Es un cuatro?

Respuesta: ¡No!

¿Es un tres?

¡No!

¿Es un dos?

¡No!

¿Es uno?

¡Sí! ¡Es ún-ico!

ADIVINANZA

Conforme iba caminando a través del bosque hacia la estación del

guardabosques, me encontré con un guardabosques y siete guardabosques asistentes. Los asistentes tenían siete bolsas, y en cada bolsa había siete hojas, y las hojas tenían bellotas pegadas. ¿Cuántas cosas iban a la estación del guardabosques?

Respuesta: Sólo una cosa, yo. Me encontré con el guardabosques en el camino, no lo pasé.

Página del Programa del Pack Para Mayo: Deja Sólo Huellas

PROGRAMA ACADÉMICO Y DEPORTIVO

Temas Académicos Cub Scout

Conservación de la Vida Silvestre. Los niños pueden ganar el lazo para el cinturón y broche distintivo Conservación de la Vida Silvestre conforme aprenden a proteger la vida silvestre y a conservar los recursos naturales.

Deportes Cub Scout

Béisbol. Es hora de sacar a los niños al aire libre. No hay mejor manera para ayudarlos a ganar el lazo para el cinturón y broche distintivo Béisbol que jugar el pasatiempo norteamericano por excelencia.

ACTIVIDAD FAMILIAR

Aprendiendo el Deber Hacia Dios. El enfoque del tema de este mes es la naturaleza y las maravillas a nuestro alrededor. Esta sección del *Libro de Actividades Familiares BSA Para Cub Scouting* fomenta muchas maneras de explorar el énfasis familiar en el deber hacia Dios. Para cubrir este requisito, los Cub Scouts pueden hacer un cartel de las cosas que Dios creó.

Anime a las familias a participar y a ganar el Premio Familiar BSA. Puede encontrar descripciones completas de los requisitos en el *Libro de Actividades Familiares BSA Para Cub Scouting*.

¿SABÍAN QUÉ?

Premio de Conservación Mundial

Cada nivel del programa (Wolf, Bear, Webelos) tiene sus propios requisitos específicos para obtener el Premio de Conservación Mundial. (Los Tiger Cubs no son elegibles.) Además de completar los logros y electivas, se requiere un proyecto de servicio.

GOOD TURN FOR AMERICA

Participen en un proyecto de servi-



cio relacionado con Leave No Trace como den o pack y registre sus horas de servicio en línea en www.goodturnforamerica.org.

RECURSO BSA DESTACADO

Premio Summertime Pack Award (No. 33731). El propósito del Premio National Summertime Pack es animar a los packs a proporcionar el programa Scouting durante

todo el año. Los packs pueden calificar para el premio planificando y llevando a cabo tres actividades como pack, una en junio, otra en julio y otra en agosto. El pack recibe un certificado del Premio National Summertime Pack y una cinta para la bandera del pack. Los broches son entregados a los niños que acudan a las tres actividades de verano con el pack. Los dens pueden ganar un listón si la mitad de los miembros acuden a cada evento mensual. Consulte el *Libro Para Líderes Cub Scout* para consultar los requisitos y ver la solicitud del Premio National Summertime Pack.



JUNTA DE PLANIFICACIÓN DE LOS LÍDERES DEL PACK

Los líderes del pack se reúnen una o dos semanas antes de la junta del pack de mayo para revisar los detalles finales y esbozar las actividades del den y pack para la junta del pack de junio.

Debido a que todos los dens y en particular la junta del pack estarán al aire libre para aprovechar la temporada, considere el impacto que la fotografía puede tener. Quizás su pack tiene un fotógrafo aficionado o profesional. Consulte las hojas de Encuestas Sobre Talento.

Prepárese para las actividades de junio. Repase el capítulo 33, “Campamentos Para Cub Scouts,” en el *Libro Para Líderes Cub Scout*.

Verifique que los lugares al aire libre para las juntas del pack de verano estén aseguradas.

El entrenador del pack dirige Mejora del Liderazgo de la Unidad No. 14, Evaluación del Programa. Este es un buen momento para evaluar los eventos del año, identificar los eventos que las familias más disfrutaron y aquellos que se podrían repetir. Conserve esta información para ser usada en la conferencia de planificación anual del pack que se lleva a cabo en el verano. Puede encontrar información para discutir en el *Libro Para Líderes Cub Scout*, capítulo 28. Elija un tema para discutir para la junta del próximo mes.

MIRANDO HACIA ADELANTE

Empieza el reclutamiento para familias Tiger Cub. Asegúrese de tener en vigor un plan efectivo con actividades significativas para estos nuevos Cub Scouts.

Se debe programar la junta de planificación del programa anual del pack y notificar a todos los miembros del pack.

PUNTOS DESTACADOS DE LA CAPACITACIÓN DEL PACK

Nuevos miembros, nuevos padres de familia, nuevas oportunidades de aprendizaje. Asegúrese de que todas las nuevas familias del pack estén al tanto de las oportunidades de capacitación en su área.

IDEAS DE CONVIVENCIA CON LA NATURALEZA PARA TODOS

Tiger Cubs. Los Tiger Cubs y sus compañeros adultos pueden hacer un “colorido recorrido” alrededor del vecindario, intentando ver cuántos colores diferentes pueden descubrir.

Wolf Cub Scouts Hagan una excursión enfocándose especialmente en rastros de huellas de animales o humanos.

Bear Cub Scouts. Hagan una “excursión alfabética,” intentando encontrar algo que empiece con cada letra del alfabeto.

Webelos Scouts. Lleven a cabo un derby de pesca del den.

DEJA SÓLO HUELLAS: Juntas del Den Tiger Cub

Cada Tiger Cub y su compañero adulto deberán asistir a todas las juntas como equipo.
Los dens pueden reunirse en las noches o los fines de semana.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den Tiger Cub comparte el liderazgo con un compañero adulto Tiger Cub. Este equipo deberá revisar los planes antes de cada junta y revisar el equipo necesario.				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Prepare masa para galletas y reúna los materiales para Galletas en Forma de Pies; tenga los materiales para Lanzamiento de Piñas y papel, marcadores y crayolas para los carteles Leave No Trace (6 MAY).	Tenga una bandera de EE.UU. lista. Recolecte los materiales para los nudos para pañuelos Bote de Basura (6 MAY) y bolsas y guantes para la Caza del Tesoro de Limpieza (<i>Electiva 33</i>).	Llame al lugar donde será el recorrido Ve a Verlo para confirmar los preparativos, horarios, cuotas, etc.	El equipo anfitrión escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada durante el recorrido Ve a Verlo.
El líder del den puede recolectar las cuotas. El líder del den revisa los libros de los niños con respecto a los requisitos de avance completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
REUNIÓN	Reúnanse afuera y jueguen Lanzamiento de Piñas (6 MAY).	Hagan los nudos para pañuelos Botes de Basura (6 MAY).		
APERTURA	El líder del den dice La Promesa de Conservación (6 MAY) conforme los Tiger Cubs la repiten línea por línea.	Digan el Pledge of Allegiance y el Lema del Cub Scout.		
COMPARTIR	Presente los lineamientos para el campo Leave No Trace a los Tiger Cubs. Repase la información en Libro Para Líderes Cub Scout. Empiecen las Galletas en Forma de Pies (6 MAY).	Haga que los niños hablen acerca de lo que pueden hacer ellos para ayudar a mantener limpio su vecindario.	Hagan un recorrido Ve a Verlo a un lugar que recicle papel, vidrio o productos de aluminio (<i>Electiva 47</i>) O BIEN Hagan un recorrido Ve a Verlo a un parque o reserva natural, vayan a caminar y practiquen los principios para el campo Leave No Trace (una de tres excursiones para ganar el Premio Leave No Trace).	Participar en la junta mensual del pack compartiendo los carteles Leave No Trace y las fotos que hayan tomado, mismas que pueden ser exhibidas en la junta. También compartan información acerca del recorrido Ve a Verlo del den.
DESCUBRIR	Hagan un cartel Leave No Trace (6 MAY). Los niños dibujan ilustraciones de los lineamientos Leave No Trace.	Vayan al exterior y hagan la Caza del Tesoro Limpieza (<i>Electiva 33</i>) en su local de juntas del den, una escuela local o un parque cercano.		
BUSCAR	Mientras se comen las Galletas en Forma de Pies, discutan los detalles para el recorrido Ve a Verlo.	Finalice los planes para su recorrido Ve a Verlo. Hablen acerca de lo que los niños puedan ver durante la excursión y la importancia de que pongan atención y sigan las reglas.	Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños y los compañeros adultos acerca de su salida.	Los Tiger Cubs y sus compañeros adultos firman la nota de agradecimiento.
CLAUSURA	Reciten la Promesa del Cub Scout y despídanse con el apretón de manos del Cub Scout.	Hagan la promesa Leave No Trace y reciten el Lema del Cub Scout.		
El equipo de liderazgo compartido de esta semana repasa la junta. El líder del den deberá reunirse brevemente con el Tiger Cub y el compañero adulto que compartirán el liderazgo en la siguiente junta del den.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para el recorrido Ve a Verlo.	Platique con el equipo de Tiger Cub encargado del siguiente mes. Ofrezca recursos o ideas según sea necesario.	El líder del den completa un reporte de avance para la junta de los líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
EL COMPAÑERO ADULTO REGISTRA EN EL LIBRO DEL TIGER CUB LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

Actividades del Den Tiger Cub

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Electivas 35, 47.

Este mes conforme los Tiger Cubs disfrutan de la naturaleza, aprenderán cómo cuidar de los espacios abiertos, zonas arboladas y parques en donde juegan. Aprenderán la Promesa de Conservación y estudiarán los lineamientos para el campo Leave No Trace. Luego harán un cartel Leave No Trace (un requisito para el Premio de Concientización Leave No Trace). Un juego de lanzamiento de piñas los llevará al aire libre a jugar con recipientes reciclados y piñas proporcionadas por la naturaleza. Los Tiger Cubs y sus compañeros adultos hablarán acerca de las formas en que pueden ayudar a sus comunidades a mantenerse limpias cada día, y luego irán afuera y disfrutarán de un juego de A la Caza del Tesoro Limpieza (*Electiva 33*). Un viaje a una instalación de reciclaje les mostrará a los Tiger Cubs lo que pueden reciclar y qué pasa con los objetos que reciclan (*Electiva 47*). Las actividades de este mes ayudarán a los niños a darse cuenta de las responsabilidades que tienen con su medio ambiente y por el futuro de los espacios abiertos que disfrutan.

JUEGO: LANZAMIENTO DE PIÑAS

(*Electiva 35*)

Materiales: Piñas (pueden substituirse con piñas de abeto, grandes nueces, o frutos del tamaño de una piña); recipientes de plástico vacíos y limpios (tales como los de queso cottage o yogurt grandes)

Haga que los Tiger Cubs y sus compañeros adultos se formen en filas separadas y las dos filas una frente a otra a dos pies de distancia. Cada niño en la fila tiene una piña; él la lanza a su compañero adulto en la otra fila, quien la atrapa en el recipiente de plástico. Después de lanzar y atrapar con éxito, cada miembro de la pareja da un paso hacia atrás, y la piña se lanza de nuevo. Los equipos pueden lanzar cuantas veces sea necesario para tener éxito, pero mientras más rápidos y atinados sean, más podrán moverse hacia atrás. Puede poner un límite en el juego, o establecer una distancia alejada de la línea de meta.

NUDO PARA PAÑUELO BOTE DE BASURA

Materiales: Pedacitos de papel aluminio, envolturas de papel de latas, pedacitos de cajas de cartón (tal como cajas de cereales), popotes y otros pedacitos de cosas que puedan ir a la basura; vasito para medicina, pequeña botellita de medicinas o botecito para rollo de películas, que sirva como bote de basura; un cuarto de limpia pipas para cada lado; perforadora pequeña; pistola de pegamento caliente (para ser usada por el compañero adulto)

Perforen dos agujeros a una pulgada de distancia aproximadamente a



la mitad del recipiente que esté utilizando como bote de basura. Ensarten el limpia pipas a través de los agujeros y déle vuelta para que quepa de manera justa sobre el pañuelo a forma de nudo. Pongan un poco de pegamento dentro del bote de basura; añadan "basura," fijen con más pegamento según sea necesario. Peguen la tapa a un lado del recipiente, utilizando la pistola con pegamento. Si se usa un bote de color claro, se puede escribir con un marcador indeleble **BASURA** en el bote.

CARTEL LEAVE NO TRACE

(*Requirement for Cub Scouting's Leave No Trace Awareness Award*)

Materiales: Papel, marcadores, crayolas, lápices de colores

Los Tiger Cubs dibujan su interpretación de la Promesa Cub Scout Leave No Trace, utilizando los instrumentos para dibujar que prefieran. Unan con cinta de colores los carteles para que formen una exhibición en la junta del pack.

Alternativa: Tenga pedazos cuadrados de tela donde los niños puedan dibujar utilizando marcadores a prueba de agua. Haga que un adulto cosa las piezas. El banderín terminado puede ser utilizado como bandera del den.

Promesa de Conservación:

Promesa Cub Scout Leave No Trace

Prometo practicar los lineamientos del campo Leave No Trace a donde sea que vaya:

1. Planifica con antelación.
2. Mantente en el sendero.
3. Controla a tu mascota.
4. Deja lo que hayas encontrado.
5. Respeta a los otros visitantes.
6. Tira la basura en su lugar.

PASADERAS

Materiales: Concreto de endurecimiento rápido, piezas rotas de vidrio, cerámica, piedras, canicas, conchitas u otros tesoros decorativos durables; recipiente para darle forma a la pasadera (cajas de dulces, tapas de recipientes para

helados, grandes recipientes de alimentos de goma espuma, etc. vacíos)

Mezclen el concreto en una bolsa según las instrucciones, verter en el recipiente y alisar. Cada niño puede hacer una huella de su pie (asegúrese de que los niños se laven los pies muy bien con agua y jabón cuando terminen). Usen el vidrio, piedritas, conchitas, canicas u otros objetos para decorar alrededor de la huella del pie. Coloquen la pasadera en un lugar en donde no vaya a ser movida en 48 horas, hasta que seque y cure (consulte la bolsa para ver cuánto tiempo sugiere el fabricante para curar). Cuando la piedra ya ha sido curada, sáquenla del molde y pónganla afuera para disfrutarla.

REFRIGERIO: GALLETAS EN FORMA DE PIES

Materiales: Su masa favorita para galletas de azúcar (hecha en casa o comprada en la tienda), cortador de galletas en forma de huevo, glaseado (opcional)



Extiendan la masa para galletas y corte siluetas en forma de huevo. Transfieran a la hoja para hornear. Hagan los deditos amasando bolitas de masa de varios tamaños (del dedo gordo al dedo chiquito) y aplánndolas un poquito. Coloquen de manera que parezcan deditos y peguen al extremo ancho de la silueta de huevo. Horneen de acuerdo a las instrucciones de la receta. Si quieren, coloquen una ligera capa de glaseado (rebajen el glaseado con un poco de agua y apliquen con una brocha para repostería mientras las galletas están aún calientes).

DEJA SÓLO HUELLAS: Juntas del Den Wolf

Los dens pueden reunirse después de la escuela, en las noches o los fines de semana.
Revise las páginas del tema antes de planificar las juntas del den.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den, el jefe del den y el denner repasan los planes antes de cada junta y revisan el equipo necesario.				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Tenga los materiales para hacer Granja de Gusanos (8 MAY).	Tenga los materiales para el Comedero Para Pájaros con Cartón de Leche (8 MAY); tenga los materiales para Collar Punta de Flecha (8 MAY).	Llame al lugar de la excursión para confirmar los arreglos, horarios, cuotas, etc.	El denner escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada. Tenga los materiales para hacer terrarios en botellas (<i>Electiva 15</i>).
El líder del den recolecta las cuotas.				
MIENTRAS SE REÚNEN LOS CUB SCOUTS	Con frecuencia pueden encontrar carteles sobre peces o actividades en su departamento estatal de Recursos Naturales. Utilícelos para ayudar a los niños a dibujar, colorear e identificar peces en su área (<i>Electiva 19a</i>).	Recoja las boletas de permiso. El jefe del den ayuda a los niños a hacer el Collar Punta de Flecha (8 MAY).	Recoja las boletas de permiso.	Los niños firman la nota o tarjeta de agradecimiento. El jefe del den dirige una discusión acerca de las reglas para pescar con seguridad (<i>Electiva 19d</i>). Una hoja de trabajo que los niños completen conforme van discutiendo puede ser útil.
APERTURA	Den la bienvenida a cualquier miembro nuevo y a los miembros actuales. El denner dirige a los niños en el Pledge of Allegiance.	Los Cub Scouts se saludan unos a otros con el apretón de manos Cub Scout mientras dicen el lema del Cub Scout.		Los niños se forman en círculo alrededor de la bandera y se unen conforme el denner dirige la Promesa del Cub Scout
El líder del den revisa los libros de los niños para verificar logros y electivas completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
ASUNTOS DEL DEN	Explique el tema Deja Sólo Huellas. Pida que los niños contribuyan con la decisión de qué excursión hacer.	Lean un libro acerca de aves. Los Cub Scouts comparten nombres de aves que hayan visto durante la semana pasada (<i>Electiva 13</i>).	Entre las posibles excursiones se incluyen: Participar en un festival de aves migratorias o paseo de aves	Practiquen cantar "The Fishing Song" (8 MAY). Repasen cómo presentará el den su contribución al pack este mes.
ACTIVIDAD	Hagan la Granja de Gusanos para que los Cub Scouts tengan una amplia gama de gusanos para pescar. Asegúrese de decirles cómo cuidar de la granja y mantenerla húmeda. Mencione que los gusanos ayudan al medio ambiente mediante el compostaje.	Hagan un Comedero Para Pájaros con Cartón de Leche (<i>Electiva 13e</i>). Discutan qué tipo de aves los niños quisieran atraer y qué tipo de semilla para aves deberán poner en sus comederos. Anime a los niños a observar aves esta semana (8 MAY).	O BIEN Visitar un parque cercano para posiblemente plantar flores, quitar las malas hierbas de los jardines o desempeñar otros servicios	Hagan los terrarios en botellas y planten en ellas plantas fáciles de cultivar. Pueden utilizar semillas de rápido crecimiento o pueden traer pequeñas plantas para colocar adentro (<i>Electiva 15</i>). Discuta con los niños cómo cuidar de sus plantas.
CLAUSURA	Practiquen "The Fishing Song" (8 MAY). Reúnanse en un círculo y pida a cada niño que diga algo sobre lo que está agradecido. Mande a casa las boletas de permiso para la excursión de la TERCERA SEMANA.	Hagan el Minuto del Líder del Den "Nuestro Mundo" (8 MAY).	O BIEN Visitar un vivero, centro natural o criadero de peces. Tomen fotografías durante la excursión, mismas que podrán ser exhibidas en la junta del pack. Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños acerca de su excursión.	Practiquen su grito del den o inventen uno nuevo.
El denner supervisa que se guarde el equipo. El líder del den, el jefe del den y el denner repasan la junta y revisan los detalles para la próxima junta.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para la excursión planeada para la TERCERA SEMANA.		El líder del den completa el informe de avance del den para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
ANIME A LAS FAMILIAS A REGISTRAR EN EL LIBRO DEL CUB SCOUT LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

Actividades del Den Wolf

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Electivas 13, 15, 19.

¡Pisen con cuidado! Los niños aprenden acerca de la naturaleza y nuestro medio ambiente. El aprendizaje comienza con sus propias plantas y dando sustento a la vida silvestre. Los Cub Scouts harán comederos para aves y luego se les animará a observar a nuestros plumíferos amigos. Crearán terrarios en donde pueden observar sus plantas crecer. Visite un sitio complementario tal como un parque o santuario, y añada a la experiencia con la vida silvestre el ayudar con un proyecto de conservación. Sólo dejen huellas y los Cub Scouts crearán grandes recuerdos.

Anime a las familias Cub Scout a trabajar en logros y electivas adicionales que respaldan este tema, tales como:

- *Logro 5e*, Herramientas Para Reparar y Construir: Aprendan sobre las muchas herramientas que se utilizan.
- *Logro 7*, El Mundo en el que Vives: Los niños pueden discutir con sus familias cómo el mundo se ensucia y cómo ellos pueden prevenir que esto pase.
- *Electiva 7*, Juegos con tus Pies: Cambia tus huellas creando una nueva forma de ir de un lugar a otro. Esta electiva les muestra a los niños cómo.

SÉ BUENO CON LAS AVES

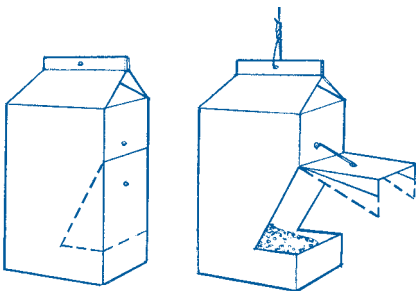
(Electiva 13)

13b. Traiga diferentes materiales para nidos a su junta y discuta con los Cub Scouts qué tipos de materiales usan diferentes aves. Los niños pueden colocar materiales para nidos para las aves. Haga que le reporten cómo eran las aves.

13c. Lea un libro acerca de aves a sus Cub Scouts. La escuela local o el bibliotecario tendrá sugerencias sobre libros que los niños disfrutarán. También traiga guías de campo para mostrar qué aves hay en su área. Los niños podrán ver cómo utilizar una guía de campo y cómo está organizada.

13d. Hagan una caminata para observar aves. Ayude a los niños a identificarlos. Tenga a la mano revistas que los niños puedan hojear para identificar aves adicionales.

13e. Haga que sus Cub Scouts construyan un Comedero Para Pájaros con Cartón de Leche y hablen acerca de qué tipo de semillas benefician a las aves en su área. Encontrará las instrucciones en el *Libro de Cómo Hacerlo Para Líderes Cub Scout*.



Asociación con una Tropa

Aprender acerca de plantas y animales en su área es una buena oportunidad de hacer que su jefe del den brille. Esta tarea refuerza el entrenamiento que él ha recibido. Esta también puede ser una buena oportunidad para coordinar con su tropa local para solicitar la ayuda de un Boy Scout a familiarizar a los niños con las plantas y animales locales.

LOS GRITOS DE DEN SON

DIVERTIDOS

Un grito del den alternativo para todos:

¡El den unido jamás será vencido!

GRANJA DE GUSANOS

Materiales: recipiente, tal como un cubo grande o caja de plástico, periódico en blanco y negro rasgado en tiras de una pulgada, alambre para mosquitero, desechos de frutas y vegetales, trozo de arpillera, gusanos de tierra (se pueden comprar en tiendas de cebo)

Crean una cama de materiales para que los gusanos la consuman colocando el papel en tiritas, puñados de tierra y desechos de alimentos (lechuga, cáscaras de huevo y residuos de café molido funcionan bien). Cubra con más capas de periódico. Una capa de 8 pulgadas de material es un buen inicio. Coloquen la arpillera sobre la parte superior para evitar que la luz penetre y mantener la tierra húmeda.

¿Qué pasa? Los gusanos se comen el material que prepararon en la cubeta. El producto es tierra enriquecida que pueden utilizar en su jardín. También

encontrarán un buen uso para los desperdicios de su comida conforme reciclan.

MINUTO DEL LÍDER DEL DEN: NUESTRO MUNDO

Cub Scouts, hemos aprendido acerca de nuestro mundo. Sabemos que es importante cuidar de la Tierra y conservarla para ustedes y para sus hijos. Conforme se vayan, piensen en formas en las que pueden ayudar a cuidar del mundo a su alrededor. Piensen en lo que quieren ser cuando sean grandes. Piensen en cómo pueden hacer que las cosas se vuelvan realidad.

CANCIÓN: THE FISHING SONG

Melodía: Frère Jacques

Fishing's fun, fishing's fun.

Do your best, do your best.

Tossing out your line,

Sit behind your pole—

Fish do the rest, fish do the rest.

COLLAR PUNTA DE FLECHA

Materiales: Punta de flecha de plástico, cordel, cuentas, tijeras

Doblen el cordel a la mitad y empujen el extremo doblado a través del agujero de la parte superior de su punta de flecha. Deslicen los dos extremos sueltos a través del extremo doblado y jale para apretar la punta de flecha en su lugar. Añadan cuentas en cada lado. Atan un nudo simple para evitar que las cuentas se salgan. Atan los extremos juntos y usen como collar.

DEJA SÓLO HUELLAS: Juntas del Den Bear

Los dens pueden reunirse después de la escuela, en las noches o los fines de semana.
Revise las páginas del tema antes de planificar las juntas del den.

CUÁNDO	PRIMERA SEMANA	SEGUNDA SEMANA	TERCERA SEMANA	CUARTA SEMANA
El líder del den, el jefe del den y el denner repasan los planes antes de cada junta y revisan el equipo				
ANTES DE INICIAR LA JUNTA	Tenga objetos para el Juego de Kim Naturaleza (10 MAY) y materiales para los carteles de la cadena alimenticia.	Tenga una bandera de EE.UU. Tenga los materiales para el juego Relevos de Esponja (10 MAY) y para hacer la Mezcla Para Excursiones (10 MAY).	Llame al lugar de la excursión para confirmar los arreglos, horarios, cuotas, etc.	El denner escribe una nota de agradecimiento al lugar que visitaron la semana pasada. Tenga los materiales para jugar Objetos Imprescindibles Para Acampar (10 MAY). Tenga una red colocada y los objetos necesarios para jugar bádminton o voleibol.
El líder del den recolecta las cuotas.				
MIENTRAS SE REÚNEN LOS CUB SCOUTS	Jueguen al Juego de Kim Naturaleza (8 MAY).	Recoja las boletas de permiso. Hagan la Mezcla Para Excursiones (10 MAY).	Recoja las boletas de permiso.	Los niños firman la nota o tarjeta de agradecimiento. Empiece la junta al aire libre y jueguen Objetos Imprescindibles Para Acampar (10 MAY).
APERTURA	El denner dirige la Promesa del Cub Scout.	Canten "America" (<i>Cancionero Cub Scout</i>).		Reúnanse alrededor de la bandera en un semicírculo, saluden y reciten el Pledge of Allegiance.
El líder del den revisa los libros de los niños para verificar logros y electivas completados y los registra en la Tabla de Avance del Den. Los niños registran su propio avance en su den doodle, si el den cuenta con uno.				
ASUNTOS DEL DEN	Discutan el tema de este mes. Hable con los niños acerca de la salida dentro de dos semanas. Repasen qué objetos necesitarán llevar a la excursión.	Repasen las reglas de seguridad para excursionar. Explique el sistema de compañero (<i>Electiva 25</i>). Discutan consejos para tomar buenas fotografías.		Haga que cada niño escriba un artículo acerca de la excursión que hicieron la semana pasada (<i>Logro 18g</i>). Incluyan los pasos tomados para practicar los lineamientos Leave No Trace. Recopilen las fotografías para mostrar en la junta del pack.
ACTIVIDAD	El jefe del den lleva a cabo una inspección del uniforme (10 MAY). Hagan los carteles de la cadena alimenticia para el lazo para el cinturón Conservación de la Vida Silvestre. Jueguen Oso en la Trampa (<i>Libro de Cómo Hacerlo Para Líderes Cub Scout</i>).	Trabajen en el lazo para el cinturón Conservación de la Vida Silvestre (10 MAY). Jueguen Relevos de Esponja (10 MAY). Repase los requisitos para el Premio de Concientización Cub Scouting Leave No Trace (<i>Electiva 25j</i>).	Hagan una excursión a la naturaleza con su den. Tomen fotografías para compartir en la junta del pack (<i>Electiva 11</i>). Al final de la excursión, entable una discusión reflexiva con los niños acerca de su excursión.	
CLAUSURA	Hagan un Círculo Viviente y digan el Lema del Cub Scout. Mande a casa las boletas de permiso para la excursión de la TERCERA SEMANA.	El jefe del den dirige el gran aullido.		Pida a los niños que observen un momento de reverencia para pensar acerca de las maravillas de la naturaleza y el poder supremo para protegerla.
El denner supervisa que se guarde el equipo. El líder del den, el jefe del den y el denner repasan la junta y revisan los detalles para la próxima junta.				
DESPUÉS DE LA JUNTA	El líder del den remite una solicitud de permiso para excursión local en el centro de servicio del concilio para la excursión planeada para la TERCERA SEMANA.	Averigüe si cada niño tiene una cámara para usar en la excursión a la naturaleza. Explíqueles que hay cámaras desechables muy baratas, disponibles en casi todos los supermercados, etc.	El líder del den completa el informe de avance del den para la junta de líderes del pack.	El líder del den envía la nota de agradecimiento.
ANIME A LAS FAMILIAS A REGISTRAR EN EL LIBRO DEL CUB SCOUT LAS ACTIVIDADES DE AVANCE REALIZADAS DURANTE LA JUNTA DEL DEN.				

Actividades del Den Bear

Posibilidades de avance resaltadas en los planes para las juntas de este mes: Logros 9e, 18g; Electiva 25.

Los Bear Cub Scouts disfrutan de la diversión activa y de estar al aire libre. Este es el mes para promover la aventura al aire libre y descubrir lo que es la conservación. Combine una excursión a la naturaleza con el aprendizaje de la fotografía. Cada niño se beneficiará de traer una cámara para tomar fotos. Quizás alguno de los padres sea un fotógrafo aficionado y esté dispuesto a darles a los niños algunas instrucciones. Coloque las fotos en papel ilustración para exhibir en la junta del pack y añada pies de fotos para que sea más divertido.

Anime a las familias Cub Scout a trabajar en logros y electivas adicionales que respaldan este tema, tales como:

- *Logro 7*, Hacer cumplir la Ley es un Trabajo Importante: Los Cub Scouts pueden aprender a hacer moldes de la huella de sus pies y de sus zapatos.
- *Logro 10*, Diversión Familiar: Los niños pueden hacer un calzador durante una noche de diversión familiar, ¡no más huellas de zapatos en la alfombra!
- *Electiva 1*, El Espacio: ¡Huellas en la luna! La electiva del Espacio le da a los niños la oportunidad de descubrir datos divertidos acerca de nuestro satélite natural, la luna.

JUEGOS

Juego de Kim Naturaleza

Materiales: Una bandeja con objetos naturales tales como piñas, bellotas, musgo, conchas, vainas de asclepia u otros objetos que se encuentran en la naturaleza alrededor de su área

Para jugar: Los Cub Scouts observan los objetos durante un minuto. Luego, cubra la bandeja y vea cuántos objetos pueden mencionar los jugadores.

Relevos de Esponja

(*Logro 15b*)

Materiales: Esponjas (dos por cada equipo), cubetas de agua, tazones

Divida al den en dos equipos. Los niños al inicio de la fila sostienen la cubeta llena de agua y las esponjas. Los niños al final de la fila sostienen el tazón. El primer niño saca de la cubeta una esponja mojada y se la da al siguiente niño, y así sucesivamente, hasta que la esponja alcanza al último niño en la fila. Él escurre el agua de la esponja en el tazón. Con la esponja seca, él corre hacia el frente y la vuelve a colocar en la cubeta. el juego continúa hasta que el agua se haya acabado o hayan pasado cinco minutos. El equipo con la mayor cantidad de agua en su tazón al final del tiempo transcurrido es el ganador.

Objetos Imprescindibles

Para Acampar

(*Electiva 25*)

Materiales: Mochila vacía, los 10 objetos imprescindibles mencionados en la Electiva 25, papel y lápiz para cada Cub Scout

El jefe del den y el líder del den asistente juegan a lanzar: el jefe del den sostiene un objeto, luego se lo lanza al líder del den asistente. Conforme lo hace, el líder del den asistente lo coloca en una mochila vacía y habla acerca de porqué ese objeto es una parte importante de los 10 objetos

imprescindibles para excursionar y acampar. Continúan así con todos los objetos.

A continuación, los niños intentan recordar los objetos que se pusieron dentro de la mochila y los escriben.

Carrera con los Pies

Con los pies descalzos, los niños intentan avanzar una pulgada a la vez abriendo y encogiendo los dedos de los pies alternadamente. Vean quién puede viajar 12 pulgadas de esta manera.



Premios de Concientización

Líderes del den, asegúrense de que sus Cub Scouts tengan conocimiento de estos premios:

- Premio del Programa Al Aire Libre Cub Scout (Cub Scout Outdoor Program Award)
- Premio Nacional Verano con el Pack (National Summertime Pack Award)
- Premio de Conservación Mundial (World Conservation Award)
- Premio de Concientización Cub Scouting Leave No Trace (Cub Scouting's Leave No Trace Awareness Award)

Las familias deberían tener conocimiento de los requisitos para obtener estos premios.

REFRIGERIO: MEZCLA PARA EXCURSIONES

(*Logro 9e*)

Ingredientes: Pasas, cacahuates, mezcla de cereales secos, frutos secos

Coloquen los ingredientes en un gran tazón y mezclen con una cuchara. Coloquen en bolsas de plástico

sellables para usar en la excursión de la siguiente semana. Pueden utilizar otros ingredientes: pedazos de manzana deshidratada, arándanos deshidratados, nueces de la india, malvaviscos, chispas de chocolate.

NOTA: Asegúrese de que ninguno de sus Cub Scouts tenga alergias a los cacahuates o a cualquiera de los otros ingredientes.

LAZO PARA EL CINTURÓN CONSERVACIÓN DE LA VIDA SILVESTRE

Varias cosas necesarias para este reconocimiento pueden ser logradas en la junta del den:

- Crear una exhibición en papel ilustración. Los niños hacen un cartel que muestre y explique la cadena alimenticia. Describir al den lo que pasa si se rompe o se daña la cadena alimenticia.
- Repasar qué son los recursos naturales y por qué es importante protegerlos y conservarlos.
- Aprender acerca de las especies en peligro de extinción. Los niños pueden hacer un reporte al den que incluya una ilustración, información acerca de cómo estas especies se volvieron en peligro de extinción, y qué se está haciendo para salvarlas.

INSPECCIÓN DEL UNIFORME

El *Libro Para Líderes Cub Scout* tiene hojas de inspección del uniforme en el apéndice. Anime a los niños a repasar las páginas sobre el uniforme en las portadas interiores de sus manuales.

Conforme el jefe del den y el líder del den asistente llevan a cabo la inspección:

- Elogie la pulcritud.
- Elogie a aquéllos que tengan su insignia de rango en la posición adecuada.
- Sugiera que los broches distintivos y parches adicionales sean colocados en el chaleco para parches.